

## REGOLAMENTO TROFEO CUP 2022

# Simulatore ASSETTO CORSA versione PC

1. **PREMESSA**
  2. **ORGANIZZATORE**
  3. **SIMULATORE UTILIZZATO E TIPO DI COMPETIZIONE**
  4. **PRINCIPI GENERALI - LOGHI - LIVREE - NUMERI DI GARA**
  5. **CALENDARIO DELLE MANIFESTAZIONI E DURATA DELLE GARE**
  6. **PROGRAMMA DEL TROFEO**
  7. **CONCORRENTI, CONDUTTORI**
  8. **VETTURE AMMESSE**
  9. **ISCRIZIONE AL TROFEO**
  10. **CANALI DI COMUNICAZIONE**
  11. **ORARI DELLE SESSIONI E IMPOSTAZIONI SERVER**
  12. **AMMISSIONE ALLA PARTENZA**
  13. **GRIGLIA DI PARTENZA, PARTENZA DELLE GARE**
  14. **RIFORNIMENTI E RIPARAZIONI**
  15. **LIMITE DI VELOCITÀ NELLA CORSIA DEI BOX**
  16. **CLASSIFICHE ED ATTRIBUZIONE PUNTEGGI**
  17. **PREMIAZIONI DELLA MANIFESTAZIONE**
  18. **RECLAMI, RICORSI E PENALITÀ**
- ALLEGATO 1 -

## REGOLAMENTO TROFEO CUP 2022

### 1. – PREMESSA

ATK SIM RACING con il patrocinio di Aci eSport indice il Trofeo Cup 2022, competizione di SimRacing. Tutte le parti partecipanti si impegnano ad applicare ed osservare tutte le regole che disciplinano la manifestazione dettate dal Regolamento Sportivo Nazionale e sue appendici, dal Regolamento di Settore Motorsport Simulation e dal presente Regolamento.

L'organizzatore su indicazione dell'ACI eSport si riserva di pubblicare le modifiche e le istruzioni che riterrà opportune per la migliore applicazione del Regolamento del quale saranno considerate parte integrante.

Il presente Regolamento entra in vigore dal momento della sua pubblicazione sul sito web di ACI Sport ([www.acisport.it](http://www.acisport.it))

### 2. – ORGANIZZATORE

L'organizzatore della manifestazione è ATK SIM RACING, attraverso il portale online [www.atksimracing.it](http://www.atksimracing.it), contatto email: [atksimracing@gmail.com](mailto:atksimracing@gmail.com).

### 3. – SIMULATORE UTILIZZATO E TIPO DI COMPETIZIONE

Il simulatore utilizzato per la manifestazione è **ASSETTO CORSA DELLA KUNOS SIMULAZIONI versione PC**.

La competizione è di tipo ONLINE.

### 4. - PRINCIPI GENERALI - LOGHI - LIVREE - NUMERI DI GARA

ATK SIM RACING con il patrocinio di ACI eSport indice il Trofeo Cup 2022.

L'attività promozionale della manifestazione è di base di competenza dell'organizzatore con un eventuale supporto dell'ACI eSport tramite i suoi canali diretti di pubblicizzazione.

#### 4.1. - LOGHI

Per il Trofeo, i partecipanti dovranno apporre e mantenere sulla autovettura, per tutta la durata dello stesso, senza alcuna alterazione, il logo ufficiale di Aci eSport nella posizione indicata dall'organizzatore e tutti i loghi sponsor forniti dall'organizzatore.

Il materiale grafico del logo sarà fornito attraverso il portale organizzatore.

## REGOLAMENTO TROFEO CUP 2022

### 4.2. - LIVREE (SKIN)

#### **Livree libere per ogni pilota/team.**

I 28 piloti qualificati, derivanti dalle sessioni di pre-qualifica dovranno effettuare l'invio delle loro livree attraverso le modalità che saranno rese note con successiva comunicazione. Sarà reso disponibile il download che contiene tutte le livree dei concorrenti.

