

The natural evolution of Sim Racing
DrivingItalia
.net

REGOLAMENTO

TCR™

CAMPIONATO ITALIANO TCR ACI ESPORT 2023
ASSETTO CORSA

PREMESSA

Tutti i partecipanti si impegnano ad applicare ed osservare tutte le regole che disciplinano la manifestazione dettate dal Regolamento Sportivo Nazionale e sue appendici, dal Regolamento di Settore Motorsport Simulation e dal presente Regolamento di Campionato.

Il Campionato è organizzato da Drivingitalia (drivingitalia.net) su piattaforma Assetto Corsa (versione PC) della Kunos Simulazioni.

1 TITOLI

- Il Campionato Italiano TCR ACI ESport 2023 (di seguito CITCR) assegna al conduttore vincitore il titolo di **Campione Italiano TCR 2023 su piattaforma Assetto Corsa (PC)** di Kunos Simulazioni.
- Nel caso in cui i partecipanti alle prequalifiche siano superiori a 45, si indirà parallelamente la COPPA ITALIA TCR 2023 (di seguito COTCR) piattaforma Assetto Corsa (PC), con medesime specifiche del CITCR cui al presente regolamento se non diversamente indicato, che assegnerà il titolo di **vincitore della COPPA ITALIA TCR 2023 piattaforma Assetto Corsa (PC)** di Kunos Simulazioni.

2 DEFINIZIONE E CLASSIFICAZIONE DELLA COMPETIZIONE

Il CITCR e il COTCR sono campionati in modalità online riservato ai titolari di tessera ACI ESport 2023 ([Regolamentazione Licenze Esport](#))

2.1 Per il titolo di Campione Italiano TCR 2023 e di vincitore della Coppa Italia TCR 2023 concorrono i titolari di:

- tessera ACI Esport conduttore (dai 12 anni in su)
- tessera ACI ESport concorrente/conduttore (dai 18 anni in su)

3 **ORGANIZZAZIONE**

CITCR e COTCR sono organizzati e gestiti da Nicola Trivilino DrivingItalia.NET (www.drivingitalia.net), con licenza organizzatore ACI numero 46775, su piattaforma Assetto Corsa (PC) della Kunos Simulazioni.

3.1 CITCR e COTCR sono soggetti alle norme federali ed organizzati in conformità alle norme previste dall'ACI Sport.

3.2 CITCR e COTCR sono patrocinato ufficialmente dal **TCR Series** (www.tcr-series.com), condiviso e pubblicizzato nei loro canali web e social ufficiali.

4 **CARATTERISTICHE CAMPIONATO**

Il software utilizzato è [Assetto Corsa](#) versione PC della Kunos Simulazioni, aggiornato all'ultima versione della piattaforma Steam

4.1 obbligatorio il DLC "[Dream Pack 2](#)" contenente il circuito di Barcellona.

4.2 verrà fornito dall'organizzatore del CITCR e della COTCR **gratuitamente** a tutti i partecipanti la nuova versione del "**TCR Virtual Official Mod**" contenente le vetture TCR Series ufficiali su licenza.

4.3 sono ammesse al CITCR e alla COTCR tutte le **vetture presenti nel "TCR Virtual Official Mod"** (tutte le autovetture della serie hanno identiche prestazioni e caratteristiche tecniche/fisiche).

4.4 la scelta del modello di vettura è libera sia per la fase di prequalifica che per la fase campionato ovvero è possibile usare auto diverse tra prequalifica e campionato. La vettura utilizzata durante la prima gara di campionato non potrà essere cambiata per le restanti gare, pena esclusione dal campionato in corso.

4.5 il cambio di vettura scelta per il campionato deve essere comunicato via mail a info@drivingitalia.net, tale variazione deve essere fatta entro il giorno precedente la prima gara di campionato.

4.6 La partecipazione alla fase di prequalifica prevede un numero illimitato di posti disponibili, al termine della stessa i primi 25 migliori tempi saranno ammessi al CITCR, mentre dal 26° al 50° tempo, nel caso alle prequalifiche abbiano preso parte almeno 46 conduttori, saranno ammessi alla COTCR.

