

Campionato Italiano Velocità su Terra **"Gravel Challenge 2023"**

(Il presente regolamento è composto da n.11 pagine)

1 ORGANIZZAZIONE, DENOMINAZIONE, VALIDITA'

1.1 Denominazione e Calendario

Acì sport indice ed organizza tramite il promoter a.s.d. BMG MOTOR EVENTS con licenza organizzativa Acì Sport n° 388798 e registrazione al Coni n° 272490 una serie di gare di velocità su terra, denominata "Gravel Challenge" articolata su numero TRE Manifestazioni, da svolgersi secondo il seguente calendario:

30 APRILE/1MAGGIO	2023	VIGHIZZOLO D'ESTE (PD)	MANIFESTAZIONE 1 (coeff. 1)
22-23 LUGLIO	2023	VOLTA MANTOVANA (MN)	MANIFESTAZIONE 1 (coeff. 1)
9-10 SETTEMBRE	2023	VIGHIZZOLO D'ESTE (PD)	MANIFESTAZIONE 1 (coeff. 1)

Il Campionato si svolgerà su n° 3 gare.

Le località delle gare ed il numero di gare per ogni singola località verranno inserite nel Regolamento di Campionato Italiano ed eventualmente integrate da Regolamento Particolare di Gara.

La variazione della scelta della località di svolgimento di ogni singola manifestazione rispetto a quanto riportato sopra potrà essere effettuata in funzione delle condizioni climatiche e verrà ufficializzata con almeno 3 giorni di anticipo.

1.2 Organizzazione e Svolgimento

Il Presente regolamento è redatto in conformità al Codice Sportivo Internazionale, al Regolamento Sportivo Nazionale e sue appendici, al Regolamento di Settore "Velocità su terra", e alle altre disposizioni di ACI-Sport secondo le quali deve intendersi regolato quanto non specificato negli articoli seguenti.

L'organizzatore si riserva la facoltà di far conoscere tempestivamente a mezzo circolari quelle istruzioni e chiarimenti che crederà opportuno dover impartire per la migliore applicazione del regolamento.

2 DEFINIZIONI e DISPOSIZIONI GENERALI

2.1 Regolamento

Il regolamento del campionato Italiano "**GRAVEL CHALLENGE**" 2023 sarà integrato di volta in volta dal Regolamento Particolare di Gara redatto per ogni singola manifestazione a calendario.

2.2 Classifiche del Campionato ITALIANO "GRAVEL CHALLENGE" 2023

Vedere il successivo Art. 8

3 CONCORRENTI CONDUTTORI

3.1 Norme generali

Ogni vettura potrà essere iscritta da uno o più concorrenti (massimo due).

Nel caso di non conformità tecnica di una vettura iscritta da due concorrenti, entrambi saranno passibili della medesima sanzione.

3.2 Licenze

Saranno ammessi a partecipare, in qualità di concorrenti/conduuttori, i titolari delle licenze in corso di validità, come dettagliato all'Art. 2 del RDS – VELOCITA' SU TERRA

La partecipazione di piloti con licenza straniera è consentita nel rispetto della vigente normativa (art.2.3.8 del Codice Sportivo Internazionale).

Concorrenti e Conduuttori stranieri saranno ammessi a concorrere al titolo e quindi acquisiranno il punteggio a tutti gli effetti.

4 MISURE DI SICUREZZA

Si rinvia all'**APPENDICE 4 – Sicurezza** del **REGOLAMENTO SPORTIVO NAZIONALE**.

In particolare, i Conduuttori devono usare abbigliamento protettivo e caschi secondo le disposizioni degli **Art. 9 e 10**.

Per quanto riguarda il **DISPOSITIVO DI RITENUTA DELLA TESTA**, date le caratteristiche di guida proprie della specialità (necessità di "intraversare" la vettura a più di 90°, rispetto alla traiettoria, prima di affrontare le curve a 180°), e conseguente necessità di continue e ripetute rotazioni della testa, l'uso dello stesso non è ritenuto obbligatorio ed è lasciato alla discrezione del conduuttore.