Non sono permesse livree che turbino la pubblica morale, dai contenuti sessisti, razzisti o siano a sfondo sessuale, politico, religioso, oppure creino nocimento ad ACI eSport o al portale organizzatore.

### 4.3. - NUMERI DI GARA

I numeri di gara saranno attribuiti dall'organizzatore e terranno conto dell'eventuale preferenza comunicata dal concorrente in fase di iscrizione, con priorità per i concorrenti che si sono iscritti per primi.

Nelle sessioni di gara, ogni concorrente è tenuto ad utilizzare la piastra indicante il numero di gara conformemente a quello riconosciuto/attribuito dall'organizzatore.

Il mancato rispetto di queste norme è sanzionato con l'esclusione.

## 5. - CALENDARIO DELLE MANIFESTAZIONI E DURATA DELLE GARE

Il Campionato si svolgerà su sei gare (singola manche) precedute da una fase di prequalifica suddivisa in due sessioni obbligatorie, che selezionerà i 28 Simdrivers che avranno accesso alle fasi successive.

L'organizzatore si riserva, previo avviso, di modificare il calendario del Trofeo e la durata delle gare.

## 6. - PROGRAMMA DEL TROFEO.

Il Campionato seguirà il seguente calendario:

**Fase di PREQUALIFICA dal giorno 22 Aprile al giorno 29 Aprile 2022**

MODALITA' DI PRE-QUALIFICA: **SINGOLO PILOTA**. Sessioni di pratica 15 min . qualifica 10 min.

### **RDS ART. 8.1. - PREQUALIFICA**

La fase di prequalifica si svolge sempre quando gli iscritti sono 40 (quaranta) o più unità.

La durata minima di una fase di prequalifica è di 48 ore.

Ogni conduttore può completare al massimo 40 giri, ottenuti dalla somma dei giri validi e non validi.

Tutti i giri dal quarantunesimo in poi sono considerati nulli ai fini della classifica.

## REGOLAMENTO TROFEO CUP 2022

La classifica della prequalifica viene determinata dal giro più veloce fatto registrare da ogni conduttore (durante le sessioni di qualifica del server). In caso di ex aequo si posiziona avanti il conduttore che ha fatto registrare cronologicamente prima il tempo.

- Autodromo di Magione il 22 e il 26 Aprile (server aperti dalle 10 alle 24)
- Autodromo Enzo e Dino Ferrari Imola il 28 e il 29 Aprile (server aperti dalle 10 alle 24)

La qualificazione alla fase successiva del Trofeo sarà data dalla somma dei migliori tempi personali, registrati su entrambi i circuiti delle pre-qualifiche.

L'apertura server sarà in giorni ed orari specifici, con sessioni di qualifica della durata di 10 minuti ciascuna per un massimo di 12 ore giornaliere, ogni server ospiterà un massimo di 24 piloti.

### Fase di GARA

**04/05/2022 - Laguna Seca**

**18/05/2022 - Brands Hatch**

**11/05/2022 - Silverstone**

**25/05/2022 - Barcellona**

Ogni gara (unica manche) della durata di 50 minuti sarà preceduta da una sezione di pratica della durata di 30 minuti e da una sezione di Qualifica della durata di 20 minuti.

### BRIEFING e TIMING del CAMPIONATO

Ore 21:00 con durata di 10' circa sul canale Discord comunicato dall'organizzatore;

Sezione di Pratica pre-gara dalle ore 21:10 con durata di 30 minuti;

Sezione di Qualifica ore 21:40 con durata di 20 minuti;

Sezione di Gara ore 22:00 con durata di 50 minuti.

### **MODIFICA AL FORMAT IN BASE AL NUMERO DI ISCRITTI:**

*Previa comunicazione da parte dell'organizzatore, il format della competizione potrebbe subire delle modifiche in base al numero di conduttori pre-iscritti. Nel caso non si raggiunga almeno un numero pari a 40 conduttori/concorrenti pre-iscritti il campionato sarà annullato (RDS ESPORT 2022 ART. 3.1).*

## REGOLAMENTO TROFEO CUP 2022

### 7. – CONCORRENTI, CONDUTTORI

Il Campionato è aperto a tutti i titolari di Tessera eSport in corso di validità come indicato nel regolamento delle Licenze eSport e dall' RDS Esport 2022 reperibile sul sito Aci Sport.