4.7 l'organizzatore si riserva di inserire come ospiti, sia per il CITCR e sia per la COTCR, un massimo di 5 conduttori (WILD CARD es. piloti professionisti reali del TCR). I risultati conseguiti degli stessi non verranno inseriti nella classifica di campionato (conduttori trasparenti).

4.8 Se il numero degli iscritti è pari o inferiore a 45, l'organizzatore si riserva la possibilità di modificare il numero della suddivisione dei partecipanti per categoria dandone repentina comunicazione.

5 **ALBO UFFICIALE DI GARA**

Dettagli del CITCR e della COTCR saranno reperibili sul web DrivingItalia.NET ed in particolare nella pagina del [forum ufficiale](#) dedicato al presente evento, ovvero Albo Ufficiale di Gara.

5.1 ogni conduttore/concorrente dovrà obbligatoriamente effettuare la propria registrazione nel forum DrivingItalia, al fine di ottenere un identificativo reale.

5.2 Eventuali comunicazioni riservate ai conduttori/concorrenti (es. password del server, ecc.) verranno inviate dall'organizzatore esclusivamente sul forum Drivingitalia tramite PM (Private Message, messaggio privato).

5.3 E' a disposizione dei conduttori e dei concorrenti un [canale testo e voce Discord](#) dedicato al CITCR e alla COTCR sul server Discord DrivingItalia.

5.4 Durante le gare di campionato, il collegamento al [canale voce Discord](#) è obbligatorio per tutti i partecipanti al fine di apprendere le comunicazioni degli Ufficiali di Gara.

5.5 Ogni concorrente può richiedere un canale dedicato ed esclusivo in modalità testo e voce sul server Discord Drivingitalia.

6 **CALENDARIO GARE**

CITCR 2023, giorno di gara **giovedì**, durata evento doppia manche di 28 min.+1 giro ciascuna:

- 1) 13 Aprile 2023 - ROUND n°1 MONZA
- 2) 27 Aprile 2023 - ROUND n°2 ZANDVOORT
- 3) 11 Maggio 2023 - ROUND n°3 IMOLA
- 4) 25 Maggio 2023 - ROUND n°4 MUGELLO
- 5) 8 Giugno 2023 - ROUND n°5 NURBURGRING
- 6) 22 Giugno 2023 - ROUND n°6 VALLELUNGA

COTCR 2023, giorno di gara **venerdì**, durata evento doppia manche di 28 min.+1 giro ciascuna:

- 1) 14 Aprile 2023 - ROUND n°1 MONZA
- 2) 28 Aprile 2023 - ROUND n°2 ZANDVOORT
- 3) 12 Maggio 2023 - ROUND n°3 IMOLA
- 4) 26 Maggio 2023 - ROUND n°4 MUGELLO
- 5) 9 Giugno 2023 - ROUND n°5 NURBURGRING
- 6) 23 Giugno 2023 - ROUND n°6 VALLELUNGA

6.1 qualora nel giorno di gara si verificassero gravi problemi tecnici non attribuibili all'organizzatore (es. server centrale di Assetto Corsa non

funzionante), la gara sarà rinviata nella data indicata nel RPG (Regolamento Particolare di Gara) che sarà pubblicato alcuni giorni prima di ciascun evento.

6.2 qualora i casi previsti al punto 6.1 si presentassero anche nel giorno di recupero previsto, la gara verrà annullata e sarà oggetto, per i soli concorrenti presenti, di un possibile scarto come peggiore risultato/piazzamento ottenuto nel campionato

7 UFFICIALI DI GARA

La designazione degli Ufficiali di Gara - Commissari Sportivi e dei loro collaboratori viene definita da ACI ESport e indicata nel RPG.

7.1 Le comunicazioni vocali e scritte tra Ufficiale di Gara, organizzazione e conduttori/concorrenti saranno in lingua italiana.

7.2 L'incompatibilità tra lo status di Ufficiali di Gara, organizzatore ecc. è disciplinata dall'art. 2.8 del RDS ESport 2023.

8 ISCRIZIONE AL CAMPIONATO

L'iscrizione alle serie è disciplinata dai sotto indicati punti del presente art.8.