Si raccomanda, allo stesso tempo, di tenere conto di quanto sopra esposto qualora si disponesse di una vettura dotata di **cinture "strette"** (predisposte cioè per il **solo UTILIZZO CON** dispositivo di ritenuta frontale della testa e **NON UTILIZZABILI** senza il suddetto dispositivo).

5 VETTURE

5.1 Vetture Ammesse

Vale quanto riportato all'Art. 10.1 del RDS – VELOCITA' SU TERRA

Per le date di scadenza delle omologazioni, dimensioni delle flangie, pesi minimi e coefficienti di moltiplicazione della cilindrata geometrica per le vetture sovralimentate è possibile utilizzare le tabelle riportate nell'Appendice N° 4 alla N.S. 16 Cap. II (Annuario CSAI 2014).

5.2 Raggruppamenti e Classi

Vale quanto riportato all'Art. 10.2 del RDS – VELOCITA' SU TERRA

5.3 Dispositivi e Norme Obbligatorie

Vale quanto riportato all'Art. 10.3 del RDS – VELOCITA' SU TERRA

6 PNEUMATICI

Per trofei monomarca/monocategoria: pneumatici indicati in scheda tecnica regolamentare dedicata

7 PERCORSI e SVOLGIMENTO della COMPETIZIONE

7.1 Norme generali Circuiti

I circuiti sono quelli indicati nell'art. 1 ed i loro tracciati avranno una lunghezza massima di 1500 metri e una larghezza media di 10 metri, e regolarmente omologati.

7.2 Programma delle Competizioni

La competizione si svolgerà secondo il programma riportato nel Regolamento Particolare di Gara, redatto per ogni specifica gara a calendario con le modalità di seguito riportate.

7.3 Rientro in pista dopo un ritiro

Durante l'intera manifestazione verrà applicato il principio del "super rally". Ciò permetterà ai concorrenti che non ultimeranno una qualsiasi manche di gara (dove non saranno classificati e

quindi non prenderanno punti e/o penalizzazioni) di ripresentarsi al via nella manche successiva.

7.4 Verifiche Sportive e Tecniche

Il controllo di tutti i documenti di un Concorrente e/o Conducente sarà effettuato alla sua prima partecipazione a una Manifestazione del Campionato Italiano e avrà validità per tutte le successive Manifestazioni con validità di Campionato della stessa stagione agonistica, fermo restando l'obbligo del Concorrente e/o Conducente di far ricontrollare eventuali documenti aventi scadenza durante il Campionato e conseguentemente rinnovati.

I Concorrenti e/o Conducenti dovranno sempre rendere disponibili i loro documenti sportivi in qualsiasi momento. Ogni Concorrente e ciascun Conducente sottoscriverà alle verifiche sportive di ogni Manifestazione una dichiarazione che attesti il possesso, per l'ammissione alle gare, di tutti i requisiti previsti dalla vigente normativa sportiva; inoltre si impegnerà ad utilizzare l'abbigliamento protettivo (caschi, tute, scarpe, guanti, calze, ecc. omologati) così come previsto dalla vigente normativa e di essere osservante del codice etico dell'ACI Sport: l'impegno sarà assunto con la firma del conducente in calce alla medesima dichiarazione.

Le verifiche tecniche ante-gara verranno effettuate alla prima partecipazione di ogni vettura a una Manifestazione del Campionato.

Sul passaporto tecnico della vettura sarà quindi apportata la dichiarazione da parte del Delegato Tecnico la certificazione di verifica unica e la specifica del periodo di validità della stessa. Tuttavia gli Ufficiali di Gara potranno effettuare ulteriori successive verifiche tecniche e richiedere il passaporto tecnico in qualsiasi momento di ogni Manifestazione.

Ai Concorrenti che avranno superato le verifiche sportive e le eventuali verifiche tecniche verrà permesso l'ingresso in pista per le prove libere.

Dovrà essere sottoposta a nuova verifica la vettura che avesse riportato danni a seguito d'incidente.

MODALITA' PER IL RITIRO E LA RICONSEGNA DEL TRANSPONDER

Dopo aver superato le verifiche tecniche, si potrà ritirare il transponder direttamente dai cronometristi.