Per il campionato verrà considerata la classifica piloti individuale.

Ogni Simdriver / team può nominare un proprio TEAM MANAGER\* addetto alla stesura dei reclami o al colloquio con i commissari sportivi, la nomina dovrà essere comunicata nell'apposita sezione di Discord.

*\* Il Team Manager per svolgere la sua funzione deve essere necessariamente titolare di una tessera “concorrente” eSport in corso di validità.*

### 8. – VETTURE AMMESSE

Al Trofeo è ammessa la seguente vettura del simulatore ASSETTO CORSA: MAZDA MX5 CUP 2016.

### 9. - ISCRIZIONE AL CAMPIONATO

#### 9.1 – AMMISSIONE ALLA MANIFESTAZIONE

**La partecipazione alla fase di prequalifica è GRATUITA e ogni partecipante deve essere necessariamente in possesso della licenza ACI eSport da concorrente e/o conduttore in corso di validità.**

Al termine della fase di pre-qualificazione, l'organizzatore renderà pubblici i risultati e procederà all'ammissione dei conduttori pre iscritti, tenendo conto che sarà ammesso alla partecipazione della manifestazione un numero di conduttori non superiore a 3 per ciascun Team pre iscritto.

Si stabilisce quindi che:

- ogni concorrente, sempre identificabile nel Team, non potrà schierare più di 3 vetture. Eventuali altri conduttori dello stesso Team saranno considerati non ammessi, a prescindere dalla loro posizione nella classifica di pre-qualifica.

I conduttori che vengono dichiarati non ammessi tra i primi 28 della classifica di prequalifica, e quindi eliminati, lasceranno il posto al ripescaggio dei conduttori qualificati dal 29° posto in poi, sempre applicando la regola precedentemente citata.

## REGOLAMENTO TROFEO CUP 2022

Successivamente alla formulazione della classifica dei conduttori qualificati, si dovrà procedere con la registrazione al campionato che prevede un contributo di **Euro 5,00** secondo le modalità indicate dall'organizzatore, ACI eSport non riceverà alcun compenso dal ricavato delle iscrizioni.

L'iscrizione sarà formalizzata esibendo all'organizzatore la propria Licenza eSport in corso di validità, la ricevuta dell'avvenuto pagamento del contributo d'iscrizione e compilando il modulo reperibile sul sito: <https://www.atksimracing.it>.

Altresì, al fine di considerare valida l'iscrizione, è richiesto di indicare nella domanda di iscrizione la propria utenza SimSpeedRoom. Pertanto, chi non ne fosse in possesso, è pregato di crearne una propria gratuitamente sul sito <https://speedroom.racegame.it>

**Le iscrizioni al Trofeo apriranno alle ore 12:00 del giorno 01/02/2022 e chiuderanno alle ore 24:00 del giorno 20/04/2022.**

### 10. – CANALI DI COMUNICAZIONE

Il canale di comunicazione ufficiale del Trofeo è DISCORD Atk – ACI eSport, raggiungibile al seguente indirizzo <https://discord.gg/FrUGc8RVuf>.

Gli iscritti saranno abilitati al un canale in modalità di sola lettura per seguire le comunicazioni ufficiali.

Tuttavia, prima di ogni sessione, ad eccezione della fase di prequalifica, tutti i partecipanti verranno inseriti nella CHAT con l'Ufficiale di Gara (host).

Altresì, ulteriori comunicazioni di rilievo verranno gestite via mail. L'organizzatore non si assume alcuna responsabilità per il mancato recapito dovuto a disservizi tecnici propri del partecipante (caselle di posta elettronica piene, disattivate e/o catalogate dal destinatario come posta indesiderata/spam).