8.1 Le iscrizioni chiuderanno alle **ore 19,00** del giorno **05 Aprile 2023** (l'organizzatore si riserva di chiuderle in anticipo, dandone comunicazione, in caso di elevato numero di iscritti).

8.2 Possono partecipare tutti i concorrenti/conduttori titolari di licenza ACI ESport 2023 in corso di validità; sono ammessi altresì conduttori residenti al fuori dello Stato Italiano, salvo che abbiano una latenza (ping) nel server di gara non superiore ai 100 ms (pena esclusione dalla manifestazione).

8.3 Possono partecipare alle serie anche i conduttori minorenni (art.5.4 RDS ESport 2023).

8.4 L'iscrizione consente di partecipare alla fase di prequalifica (modalità hotlap) e nel caso di qualificazione e accesso al campionato CITCR e alla COTCR, non è richiesta nessuna ulteriore quota di partecipazione in denaro.

8.5 Iscrizione alle serie:

- versare la quota di iscrizione ed erogazione liberale per prendere parte alla fase di prequalifica, **tramite Paypal** o bonifico bancario, **per ogni singolo conduttore** nel seguente modo:

> **Euro 8,00** per le iscrizioni effettuate **entro il 14 Marzo 2023**

> **Euro 13,00** per le iscrizioni **dal 15 Marzo al 28 Marzo 2023**

> **Euro 18,00** per le iscrizioni **dal 29 Marzo 2023 in poi.**

- compilare integralmente l'**apposito modulo online.**

8.6 si precisa che gli importi di cui sopra non vengono percepiti da ACI Sport o ACI Esport, ma unicamente dall'organizzatore a copertura delle spese come erogazione liberale; le quote di iscrizione non verranno restituite in alcun caso fatta eccezione per quanto previsto nel punto 4.10 del presente regolamento.

8.7 Quota d'iscrizione mancante o registrazioni incomplete precluderanno la partecipazione alla fase di prequalifica.

8.8 L'iscrizione si considera conclusa e valida nel momento in cui il conduttore/concorrente viene inserito nel topic "iscritti" all'interno del forum Drivingitalia.

8.9 Ogni concorrente/conduttore iscritto, riceverà un PM (private message) con le informazioni del campionato (es. nome del server, password del server, ecc.).

9 **PREQUALIFICA GIRO VELOCE**

La prequalifica stabilirà l'accesso alla serie, CITCR o COTCR.

9.1 Apertura server di prequalifica: **ore 14,00 del 06 Aprile 2023.**

9.2 Chiusura server di prequalifica: **ore 20,00 del 09 Aprile 2023**
Nota: il server sarà chiuso al termine dell'ultima sessione di 60 minuti avviata prima delle ore 20.00.

9.3 Server di prequalifica identificabile nella lista server AC con il nome "DrivingItalia.NET CITCR Prequalifica".

9.4 Accesso al server di prequalifica protetto da password, la stessa sarà comunicata tramite messaggio privato sul forum Drivingitalia.

9.5 Server di prequalifica aperto h24, salvo aggiornamenti del software AC o dell'hardware del server.

9.6 Circuito di prequalifica: **BARCELONA**

9.7 Il conduttore accederà al server con la vettura scelta per la fase di prequalifica. Assetto vettura sbloccato. Utilizzo di livrea personalizzata nella fase di prequalifica È VIETATO.

9.8 È obbligatorio accedere al server utilizzando il proprio **nome, cognome e [sigla scuderia]** reali (gli stessi dovranno essere inseriti autonomamente nel menù del software AC prima di accedere al server), pena la cancellazione di tutti i tempi registrati.

Esempio:

nome = Charles

cognome = Leclerc [FER]

9.9 Ogni conduttore ha l'obbligo di salvare il replay e la telemetria del proprio giro veloce al fine di fornirli all'organizzatore, qualora richiesti per eventuali verifiche. Il non invio dei sopraindicati dati comporterà la cancellazione di tutti i tempi registrati.

