

<p align="center"><b>STRALCIO REGOLAMENTAZIONE LICENZE ESPORT 2023</b> <b>(APPENDICE 1 AL REGOLAMENTO SPORTIVO NAZIONALE 2023)</b></p>
--

### **D 1.1 CATEGORIA ESPORT**

Per la categoria ESport sono previste le seguenti qualifiche:

- concorrente;
- conduttore;
- concorrente/conduttore;
- scuderia ESport;
- tessere speciali.

Tutte le tessere sportive ACI hanno validità annuale (dal 1 gennaio al 31 dicembre).

### **D 1.2 TESSERA DI CONCORRENTE**

Concorrente chiunque iscrive a una competizione sportiva uno o più vetture ad una gara ESport, nonché il o i relativi conduttori. La tessera di concorrente persona fisica è rilasciata alle persone fisiche maggiorenni (18 anni compiuti).

#### ***Concorrente Persona giuridica***

Un titolare di tessera di concorrente persona giuridica può iscrivere contemporaneamente più conduttori alla stessa competizione e/o a competizioni diverse ESport.

La tessera da concorrente persona giuridica ESport viene emessa, in sede di primo rilascio, dall'ufficio licenze dell'Automobile Club d'Italia. Il rinnovo annuale è di competenza degli Automobile Club Locali.

La tessera da concorrente persona giuridica ESport viene emessa agli Enti riconosciuti con decreto del Presidente della Repubblica, alle Associazioni Sportive Dilettantistiche, alle Ditte individuali, nonché a tutte le forme di società di persone e di capitali previste dal Codice Civile.

#### ***Concorrente Persona fisica***

Un titolare di tessera di concorrente persona fisica può iscrivere un solo conduttore ad una manifestazione ESport.

La tessera da concorrente persona fisica ESport viene emessa dagli Automobile Club Locali.

### **D 1.3 TESSERA DI CONDUTTORE (PILOTA)**

La tessera di conduttore consente di condurre una vettura in una gara ESport.

La tessera di conduttore è distinta da quelle di concorrente. Tuttavia, le figure di concorrente e di conduttore possono coesistere nella stessa persona (ad es. quando il conduttore è anche concorrente); in questo caso le due tessere, pur rimanendo distinte, sono materialmente unificate in una sola di categoria concorrente/conduttore. Le tessere di conduttore sono rilasciate alle persone fisiche che hanno compiuto almeno 12 anni.

La tessera da conduttore ESport viene emessa dagli Automobile Club Locali.

### ***Conducente minore***

Per il rilascio della tessera di conducente ad un minore, ovvero ad un conducente che non ha compiuto 18 (diciotto) anni ma che ne ha almeno 12 (dodici), è necessario il consenso di entrambi i genitori del minore. Con il consenso dei genitori sono richiesti, in sede di rilascio, anche i seguenti documenti:

- Copia del documento di riconoscimento del minore
- Copia del documento di riconoscimento di entrambi i genitori

### ***Conducente straniero***

Un cittadino di nazionalità diversa da quella italiana può ottenere la tessera ESport ACI per conducente o concorrente/conducente a condizione che, in sede di rilascio, sia in grado di dichiarare una residenza, domicilio o comunque un proprio indirizzo di riferimento presente sul territorio italiano.

## **D 1.4 TESSERA DI CONDUTTORE/CONCORRENTE**

Le figure di concorrente persona fisica e di conducente possono coesistere nella stessa persona. In questo caso le due tessere, pur rimanendo distinte, sono materialmente unificate in una sola di categoria concorrente/conducente.

La tessera ESport di categoria concorrente/conducente viene rilasciata dagli Automobile Club locali alle persone fisiche che hanno compiuto il diciottesimo anno di età.

La tessera ESport di categoria concorrente/conducente permette al conducente di iscriversi e condurre una vettura in un evento ESport.

## **D 1.5 TESSERA DI SCUDERIA ESPORT**

La tessera è rilasciata alle associazioni sportive dilettantistiche (ASD) e alle società che esercitano prevalente attività di istruzione, addestramento ed assistenza sportiva a favore degli associati e che hanno tra questi, nell'anno cui la tessera si riferisce, almeno 10 conducenti titolari di tessera di conducente ESport. La tessera è rilasciata anche alle associazioni sportive, alle società, agli enti con personalità giuridica.