Alla fine della gara, una volta liberate le vetture dal parco chiuso, sarà cura del conducente o suo delegato provvedere tempestivamente alla riconsegna del transponder ai cronometristi.

Nel caso il transponder sia danneggiato o smarrito sarà addebitato al Concorrente il costo dell'apparato, quantificato in 300€ + IVA.

7.5 Prove libere

Vale quanto riportato all'Art. 4.3 del RDS – VELOCITA' SU TERRA

7.6 Briefing Piloti

Vale quanto riportato all'Art. 4.2 del RDS – VELOCITA' SU TERRA

7.7 Prove di Qualificazione

Vale quanto riportato agli Art. 4.4 e 4.5 del RDS – VELOCITA' SU TERRA

7.8 WARM-UP

Vale quanto riportato all'Art. 4.6 del RDS – VELOCITA' SU TERRA

7.9 MANCHE di Gara

Vale quanto riportato agli Art. 4.7 e 4.8 del RDS – VELOCITA' SU TERRA

La procedura di partenza adottata dovrà essere riportata sul RPG.

7.10 GARA "Spettacolo" – "Master King" OPPURE FINALISSIMA

Al termine delle tre manche di gara sarà possibile effettuare, da parte dei concorrenti interessati, una gara spettacolo con un numero massimo di 8 partecipanti (hanno priorità i primi 8 classificati in base alla classifica della giornata).

I Master saranno n° 2: n° 1 esclusivo per coloro che parteciperanno alla gara challenge e n°1 per coloro che parteciperanno alla Autocross, in questo caso il nome prenderà il nome di FINALISSIMA.

La propria iscrizione va ufficializzata presso la segreteria della Direzione Gara al termine della terza manche di gara. Il costo di iscrizione ad ogni gara Master è di 50 €.

La partenza è da fermo ed in griglia determinata in base ai punti acquisiti nel corso della giornata.

Il punteggio, assegnato in base alla posizione di arrivo e valido per il titolo "master king", sarà il seguente:

1° 20 punti; 2° 17; 3° 15; 4° 13; 5° 11; 6° 10; 7° 9; 8° 8

La somma dei punteggi acquisiti nelle "Gare Spettacolo" dell'intero campionato porterà all'elezione di un "Master King" a cui verrà assegnato un premio in contanti di 500 €.

8 CLASSIFICHE

Una classifica per ogni Classe del Campionato Italiano Velocità su Terra sarà stilata per ogni manche di gara.

Il seguente punteggio sarà assegnato per ogni classifica di ciascuna Classe del Campionato Italiano Velocità su Terra:

CLASSIFICA	FINO A 2 CLASSIFICATI	DA 3 A 4 CLASSIFICATI	DA 5 A 9 CLASSIFICATI	DA 10 A 14 CLASSIFICATI	OLTRE 14 CLASSIFICATI
1° CLASSIFICATO	4.5 PUNTI	9 PUNTI	12 PUNTI	18 PUNTI	21 PUNTI
2° CLASSIFICATO	3 PUNTI	6 PUNTI	9 PUNTI	15 PUNTI	18 PUNTI
3° CLASSIFICATO		4 PUNTI	7 PUNTI	13 PUNTI	16 PUNTI
4° CLASSIFICATO			6 PUNTI	11 PUNTI	15 PUNTI
5° CLASSIFICATO			5 PUNTI	10 PUNTI	14 PUNTI
6° CLASSIFICATO			4 PUNTI	9 PUNTI	13 PUNTI
7° CLASSIFICATO			3 PUNTI	8 PUNTI	12 PUNTI
8° CLASSIFICATO			2 PUNTI	7 PUNTI	11 PUNTI
9° CLASSIFICATO			1 PUNTO	6 PUNTI	10 PUNTI
10° CLASSIFICATO				5 PUNTI	9 PUNTI
11° CLASSIFICATO				4 PUNTI	8 PUNTI
12° CLASSIFICATO				3 PUNTI	7 PUNTI
13° CLASSIFICATO				2 PUNTI	6 PUNTI
14° CLASSIFICATO				1 PUNTO	5 PUNTI
15° CLASSIFICATO					4 PUNTI
16° CLASSIFICATO					3 PUNTI
17° CLASSIFICATO					2 PUNTI
18° CLASSIFICATO					1 PUNTO