9.10 Impostazioni del server fase prequalifica:

- modalità prove libere
- durata sessione 60 minuti
- temperatura dell'aria fissa
- cielo sereno con nessuna variabilità
- gommatura pista bloccata con grip ottimale
- capienza server 30 vetture
- applicazione AC Tracker sempre attiva per monitorare giri e tempi

9.11 Per ciascun conduttore sono stabiliti nel numero di **50 giri totali** (somma dei **giri validi e non validi**) i tentativi massimi in tutta la fase di prequalifica sul server per fissare il tempo di categorizzazione. Tutti i giri effettuati oltre il numero di quelli stabiliti saranno cancellati.

9.12 Alla chiusura della fase di prequalifica e conseguentemente alla successiva verifica dell'esattezza dei tempi registrati, seguirà la pubblicazione della classifica ufficiale.

9.13 I conduttori dei primi 25 best time di prequalifica, ovvero dal 1° al 25° in classifica, saranno ammessi al CITCR.
I conduttori dal 26° al 50° best time di prequalifica, saranno inseriti alla COTCR, fermo restando il numero minimo di 21.

10 MODALITA' DI GARA

Ogni conduttore deve entrare nel server di gara con il proprio **nome, cognome e [sigla scuderia]**, pena la squalifica.

10.1 L'auto utilizzata da ogni conduttore nella prima gara di campionato, dovrà essere mantenuta anche in tutte le altre gare, pena esclusione dal Campionato.

10.2 Tempistica fase di gara:

- a) **ore 20,20: briefing con partecipazione obbligatoria** nel [canale voce Discord](#); l'assenza ingiustificata di un concorrente/conduttore comporterà la penalità di warning
- b) **ore 20,55:** prove libere durata 30 minuti
- c) **ore 21,25:** qualifica durata 15 minuti
- d) **ore 21,40:** inizio gara 1 durata 28 minuti + 1 giro
- e) **ore 22,15:** inizio gara 2 durata 28 minuti + 1 giro, con griglia invertita dei primi 8 al traguardo di gara 1

10.3 Per l'accesso al server sarà utilizzata apposita "entrylist", ogni conduttore dovrà **selezionare la vettura scelta e la propria livrea** dal menu del software AC.

10.4 La gara verrà riportata sul Live Timing con tempi e statistiche.

10.5 Configurazione server di gara:

- a) condizioni meteo e temperatura dinamiche
- b) orario del circuito, condizione meteo con temperature e variabilità verranno indicati nel server test aperto prima di ogni gara per una fase di training
- c) nessuna accelerazione dell'orario del circuito
- d) consumo carburante, consumo pneumatici e danni vettura al 100%
- e) durata di ogni gara: 28 minuti + 1 giro

10.6 Regole generali di gara:

- a) assetto vettura libero.
- b) uso del tasto ESC consentito in qualifica dopo aver fermato la vettura in un punto non pericoloso.
- c) uso del tasto ESC vietato in gara, l'utilizzo equivale al ritiro dalla gara stessa.
- d) la partenza della gara (da fermo) è gestita dal gioco, la partenza anticipata è penalizzata con drive through.
- e) pit stop non obbligatorio, eventuali riparazioni e rifornimento liberi.
- f) tagli o uscite di pista con guadagno di tempo/posizione sono valutate e penalizzate dai commissari sportivi: la vettura viene considerata fuori pista quando tutte le 4 ruote sono al di fuori della riga bianca che delimita l'asfalto del tracciato.
- g) per l'intera durata dell'evento, tutti i concorrenti/conduuttori devono restare attivi nel [canale voce Discord](#) con il microfono in modalità muto o spento.
- h) al termine dell'evento, i conduuttori potranno uscire dal server solo su indicazione dell'Ufficiale di Gara e solo dopo che il server avrà effettuato il reset ovvero tornato in fase prove libere.
- i) l'uso della safety car (Art. 8.9 RDS ESport 2023) non è previsto
- j) l'uso del regime di Virtual Safety Car (Art. 8.9 RDS ESport 2023) non è previsto.
- k) la gara di norma non sarà riavviata in nessun caso ad eccezione di problemi tecnici del server di gara.
- l) l'uso della chat testo del gioco e di quella vocale Discord sono vietate nel corso della fase di qualifica e di gara.
- m) in uscita dalla pit lane, il conduuttore deve rispettare e rimanere all'interno della corsia delimitata dalla linea bianca.
- n) il conduuttore che manifesta sul server problemi di prestazioni a causa di PC e/o connessione internet (ping/latenza > 120ms) sarà espulso dalla sessione dopo un primo avvertimento nella chat di gioco.
- o) **il conduuttore ha l'obbligo di salvare il proprio replay e la telemetria di gara per fornirli all'organizzatore, qualora richiesti; La mancanza di questi dati e il non invio degli stessi comporterà la squalifica dalla gara effettuata.**