La tessera da scuderia ESport viene emessa, in sede di primo rilascio, dall'ufficio licenze dell'Automobile Club d'Italia. Il rinnovo annuale è di competenza degli Automobile Club Locali.

### ***Partecipazione alle gare***

Per iscriversi e partecipare ad una gara, sono richieste le seguenti tessere:

- Tessera ESport conducente o concorrente/conducente.

## **D 1.6 TESSERE SPECIALI ESPORT**

Le tessere speciali sono rilasciate alle persone fisiche maggiorenni. Esse consentono di partecipare all'attività sportiva con le funzioni proprie della qualifica per la quale una tessera di questo tipo viene richiesta, ma non consentono né di iscriversi un conducente né di condurre una vettura in una competizione ESport.

Sono previste le seguenti tessere speciali ESport:

- Commissario Sportivo
- Organizzatore
- Centro di simulazione Sportiva

### ***TESSERA DI COMMISSARIO SPORTIVO***

La tessera è rilasciata alle persone fisiche che hanno ottenuto l'abilitazione dell'ACI/Direzione Sport Automobilistico e Relazioni Internazionali secondo le disposizioni dell'Appendice 2 al Regolamento Sportivo Nazionale (RSN).

Ai fini del rilascio delle tessere sportive, l'abilitazione deve essere accertata dal Gruppo Ufficiali di Gara (GUG) e deve essere oggetto di una conforme dichiarazione da parte di quest'ultimo.

### ***TESSERA DI ORGANIZZATORE***

La tessera di organizzatore è rilasciata a persona giuridica o persona individuale titolare di partita IVA. ACI Sport sentito il parere della Commissione ESport Motorsport Simulation procederà alla valutazione dei requisiti di idoneità organizzativa di coloro che si proporranno per gestire i campionati e gli eventi ufficiali AcI ESport. ACI Sport inserirà i dati forniti da ogni organizzatore candidatosi in un database al fine di creare un ranking qualitativo, evidenziando coloro che rispondano, a tutte o in parte, alle seguenti specifiche:

#### ***Requisiti fondamentali dell'organizzatore per poter presentare la propria candidatura:***

1. Essere in possesso di partita IVA correttamente registrata in Anagrafe tributaria e inerente principalmente al settore attività enti e organizzazioni sportive;
2. Avere un sito web accessibile, un contatto mail raggiungibile, un riferimento telefonico;
3. Disporre di una struttura organizzativa interna palesata dai seguenti documenti che dovrà presentare in fase di candidatura:
  - un organigramma;
  - un mansionario dettagliato;
  - un cv aggiornato per ognuno dei membri presenti nel mansionario;
  - un documento con le referenze e lo storico dei precedenti eventi organizzati (ultimi 5 eventi)
  - con chiare indicazioni numeriche dei volumi di carico (utenti) gestiti e dei feedback raccolti (views, follower, ...) e dati statistici dell'organizzatore, a scopo conoscitivo;
4. assicurare la trasmissione di eventi in streaming con il commento in lingua italiana intervallato da interventi in lingua inglese.

#### ***Dati statistici a scopo conoscitivo dell'organizzatore:***

Per il primo rilascio della tessera di organizzatore, in sede di valutazione, sono richiesti i seguenti dati quantitativi:

- numero di partecipanti;
- numero di visualizzazione degli eventi in streaming (onsite e online);
- numero del pubblico presente (onsite);
- dati inerenti i click di accesso alle pagine generate (sito, social);
- numero eventuale di follower;
- numero di articoli/citazioni raccolte da fonti esterne (media, stampa, social);
- esito del sondaggio di gradimento (se utilizzato qualora ci si riferisse a esperienza pregresse).

#### ***Principi valutativi generali dell'organizzatore:***

Ai fini del rinnovo della tessera di organizzatore, ACI Sport, sentito il parere della Commissione ESport, valuterà le seguenti qualità dell'organizzatore:

- rispetto degli accordi intercorsi;
- accuratezza dei documenti presentati;
- tempestività delle azioni (aggiornamenti sito, comunicazioni ufficiali, ecc.);
- qualità dello streaming;

- stile comunicativo.