Il numero di Conduuttori considerati classificati sarà quello della classifica assoluta di giornata

- **Un punto** sarà assegnato al conduttore che avrà realizzato la Pole Position nell'ambito della propria Classe di appartenenza. In caso di ex-aequo, il punto sarà assegnato al Conduttore che avrà realizzato il miglior tempo per primo.
Il punteggio relativo alla Pole Position non verrà assegnato in caso di unico partito.
- **Un punto** sarà inoltre assegnato, per la classifica di ciascuna Classe del Campionato Italiano Velocità su Terra, al Conduttore che avrà realizzato il miglior tempo sul giro in gara.
In caso di ex-aequo, il punto sarà assegnato al Conduttore che avrà realizzato il miglior tempo per primo.
Il punteggio relativo al giro più veloce non verrà assegnato in caso di unico partito.
Qualora si disputassero prove ufficiali e più manche di gara, si considererà solamente il giro più veloce in assoluto delle manche di gara.
In caso di ex aequo cronometrico di arrivo (stesso tempo rilevato dai cronometristi) sarà vincitore il Conduttore che in griglia di partenza della gara era in posizione più arretrata rispetto all'altro che ha il medesimo tempo.
- **Cinque punti** saranno inoltre assegnati, per il primo classificato nella classifica assoluta di giornata (complessiva delle tre manche di gara)
- **Tre punti** saranno inoltre assegnati, per il secondo classificato nella classifica assoluta di giornata (complessiva delle tre manche di gara)
- **Un punto** saranno inoltre assegnati, per il terzo classificato nella classifica assoluta di giornata (complessiva delle tre manche di gara)

In analogia con quanto previsto per le Classifiche di Gara, anche le Classifiche di Campionato verranno divise in:

Autovetture moderne (classe 1-2-3-4-5-6-7-8), Monoposto Velocità su Terra (classe 9-10-11), Veicoli gruppo TM (classe 12), Vetture Ibride (classe 13) Vetture Monomarca.

I non iscritti a campionato acquisiranno punti sia per le classifiche di gara che di campionato, ma in quest'ultima non risulteranno presenti.

9 ISCRIZIONI

Le iscrizioni a Campionato dovranno essere presentate entro e non oltre l'inizio delle Verifiche sportive della seconda gara con validità di campionato.

La mancata iscrizione a Campionato ne comprometterà l'acquisizione dei punti e quindi l'ingresso in classifica finale: si potrà solo gareggiare per la classifica di singola manifestazione.

I Concorrenti devono iscriversi in ogni caso (iscritti a campionato e non) a ciascuna singola Manifestazione.

Moduli presenti sul sito: www.gravelchallenge.it sezione concorrenti.

La tassa di iscrizione alle Manifestazioni del Campionato Italiano Velocità su Terra per ciascun concorrente iscritto sarà:

Tipologia vetture	Iscrizione
▪ <u>Gravel Challenge</u>	€ 250,00 + IVA
▪ <u>Autocross</u>	€ 250,00 + IVA

La tassa di iscrizione comprende:

- spazio paddock per attività tecniche
- la seguente dotazione di Pass: nr. 3 Pass Paddock

- noleggio n° 1 transponder per il rilevamento dei tempi
- Prove Libere (art 4.3)
- Prove Ufficiali di Qualificazione (art 4.4)
- Warm up (art 4.5)
- Tutte le manche di gara della Manifestazione (art 4.6)

9.1 Numero massimo di iscrizioni

In tutte le manifestazioni il numero massimo di concorrenti è fissato in 80 concorrenti/conducenti complessivi.

Nel caso di eccedenze viene concessa precedenza ai conducenti che si trovino nelle prime 7 posizioni, nella classifica provvisoria assoluta, di ogni singolo raggruppamento. Nella prima gara si terrà conto delle classifiche finali dell'anno precedente.

Per tutti gli altri conducenti si procederà a sorteggio, secondo un principio di equità tra i differenti raggruppamenti.