10.7 Regole **zavorra** (gestite dal server):

- a) al concorrente classificatosi al 1° posto in gara sarà applicata sulla vettura una zavorra pari a KG 15 dalla gara successiva, la stessa sarà mantenuta per tutto il resto del campionato.
- b) al concorrente classificatosi al 2° posto in gara sarà applicata sulla vettura una zavorra pari a KG 10 dalla gara successiva, la stessa sarà mantenuta per tutto il resto del campionato.
- c) al concorrente classificatosi al 3° posto in gara sarà applicata sulla vettura una zavorra pari a KG 5 dalla gara successiva, la stessa sarà mantenuta per tutto il resto del campionato.
- d) la zavorra applicata verrà somma di gara in gara, con il peso massimo applicabile fissato in KG50.

10.8 Impostazioni degli aiuti alla guida:

- a) controllo stabilità (Stability Control): NON consentito.
- b) aiuto allo sterzo (Autosteer): NON consentito.
- c) fari automatici (Auto Lights): consentiti.
- d) limitatore pit lane automatico (Auto Pit Limiter): consentito.
- e) cambio automatico (Auto Gear): consentito.
- f) frizione automatica (Auto Clutch): consentita.
- g) traiettoria ideale (Ideal Line): consentita.

11 TIPI DI PENALITÀ E COMPORTAMENTO IN PISTA

Per entrambe le serie, l'intervento del Collegio dei Commissari Sportivi o del Giudice unico avverrà in modalità "solo post gara", ai sensi dell'art. 10.1 del RDS.

Le penalità comminabili per violazione del codice sportivo (RSN ACI Sport e RDS Motorsport Simulation ESport 2023) sono le seguenti:

- Richiamo o Warning
- Penalità in tempo o giri
- Partenza dalla pit lane
- Squalifica

Per ulteriori dettagli fare riferimento agli Art. 10 e 11 del [Regolamento di Settore Esport](#) (RDS ESport 2023)

11.1 Per il campionato CITCR e la COTCR viene adottato e gestito dall'organizzatore un sistema di **patente a punti**.

Ad inizio manifestazione, a ciascun conduttore verranno attribuiti **10 punti patente**

11.2 Perdita dei punti patente:

Ogni singola sanzione inflitta dagli Ufficiali di Gara, sia in modalità diretta che post gara, oltre ad avere il proprio effetto sanzionatorio standardizzato verrà altresì affiancata da una decurtazione di punti patente rispettando i seguenti criteri:

- > Warning = -1 punto
- > penalità 5 e 10 secondi = -2 punti
- > penalità 15, 20 secondi = -3 punti
- > penalità 25 secondi = -4 punti
- > penalità di partenza dalla pitlane = -5 punti
- > esclusione (squalifica) = -6 punti

> assenza non giustificata dalla gara = -2 punti

11.3 Quando il conduttore riceve la decurtazione dell'intero ammontare dei punti patente iniziali, il conduttore stesso viene espulso dal campionato e non potrà più partecipare ad alcuna delle rimanenti gare.

11.4 Nel caso in cui la perdita totale dei punti avvenga all'ultima gara, al conduttore saranno cancellati tutti i punti della classifica del campionato conquistati.

12 RECLAMI

Il conduttore o il concorrente che lo rappresenta (team manager), a partire dalla pubblicazione dei risultati provvisori di gara, ha 24 ore di tempo per comunicare il proprio reclamo

12.1 Il reclamo va inviato tramite email scrivendo all'indirizzo info@drivingitalia.net, inserendo le indicazioni riportate nell'art. 12.3 del presente regolamento

12.2 Un reclamo presentato con dati incompleti o errati verrà considerato nullo

12.3 Nel reclamo si dovranno indicare:

A) conduttore/concorrente "Tizio" vs conduttore/concorrente "Caio".