### 11. – ORARI DELLE SESSIONI E IMPOSTAZIONI SERVER

Il programma di ogni gara prevede gli orari indicati nel punto 6 del presente regolamento.

Gli orari sono sempre da intendersi Local Time (Italia).

## **REGOLAMENTO TROFEO CUP 2022**

### **11.1 - IMPOSTAZIONI SERVER**

Le impostazioni del server per tutte le sessioni del trofeo sono le seguenti:

- Meteo / Temperature METEO DINAMICO 28°/30° - ASFALTO 36°/38° - VELOCITA x2.
- Consumo Carburante 150% - Consumo Pneumatici 150% - Danni Vettura 80%
- Orario di gara ore 15,30
- Grip Asfalto OTTIMO.
- Penalità attive: 2 Ruote Oltre il Tracciato – Real Penalty – Partenza Anticipata.
- Pit Stop: non Obbligatorio
- Setup: Fixed.

### **12. - AMMISSIONE ALLA PARTENZA**

L'ammissione al Trofeo sarà determinata dai risultati ottenuti nella fase di prequalifica.

### **13. - GRIGLIA DI PARTENZA, PARTENZA DELLE GARE**

La griglia di partenza della gara sarà determinata dalla sessione di qualifica antecedente alla stessa.

La procedura di partenza sarà da fermo e sarà gestita in automatico dal simulatore utilizzato.

La partenza della Gara avverrà all'ora indicata nel programma.

### **14. - RIFORNIMENTI E RIPARAZIONI**

Non vi sono limitazioni di riparazioni e rifornimento.

### **15. - LIMITE DI VELOCITÀ NELLA CORSIA DEI BOX**

La velocità di percorrenza della corsia box è disciplinata da Real Penalty, i dettagli saranno comunicati dall'organizzatore su Discord.

### **16. - POSIZIONE FINALE DEI CONCORRENTI IN GARA**

Al termine di ogni gara sarà stilata una classifica provvisoria basata sui risultati forniti dal simulatore e trascritti dall'ufficiale di gara.

## REGOLAMENTO TROFEO CUP 2022

### PUNTEGGI ATTRIBUITI

*1° CLASSIFICATO 30 PUNTI*

*2° CLASSIFICATO 24 PUNTI*

*3° CLASSIFICATO 20 PUNTI*

*4° CLASSIFICATO 17 PUNTI*

*5° CLASSIFICATO 16 PUNTI*

*6° CLASSIFICATO 15 PUNTI*

*7° CLASSIFICATO 14 PUNTI*

*8° CLASSIFICATO 13 PUNTI*

*9° CLASSIFICATO 12 PUNTI*

*10° CLASSIFICATO 11 PUNTI*

*11° CLASSIFICATO 10 PUNTI*

*12° CLASSIFICATO 9 PUNTI*

*13° CLASSIFICATO 8 PUNTI*

*14° CLASSIFICATO 7 PUNTI*

*15° CLASSIFICATO 6 PUNTI*

*16° CLASSIFICATO 5 PUNTI*

*17° CLASSIFICATO 4 PUNTI*

*18° CLASSIFICATO 3 PUNTI*

*19° CLASSIFICATO 2 PUNTI*

*20° CLASSIFICATO 1 PUNTI*

**POLE: 3 PUNTI - BEST LAP: 2 PUNTI**



## REGOLAMENTO TROFEO CUP 2022

### 17. - PREMIAZIONI

Ai primi tre classificati del Campionato, verranno assegnati i seguenti premi:

PRIMO CLASSIFICATO - -DA DEFINIRE

SECONDO CLASSIFICATO – DA DEFINIRE

TERZO CLASSIFICATO – DA DEFINIRE

Ai primi tre classificati del Trofeo inoltre sarà rinnovata la licenza Esport per l'anno 2023 GRATUITAMENTE.

### 18. – RECLAMO, RICORSI E PENALITÀ

Le penalità saranno applicate conformemente a quanto previsto dal Regolamento Sportivo Nazionale Acì Sport e sue appendici, dal Regolamento di Settore eSport 2022, dal presente Regolamento di Trofeo e suo allegato 1.