9.2 Doppia iscrizione di un concorrente nella stessa gara

Vale quanto riportato all'Art. 3 del RDS – VELOCITÀ SU TERRA

9.3 Modalità relative all'invio e all'accettazione delle domande di iscrizione

Le iscrizioni dovranno essere inviate al seguente indirizzo:

a.s.d. BMG Motor Events

Loc. Bussia San Pietro 9

12065 Monforte d'Alba (CN)

Via Mail a iscrizioni@gravelchallenge.it

Le iscrizioni verranno chiuse il giovedì (ovvero 36 ore prima dell'inizio delle verifiche) della settimana in cui si tiene la manifestazione in questione alle ore 23.00. Le domande di iscrizione dovranno essere accompagnate, sotto pena nullità, dalla tassa di iscrizione ed inviate agli indirizzi sopra elencati.

Le iscrizioni non regolarizzate potranno essere saldate all'atto delle verifiche. Eventuali bonifici che non avranno un riscontro contabile entro le 13.00 del venerdì prima della gara (sul conto di BMG Motor Events IBAN: **IT36 N084 5046 5000 0000 0008 438**), non saranno considerati validi per quella specifica gara. Come prova del pagamento, nel caso di bonifici, avrà valore solo ed esclusivamente il riscontro contabile bancario e non le attestazioni dei bonifici on-line. In ogni caso l'organizzatore si riserva il diritto di esigere, all'atto delle verifiche, quanto dovuto per eventuali iscrizioni precedenti non regolarizzate.

9.4 Modalità di rimborso della tassa di Iscrizione

Nel caso l'equipaggio non potesse presentarsi alle verifiche, o partecipare alla gara, dovrà darne comunicazione all'organizzazione, non più tardi di 4 ore dall'inizio delle verifiche ante-gara. Altrimenti non potrà esigere ad alcun titolo il rimborso della tassa d'iscrizione.

Per gli equipaggi che rispetteranno i termini di comunicazione della mancata partecipazione, questa sarà rimborsata in maniera diretta entro 10 giorni oppure tramite bonifico oltre i 10 giorni.

10 NUMERI DI GARA

Per il Campionato Italiano Velocità su Terra 2023, i concorrenti dovranno apporre e mantenere per tutta la durata dello stesso, senza alcuna alterazione, il logo ufficiale del Campionato e la pubblicità coordinata del Campionato (la Pubblicità Coordinata) obbligatoria secondo la specifica seguente ed eventuali comunicazioni di aggiornamento:

- due (2) placche porta-numero con il relativo numero attribuito al Conducente; le placche saranno rispettivamente della misura max di cm. 67 x 17: rispettivamente sulle portiere anteriori della vettura
(N.B.: i numeri di gara, applicati sulle placche, saranno forniti dagli Organizzatori e le loro dimensioni e colore saranno: larghezza del tratto cm. 16 x cm. 16 di altezza (colore

nero) (vedi disegno n° 1 allegato RPG).

Logo riportato: da definire e comunicato in RPG

- due (2) numeri larghezza del tratto cm. 25 x cm. 25 di altezza (colore arancio): rispettivamente sul lunotto laterale posteriore.
- Uno (1) numero larghezza del tratto cm. 16 x cm. 13 di altezza (colore arancio): parabrezza
- Uno (1) numero larghezza del tratto cm. 16 x cm. 13 di altezza (colore arancio): lunotto posteriore
- Una fascia parasole, di colore nero, sulla parte alta di tutto il parabrezza anteriore, sulla quale verrà applicata la pubblicità del Campionato (fornita dall'organizzatore).

Logo riportato: da definire e comunicato in RPG

- n° 1 adesivo da applicarsi sul cofano anteriore (cm. 43x21) e n° 3 adesivo da applicarsi sulle fiancate, zona lato vettura (cm. 50x10) (vedi disegno n° 1 allegato RPG).

Logo riportato: da definire e comunicato in RPG

Ogni Concorrente si obbliga a mantenere e rispettare l'aspetto della Pubblicità Coordinata su ciascuna delle proprie vetture per qualsiasi utilizzo della loro immagine in relazione ai Campionati.

La pubblicità dei Concorrenti/Conduttori non potrà essere in concorrenza con quella degli Sponsor Tecnici del Campionato.