B) modello e numero di gara della vettura reclamante, con cognome e nome del conduttore alla guida.

C) modello e numero di gara della vettura reclamato, con cognome conduttore alla guida.

D) indicare il numero del giro e il minuto del momento del fatto reclamato.

E) descrivere brevemente il fatto, senza commentare personalmente un possibile esito di reclamo.

12.4 Il conduttore/concorrente che sporge reclamo e il conduttore/concorrente reclamato, potranno essere interpellati via email dai commissari sportivi al fine di acquisire ulteriori dettagli sul fatto oggetto del reclamo.

12.5 Entro il termine di 30 minuti dalla pubblicazione dei risultati provvisori di gara, un concorrente/conduttore ha la facoltà di richiedere un incontro vocale con i commissari sportivi sul canale dedicato di Discord. I commissari sportivi, sempre entro lo stesso termine, possono richiedere di sentire il concorrente o il conduttore per fatti riguardanti eventi occorsi durante la gara.

12.6 il collegio dei commissari sportivi si riunirà entro le 24 ore successive al termine del periodo di presentazione dei reclami per analisi replay e verifica reclami, così da decretare entro le 48 ore dal termine della gara, la classifica definitiva.

12.7 Polemiche, litigi e offese fra concorrenti/conduuttori nella chat testo e voce di Discord, nella chat del gioco, sul forum Drivingitalia, nei messaggi privati, su siti web o social network, ecc. saranno severamente sanzionate.

12.8 modalità di eventuale preavviso di appello contro una penalità:

- Il preavviso di appello deve essere presentato entro gli stessi termini del reclamo ovvero 24 ore a partire dalla pubblicazione dei risultati provvisori di gara

- L'appello deve essere poi formalizzato direttamente alla **Corte Sportiva di Appello ACI**, nei tempi e nei modi previsti dall'art. 23 comma 1 del Regolamento di Giustizia Sportiva (entro 96 ore dal preavviso, in PEC). All'appellante è richiesta cauzione ex art. 5.3 dell'appendice 9 del Regolamento Sportivo Nazionale.

Nel caso al preavviso di appello presentato ai commissari sportivi non faccia seguito da parte del concorrente istanza d'appello, anche se con esplicita rinuncia, sarà applicata una somma pari a 2/3 di quella indicata all'art. 5.3 dell'appendice 9 del Regolamento Sportivo Nazionale.

- Ai sensi del Codice FIA e del RDS, le penalità di "Stop and Go", "Drive Through" ed in tempo sono inappellabili

13 PUNTEGGI

Punteggio assegnati per ogni singola gara in base alla posizione di arrivo riconosciuta della classifica definitiva

13.1 Qualora un concorrente/conduuttore prenda parte a tutte le sei gare del CITCR o della COTCR, ai fini della classifica finale andranno a sommarsi solamente i cinque migliori risultati tra le sei gare disputate, il sesto risultato dovrà essere scartato obbligatoriamente.

Non potrà essere scartata una gara nella quale il conduuttore non abbia preso parte almeno alla fase di qualifica

13.2 PUNTEGGIO

punti 30 al 1° classificato

punti 24 al 2° classificato

punti 20 al 3° classificato

punti 17 al 4° classificato

punti 16 al 5° classificato

punti 15 al 6° classificato

punti 14 al 7° classificato

punti 13 al 8° classificato

punti 12 al 9° classificato

punti 11 al 10° classificato

punti 10 al 11° classificato

punti 9 al 12° classificato

punti 8 al 13° classificato

punti 7 al 14° classificato

punti 6 al 15° classificato

punti 5 al 16° classificato

punti 4 al 17° classificato

punti 3 al 18° classificato
punti 2 al 19° classificato
punti 1 al 20° classificato

13.3 I punteggi di cui all'art.13.2 verranno assegnati al singolo conduttore, per il titolo di Campione Italiano TCR 2023 e per il titolo di vincitore della Coppa Italia TCR 2023.