**Le sanzioni/penalità saranno comminate al termine della gara o nelle 48 ore successive e non in diretta.**

#### 18.1. – RECLAMO

L'invio dei reclami verrà gestito con una apposita sezione privata denominata "RECLAMI" in DISCORD, sarà obbligatorio ufficializzare formalmente il reclamo via email a [atksimracing@gmail.com](mailto:atksimracing@gmail.com).

Il mancato invio del reclamo via email renderà nulla la segnalazione via Discord.

Il partecipante dal termine della gara avrà 24 ore di tempo per inviare un reclamo utilizzando le linee guida dettate dall'organizzatore come da allegato 1 punto 11.1.

Il reclamo dovrà specificare il nome e il numero di autovettura del pilota coinvolto, una sintetica descrizione del fatto, e il timing del replay ufficiale, corrispondente l'evento reclamato, condiviso dall'organizzatore.

Un Pilota che intenda presentare un reclamo ove siano coinvolti più partecipanti, deve presentare tanti reclami quanti sono i piloti reclamati.

Le situazioni che evidenziano una alterazione grafica dovuta a mancata o errata sincronizzazione del client/server (cc.dd. lag) saranno valutate nel limite del possibile da parte degli Ufficiali di Gara e potrebbero non garantire un intervento sanzionatorio avendo una scarsa attendibilità sulla reale dinamica dei fatti.

## **REGOLAMENTO TROFEO CUP 2022**

Il reclamo, altresì, è disciplinato dall' RDS ESPORT pubblicato nella sezione eSport del sito Aci Sport.

### **18.2. - RICORSO**

Il conduttore/concorrente, secondo la modalità e la tempistica indicata dall'organizzatore, potranno presentare ricorso alle sanzioni comminate dagli Ufficiali di Gara. Tali modalità e tempistiche sono comunque disciplinate dall' RDS ESPORT pubblicato nella sezione eSport del sito Aci Sport.

### **18.3. - PENALITÀ IN TEMPO**

La penalità in tempo consiste nell'aggiunta di secondi o minuti al tempo finale di gara.

### **18.4. - RETROCESSIONE NELL'ORDINE DI ARRIVO**

La penalità di retrocessione nell'ordine di arrivo consiste nella retrocessione di una o più posizioni rispetto l'ordine di arrivo della gara.

### **18.5. - WARNING**

La penalità del warning è una semplice reprimenda che prevede in caso di reiterazione l'applicazione di una sanzione più grave.

### **18.6. - ESCLUSIONE**

La penalità dell'esclusione comporta l'estromissione dalla classifica del concorrente o del conduttore riguardo la singola gara o delle eventuali altre sessioni della manifestazione secondo quanto stabilito dal regolamento di settore e dal regolamento sportivo nazionale, compatibilmente alla disciplina eSport.

### **18.7. - GRAVI INFRAZIONI AI REGOLAMENTI**

Le gravi infrazioni ai regolamenti possono comportare la squalifica per l'intero Trofeo.

*L'organizzatore*

*ATK SIM RACING*

## REGOLAMENTO TROFEO CUP 2022

# ALLEGATO 1

## DIREZIONE GARA

Disposizioni generali, norme e informazioni del Trofeo su piattaforma Assetto Corsa per PC

## PRINCIPI GENERALI

### 1. PROCEDURA DI PARTENZA

1.1. La procedura di partenza da fermo è interamente gestita dal simulatore Assetto Corsa.

1.2. Sono gestite in autonomia dal simulatore Assetto Corsa le sanzioni derivanti da partenza anticipata.

### 2. RIAVVIO DELLA GARA

2.1. Nelle situazioni di bug importanti, di disconnessione automatica da parte del server di almeno un terzo dei partecipanti, di crash del server di ATK durante la fase di gara, l'organizzatore, su indicazione della Direzione Gara, procederà previa comunicazione a tutti i partecipanti ad un nuovo restart della gara. Nel caso gli eventi di cui sopra accadessero dopo il completamento del 75% del tempo di gara, la stessa sarà ritenuta terminata con la classifica riferita al penultimo giro **completato** dal leader.