### ***Software simulativi***

L'organizzatore potrà utilizzare solo i seguenti software simulativi:

- iRacing
- rFactor 2
- Assetto Corsa - Assetto Corsa 2
- Assetto Corsa Competizione
- Raceroom
- GT Sport
- Dirt Rally 2
- Real Rally - RBR

Di cui, nel caso, dovrà:

- essere in possesso delle Licenze Ufficiali del Software utilizzato (valido per tutto lo Staff);
- essere in possesso di autorizzazioni e/o liberatorie ad hoc rilasciate delle case Produttrici dei Software per utilizzare il Programma simulativo con varianti rispetto allo standard originario;
- essere in possesso di autorizzazioni e/o liberatorie per l'utilizzo di tracciati, piste, strade pubbliche o parti di esse inserite nel contesto del Software con il sistema "MOD". Se richiesta, una ulteriore autorizzazione deve essere rilasciata anche dallo sviluppatore del "MOD".

### ***TESSERA DI CENTRO DI SIMULAZIONE SPORTIVA***

Un centro di simulazione sportiva ha la funzione di diffondere la cultura della simulazione a qualsiasi persona, indipendentemente dall'età. Un centro di simulazione sportiva può:

- organizzare Campionati Online/Onsite, se in possesso anche di tessera ESport da organizzatore.
- gestire sessioni di allenamento per i simdriver.
- organizzare sessioni di allenamento specifiche per piloti che si devono preparare alla gara reale o migliorare la propria guida.
- svolgere test sulla condizione fisica e mentale del pilota.

La tessera di Centro di Simulazione Sportiva viene emessa, in sede di primo rilascio, dall'ufficio licenze dell'Automobile Club d'Italia. Il rinnovo annuale è di competenza degli Automobile Club Locali.

Un centro di simulazione sportiva deve essere in possesso dei requisiti indicati nel Regolamento Centro Simulativo ESport 2023.

## **COSTO TESSERA ESPORT**

<b>TESSERA SPORTIVA ESPORT</b>	<b>COSTO €*</b>	<b>TESSERA ACI MINIMA</b>
Concorrente persona giuridica	<b>70 €</b>	Non richiesta
Concorrente persona fisica	<b>15 €</b>	Non richiesta
Conduuttore	<b>10 €</b>	Non richiesta
Concorrente/Conduuttore	<b>20 €</b>	Non richiesta
Commissario Sportivo	<b>10 €</b>	Non richiesta
Organizzatore	<b>50 €</b>	Non richiesta
Scuderia	<b>40 €</b>	Non richiesta
Centro di Simulazione Sportiva	<b>30 €</b>	Non richiesta

**AUTOCERTIFICAZIONE DELLA QUALITA' DI GENITORE – ESERCENTE LA POTESTA' GENITORIALE**

Art. 46 D.P.R. n. 445 del 28 dicembre 2000

I sottoscritti

\_\_\_\_\_, nato a \_\_\_\_\_, il \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_, nato a \_\_\_\_\_, il \_\_\_\_\_

Sotto la loro personale responsabilità ed a piena conoscenza della responsabilità penale prevista per le dichiarazioni false dall'art.76 del D.P.R. 445/2000 e dalle disposizioni del Codice Penale e dalle leggi speciali in materia

**DICHIARANO**

di esercitare la potestà genitoriale/tutela sul minore

\_\_\_\_\_, nato a \_\_\_\_\_, il \_\_\_\_\_

residente \_\_\_\_\_ a \_\_\_\_\_ cap \_\_\_\_\_

città \_\_\_\_\_ prov \_\_\_\_\_ indirizzo \_\_\_\_\_

e di voler ricevere le comunicazioni ai seguenti recapiti:

tel/cell \_\_\_\_\_ e-mail/fax \_\_\_\_\_

indirizzo \_\_\_\_\_ di \_\_\_\_\_ postalizzazione \_\_\_\_\_ c/o \_\_\_\_\_ cap \_\_\_\_\_

città \_\_\_\_\_ prov \_\_\_\_\_ indirizzo \_\_\_\_\_

**AUTORIZZANO**

**l'ACI – Direzione per lo Sport Automobilistico e relazioni internazionali**

- a rilasciare al minore predetto una tessera da concorrente per la partecipazione alle gare ESport.
- l'utilizzo, la pubblicazione e/o diffusione in qualsiasi forma delle fotografie del minore a titolo gratuito, senza limiti di tempo per scopi pubblicitari, promozionali e divulgativi
- la conservazione delle foto del minore negli archivi informatici della Federazione

Firma esercente la potestà/tutela \_\_\_\_\_

Firma esercente la potestà/tutela \_\_\_\_\_

Allegare copia documenti di identità degli esercenti la potestà/tutela sul minore