14 **DIRETTA GARE**

Le gare del CITCR e della COTCR verranno trasmesse in diretta streaming dalla piattaforma "Grand Prix TV", sul canale Twitch GPTV, sulla pagina Facebook DrivingItalia ed ACI ESport e sul canale TV ACI Sport SKY 228. Tuttavia, **le gare della COTCR saranno trasmesse a condizione di una partecipazione alla gara di almeno 25 vetture.**

14.1 I concorrenti/conduttori, classificati nei primi tre posti, al termine della gara dovranno restare a disposizione della regia di Grand Prix TV, su apposito canale voce Discord, per una breve intervista.

14.2 Le dirette verranno commentate dallo studio virtuale realizzato ad hoc da Drivingitalia per Aci Esport.

14.3 I dati ed i tempi della gara verranno trasmessi anche su **Live Timing.**

15 **LIVREA VETTURA PERSONALIZZATA**

Non sono ammesse al CITCR e alla COTCR livree che turbino la pubblica morale, con contenuti sessisti, razzisti, a sfondo sessuale, politico, religioso, o che creino danno di immagine ad ACI Sport e all'organizzatore.

15.1 Sono ammesse livree realizzate con editor grafici di terze parti.

15.2 Le livree realizzate con editor grafici di terze parti saranno soggette all'approvazione e la verifica da parte dell'organizzatore.

15.3 Dettagli delle livree realizzate con editor grafici di terze parti dovranno essere inseriti nello specifico topic dedicato alle livree nel seguente modo:

- a) link per il download del pacchetto files e cartelle necessarie alla livrea
- b) per ogni livrea indicare:
 - nome del concorrente
 - nome e cognome del conduttore
 - vettura scelta e numero di gara
- c) inviare almeno 3 immagini della livrea

15.4 Sulle livree devono essere raffigurati i seguenti loghi:

- numero 1 logo DrivingItalia.NET, altamente visibile, nella parte

- frontale anteriore della vettura;
- numero 2 loghi ACI ESport, altamente visibili, nella parte destra e sinistra della vettura (rispettare simmetria);
- numero 2 loghi Freem, altamente visibili, nella parte destra e sinistra della vettura (rispettare simmetria);
- numero 2 loghi BPER Banca, altamente visibili, nella parte destra e sinistra della vettura (rispettare simmetria);

I sopracitati loghi sono disponibili e scaricabili nel topic dedicato alle livree.

15.5 DrivingItalia è esonerato dall'effettuazione di verifiche tecniche di funzionamento del pacchetto file delle livree realizzata con Editor di terze parti.

15.6 Le livree non possono ricevere aggiornamenti grafici dopo l'inizio del Campionato.

15.7 L'invio della livrea deve avvenire TRE giorni prima dell'inizio dal Campionato.

15.8 È responsabilità del conduttore/concorrente la verifica del funzionamento grafico della propria livrea nei server ufficiali di gara.

15.9 Per la raffigurazione di loghi protetti da copyright sulla propria livrea, il conduttore/concorrente dovrà presentare all'organizzatore l'autorizzazione scritta da parte del gestore del copyright del logo utilizzato.

15.10 Sarà cura dell'organizzatore fornire, prima dell'inizio del Campionato, un singolo pacchetto file di download contenente le livree di tutti i partecipanti.

16 PARTNERS E BONUS

Il conduttore della **Campionato Italiano** vincitori del titolo di Campione Italiano TCR ACI ESport 2023 sarà invitato alla **premiazione dei campioni dell'automobilismo ACI 2023** per la consegna del titolo

16.1 Partner del CITCR e della COTCR è l'azienda **BPER: Banca** (www.bper.it), con sede centrale in Modena

16.2 Partner del CITCR ACI ESport è la **Minardi Management** (minardimanagement.com), di Giovanni Minardi: i primi 5 conduttori classificati nel CITCR ed i 5 conduttori più meritevoli che abbiano il requisito della partecipazione al Campionato utilizzando le strutture fisiche dei [Driving Simulation Center](#), saranno inseriti nel programma "**Minardi Management Simracing Academy**".

Tale programma ha l'obiettivo di avvicinare i Simracers ad una possibile futura carriera nel **motorsport reale**.