### 3. LIMITI DELLA PISTA

3.1. I limiti della pista sono quelli stabiliti dalla segnaletica orizzontale e verticale del circuito riprodotto da Assetto Corsa (le linee bianche definiscono i bordi del tracciato e sono considerate parte della pista stessa, i cordoli sono considerati parte esterna della pista). Una vettura sarà considerata fuori tracciato quando 3 o 4 ruote non sono a contatto con la pista.

## REGOLAMENTO TROFEO CUP 2022

3.2. L'uscita dal tracciato non sarà sanzionata a seguito di contatto o per evitare un pericolo imminente che possa creare evidenti problematiche al resto dei partecipanti.

3.3. È possibile utilizzare la corsia di ingresso e di uscita dai box qualora questa faccia parte della superficie di gara, il suo utilizzo deve essere fatto prestando sempre la massima attenzione alle auto che la percorrono per l'ingresso o l'uscita dalla corsia dei box.

3.4. Il rientro in pista dopo un'escursione fuori dal tracciato deve essere fatto nella massima sicurezza e nel rispetto degli altri partecipanti e mai in modo perpendicolare al tratto di strada che si utilizzerà per riprendere la corsa.

3.5. Sarà possibile usare il **tasto ESC** solo durante le sessioni di prove libere ed in qualifica, altresì anche nella fase di gara, a seguito di grave danneggiamento della vettura, con conseguente abbandono e conclusione della stessa.

### 4. OSSERVAZIONE DEI SEGNALI

4.1. Tutti i piloti sono tenuti ad osservare qualsiasi indicazione, avviso, bandiera o altra segnalazione che sia prodotta automaticamente dal simulatore Assetto Corsa o che giunga dalla Direzione di Gara con la modalità chat testuale, e/o attraverso i canali radio.

### 5. SORPASSO

5.1. Il sorpasso può essere effettuato, in relazione alle circostanze, sia a destra che a sinistra.

5.2. Non è consentito più di un cambio di direzione per negare la scia e/o difendere la propria posizione. Qualsiasi pilota che si sposta verso una traiettoria ideale, avendo appena difeso la propria posizione, deve lasciare almeno la larghezza di un veicolo tra la propria auto e il bordo della pista.

5.3. Il pilota che ha effettuato il sorpasso deve mantenere la sua traiettoria per un tratto sufficiente a non interferire con la marcia del veicolo superato, mentre il pilota che sta per essere superato non deve spostarsi dalla sua traiettoria per ostacolare il sorpasso se questo è già in corso.

## REGOLAMENTO TROFEO CUP 2022

### 6. DOPPIAGGIO E SORPASSO

6.1. Il pilota doppiato deve agevolare e consentire al pilota più veloce di passare nel più breve tempo possibile senza arrecare danno a se stesso e a chi sorraggiunge. Il pilota doppiatore dovrà scegliere il momento più opportuno per effettuare il doppiaggio considerando i tratti più favorevoli del tracciato nonché evitando di arrecare danno a se stesso e al doppiato.

6.2. Il pilota doppiato è tenuto a mantenere una traiettoria prevedibile, nonché facilitare il sorpasso lasciando libera la traiettoria ideale di percorrenza del tracciato e/o rallentando la sua andatura.

### 7. BLOCKING

7.1. Sono rigorosamente vietate manovre che potrebbero ostacolare gli altri piloti, come l'accompagnamento deliberato di un'auto oltre il bordo della pista e/o l'uso ingiustificato dei freni in fase di difesa (blocking).

### 8. UNSAFE REJOIN E RISCHIO INGIUSTIFICATO

8.1. Il pilota che crea una situazione di pericolo a seguito di un rientro maldestro in pista, successivo ad una perdita di controllo e/o incidente, è passibile di sanzione.