Il Concorrente si rende responsabile del rispetto delle prescrizioni soprariportate, senza che ciò sia limitativo, sia in sede sportiva, sia nelle sedi giurisdizionali ordinarie competenti per la tutela del diritto d'immagine.

Il mancato rispetto di queste norme è sanzionato da ACI SPORT con una ammenda per ciascuna infrazione di Euro 1.000,00.

11 ASSICURAZIONE

L'Organizzatore, quale titolare di licenza sportiva, sin dal momento della relativa sottoscrizione aderisce alla vigente normativa sportiva.

In tale contesto conferma di avere piena conoscenza del fatto che la polizza RC, menzionata dall'art. 56 del RSN, risponde ai canoni previsti dall'art. 124 del codice delle assicurazioni, con i minimi di legge, e non solleva i Concorrenti ed i Conduttori da qualsiasi responsabilità in cui possano eventualmente incorrere al di fuori dell'oggetto dell'assicurazione e ulteriori condizioni generali e speciali di polizza come pubblicate sul sito federale e comunque richiedibili alla Compagnia di Assicurazioni.

12 SEGNALAZIONI

Durante le manifestazioni saranno usate le segnalazioni conformi alle prescrizioni dell'Allegato H al Codice Sportivo Internazionale. I concorrenti hanno l'obbligo di osservarle scrupolosamente.

13 PARCO CHIUSO

Vale quanto riportato agli Art. 4.9 del RDS – VELOCITA' SU TERRA

14 RECLAMI E APPELLI

Gli eventuali reclami dovranno essere presentati nei modi e nei termini previsti dagli articoli del R.N.S. accompagnati dalla tassa di € 350,00 e in caso di reclamo contro una vettura da una cauzione per le spese di verifica stabilita dal Collegio dei Commissari Sportivi, sentiti i Tecnici sulla base della tabella orientativa di cui all'Art. 4 dell'Appendice 5 – "MANUALE DELLE VERIFICHE SPORTIVE e TECNICHE" al REGOLAMENTO SPORTIVO NAZIONALE

Per gli appelli valgono le norme de R.S.N. La tassa è di € 1500,00.

I Concorrenti accettano che per le verifiche d'ufficio non sia loro riconosciuto alcun rimborso anche in caso di esito favorevole delle stesse.

15 PENALIZZAZIONI

Il mancato rispetto delle segnalazioni e delle norme di comportamento saranno giudicate dal Collegio dei Commissari Sportivi (o dal Giudice Unico). Queste potranno comportare penalità sino all'esclusione dalla manifestazione. In particolare, il mancato rispetto della bandiera blu, per palesi scorrettezze o contatti volontari in pista e per comportamento antisportivo all'interno del paddock o in pista.

15.1 – RETROCESSIONE IN GRIGLIA

Il Collegio dei Commissari Sportivi potrà infliggere la sanzione di retrocessione in ultima posizione sulla griglia di partenza da scontare alla successiva partecipazione ad una manche di gara.

15.2 – GRAVI INFRAZIONI AL REGOLAMENTO SPORTIVO E/O TECNICO

L'infrazione al regolamento tecnico che comporti l'esclusione dalla classifica determinerà la perdita dei punti acquisiti in quella gara e la penalità di 10 punti che verranno detratti da quelli maturati o maturandi in tutte le classifiche.

Qualora un Conducente incorresse in sospensioni di licenza, complessivamente superiori ad un mese e di giudizio definitivo, verrà escluso dalle classifiche del Campionato, dall'assegnazione di ogni titolo, da eventuali premi di gara in denaro maturati e da eventuali premi finali maturati, senza che questo influisca sul punteggio ed i premi degli altri Conducenti.

15.3 – NON CONFORMITA' VERIFICHE DURANTE LA MANIFESTAZIONE

In qualunque momento della Manifestazione, su richiesta dei Commissari Sportivi e/o Tecnici, i Concorrenti dovranno mettere a disposizione la propria vettura per il controllo del peso. Verifiche Tecniche d'ufficio potranno essere svolte in ogni momento della Manifestazione.