16.3 Sponsors del CITCR:

> **Driving Simulation Center** (www.drivingsimulationcenter.it), la rete di centri di simulazione di guida professionali affiliati, presenti in tutta Italia (Lanciano, Firenze, Torino, Novara, Siacca, Autodromo Vallelunga, Pesaro, Palermo, Catania, Golfo Aranci, Lecce)

> **FREEM** (www.freemracing.it), azienda nata circa 20 anni fa dall'intuizione di tre amici, in pochi anni è diventata uno dei riferimenti delle attrezzature omologate per il motorsport. Oltre alla realizzazione dei prodotti per correre, Freem può vantare un reparto di Human research che ha portato alla scoperta di nuove tecnologie brevettate per la prestazione degli atleti, applicate su tutte le discipline, sim racing compreso.

Dall'esperienza maturata nei comparti pista, rally e kart, l'azienda ha intrapreso anche la strada della simulazione di guida realizzando prodotti specifici per la disciplina dell'E-Sport, rimanendo all'avanguardia con i tempi e capendo le esigenze dei piloti. Il marchio, sinonimo di qualità, e l'accordo con i brand ed i team più famosi, ha portato la Freem ad essere un punto di riferimento per l'abbigliamento protettivo nei più importanti campionati e palcoscenici mondiali importando il made in Italy 100% nel mondo.

> **SimRacing Pro** (www.simracing-pro.com), azienda spagnola leader nella produzione di pedalieri professionali per il simracing, dotate di un'esclusiva tecnologia e stile originale

> **3D Rap** (www.3drap.it), azienda leader nella produzione di accessori, componenti e periferiche per la simulazione di guida, tramite tecnologia di stampa in 3D

16.4 Driving Simulation Center (tramite i centri aderenti all'iniziativa), mette a disposizione per tutti i **conduttori che abbiano conquistato almeno 1 punto in classifica finale nel CITCR**, uno **sconto del 50%** per 5 ore di training al simulatore dinamico, in modalità singolo pilota e sezione prove libere

16.5 FREEM mette a disposizione i seguenti coupon sconto per l'acquisto dei propri prodotti:

- coupon del **20% per tutti i conduttori iscritti al CITCR e alla COTCR**, valido per tutti i prodotti.
- Guanti **FREEM SIM21** in regalo ai primi tre piloti della classifica finale del **CITCR**.

16.6 Sim Racing Pro mette a disposizione i seguenti bonus:

- Per CITCR e COTCR **coupon 5% di sconto per tutti i conduttori**, valido per l'acquisto di qualsiasi prodotto tramite lo shop online.

- Solo CITCR:
 - > **30%** di sconto per il 1° classificato
 - > **25%** di sconto per il 2° classificato

> **20%** di sconto per il 3°classificato

- Solo COTCR:

> **20%** di sconto per il 1°classificato

> **15%** di sconto per il 2°classificato

> **10%** di sconto per il 3°classificato

16.7 **3D Rap** mette a disposizione dei conduttori, la seguente scontistica per l'acquisto di prodotti 3D Rap (sono esclusi prodotti "Ignition" e postazioni):

- Solo CITCR

> **50%** di sconto per il 1° classificato

> **40%** di sconto per il 2° classificato

> **30%** di sconto per il 3° classificato

> **15%** di sconto per il 4° classificato

> **15%** di sconto per il 5° classificato

- Solo COTCR:

> **15%** di sconto per il 1° classificato

> **15%** di sconto per il 2° classificato

> **15%** di sconto per il 3° classificato

> **10%** di sconto per il 4° classificato

> **10%** di sconto per il 5° classificato

> premio "*fair play*" **3Drap**: in regalo un **freno a mano AKINA** al singolo conduttore con il maggior numero di punti e con **tutti i 10 punti patente** a fine campionato per il solo CITCR.

16.8 Ogni conduttore per avere diritto ai premi sopra indicati deve aver partecipato a **tutte le 6 gare** del CITCR o del COTCR; l'assenza o l'esclusione di un premiato da o più gare porterà allo slittamento della classifica premiati sino al seguente avente diritto.

16.9 Nel caso in cui la Coppa Italia TCR non venga disputata per mancato raggiungimento del numero minimo di partecipanti, i premi a questa riservati non saranno riassegnati.

L'Organizzatore