8.2. In pista, non è consentito procedere lentamente senza giustificato motivo, guidare in modo palesemente errato o in modo potenzialmente pericoloso per gli altri piloti.

8.3. Il pilota che dovesse commettere ripetuti gravi errori e che dovesse dimostrare difficoltà nel controllo dell'auto (come eccessivi cambi di direzione, uscite di pista, rallentamenti improvvisi), è passibile di sanzione.

### 9. INCIDENTI

9.1. Il pilota che riporti gravi danni alla propria vettura, per raggiungere la corsia box dovrà procedere lentamente e in condizioni di massima sicurezza, evitando di occupare la traiettoria di pista ideale.

### 10. ENTRATA E USCITA DALLA CORSIA DEI BOX

10.1. La sezione della pista che porta alla corsia dei box è indicata come "ingresso della pitlane".

## REGOLAMENTO TROFEO CUP 2022

10.1. Durante le fasi di qualifica e gara l'accesso alla corsia dei box è consentito solo percorrendo per intero la parte di pista denominata "ingresso della pitlane".

10.2. In uscita dai box, è obbligatorio seguire la corsia di uscita per tutta la sua lunghezza e senza oltrepassare la linea contigua, tale infrazione sarà punita con il DRIVE THROUGH.

### 11. RECLAMI, RICORSI E PENALITÀ

Le penalità particolari in base al simulatore Assetto Corsa saranno applicate altresì conformemente a quanto previsto dal presente Regolamento.

#### 11.1 RECLAMO

Al termine della gara, i reclami motivati alla Direzione Gara dovranno pervenire **ESCLUSIVAMENTE** nella chat privata sezione "RECLAMI" del canale DISCORD entro i 30 min. dalla pubblicazione della classifica provvisoria. Il reclamo va obbligatoriamente formalizzato via email ad [atksimracing@gmail.com](mailto:atksimracing@gmail.com) entro le 24 ore successive.

La segnalazione potrà essere presentata dal conduttore o dal concorrente (Team Manager).

La decisione, con l'eventuale penalità comminata, sarà comunicata dalla Direzione Gara attraverso i canali forniti dall'organizzatore.

#### 11.2. DRIVE THROUGH

La penalità DRIVE THROUGH non potendo essere comminata in live, ai sensi dell'art. 18 del presente regolamento di campionato, verrà commutata in secondi\* da aggiungere al tempo finale di gara.

*\* il tempo da aggiungere in secondi varierà in base al tracciato e sarà indicato sul Regolamento Particolare di Gara (RPG) redatto e pubblicato dall'organizzatore prima di ogni gara del campionato stesso.*

#### 11.3. SANZIONI AUTOMATICHE

La Direzione Gara **NON E' RESPONSABILE** per le sanzioni inflitte in automatico dal software Assetto Corsa e dal RealPenalty.

## REGOLAMENTO TROFEO CUP 2022

### 11.4. RICORSO

Le penalità comminate nel post-gara sono soggette, secondo la modalità e la tempistica indicata dall'organizzatore, a ricorso.

### 11.5. DISPOSIZIONI SULLE PENALITÀ

11.5.1. Durante le sessioni di QUALIFICA e GARA l'invio di messaggi da parte del conduttore/concorrente verso gli altri piloti o verso gli Ufficiali di Gara per mezzo dei canali chat in-game e radio È SEVERAMENTE VIETATO. La violazione del presente articolo sarà sanzionata con l'esclusione dalla gara.

11.5.2. La Direzione Gara si riserva di intraprendere azioni sanzionatorie della fase di Qualifica immediatamente al termine della stessa, e ove non possibile, a causa di problematiche tecniche e o temporali, al termine della gara stessa.

## 12. MODIFICHE AL REGOLAMENTO

Integrazioni o modifiche al presente regolamento al fine di migliorare la competizione saranno comunicate con largo anticipo ai partecipanti direttamente dall'organizzatore con pubblicazione ufficiale.

*L'organizzatore*

*ATK SIM RACING*