Il Concorrente che sarà oggetto di verifiche tecniche al termine della prima e/o seconda manche di gara, siano esse d'ufficio o su reclamo, potrà optare se sottoporre immediatamente la vettura a verifica o se far piombare il particolare oggetto della verifica stessa, rimandando la materiale ispezione al termine della terza manche di gara.

Il Concorrente conseguentemente accetterà implicitamente che l'eventuale esclusione dalla classifica della manche di gara comporterà l'esclusione anche dalla Classifica della seconda e terza manche.

16 PREMI

Per ogni singola Manifestazione "GRAVEL CHALLENGE - AUTOCROSS" sono previsti premi d'onore (Coppe e Trofei):

- Classifica assoluta: 1° - 2° - 3°
- Classifica di classe: 1° - 2° - 3°

16.1 – ASSEGNAZIONE TITOLI

Il punteggio per l'assegnazione dei Titoli sarà quello previsto all'art. 8. Ogni Conducente, per partecipare alle Classifiche Finali del Campionato, deve aver effettuato (*), nella stessa Classe almeno tre Manifestazioni, **salvo annullamento di manifestazioni che ne ridurrà il numero utile**, pena la non acquisizione dei punteggi.

(*) Effettuato: aver superato le verifiche sportive e tecniche e quindi risultare nell'elenco dei verificati.

E' altresì condizione per l'assegnazione dei Titoli la dimostrazione di aver ottemperato alle norme di cui all'appendice 5.

La Classifica finale per l'assegnazione del Titolo di Campione Italiano Velocità su Terra si otterrà sommando i punteggi relativi ai **9 (nove)**, **salvo annullamento di manifestazioni che ne ridurrà già automaticamente il numero utile (nessuno risultato utile scartabile)**, migliori risultati ottenuti correndo nella stessa classe, nel corso delle manche di gare del Campionato Italiano.

In caso di ex aequo in qualunque dei Titoli da assegnare sarà considerato il maggior numero di primi posti, successivamente di secondi, di terzi, e così via sino a che si determinerà la priorità di uno dei conduttori.

Titoli e Montepremi:

Categoria 4 ruote motrici:

1° classificato - titolo: CAMPIONE ITALIANO VELOCITA' SU TERRA CHALLENGE 4RM
Montepremi: in denaro € -> *

2° classificato - Montepremi: in denaro € -> *

3° classificato - Montepremi: in denaro € -> *

Categoria 2 ruote motrici:

1° classificato - titolo: CAMPIONE ITALIANO VELOCITA' SU TERRA CHALLENGE 2RM
Montepremi: in denaro € -> *

2° classificato - Montepremi: in denaro € -> *

3° classificato - Montepremi: in denaro € -> *

Categoria monoposto velocità su terra :

1° classificato - titolo: CAMPIONE ITALIANO VELOCITA' SU TERRA CHALLENGE VST
Montepremi: in denaro € -> *

2° classificato - Montepremi: in denaro € -> *

3° classificato - Montepremi: in denaro € -> *

Categoria 0 JUNIOR BUGGY:

1° classificato - titolo: CAMPIONE ITALIANO VELOCITA' SU TERRA JUNIOR BUGGY
Montepremi: in denaro € -> *

2° classificato - Montepremi: in denaro € -> *

3° classificato - Montepremi: in denaro € -> *

Categoria 1 TURISMO:

1° classificato - titolo: CAMPIONE ITALIANO VELOCITA' SU TERRA TURISMO
Montepremi: in denaro € -> *

2° classificato - Montepremi: in denaro € -> *

3° classificato - Montepremi: in denaro € -> *

Categoria 2 TOURING :

1° classificato - titolo: CAMPIONE ITALIANO VELOCITA' SU TERRA TOURING
Montepremi: in denaro € -> *

2° classificato - Montepremi: in denaro € -> *

3° classificato - Montepremi: in denaro € -> *

Categoria 3 KART CROSS:

1° classificato - titolo: CAMPIONE ITALIANO VELOCITA' SU TERRA KART CROSS
Montepremi: in denaro € -> *

2° classificato - Montepremi: in denaro € -> *

3° classificato - Montepremi: in denaro € -> *

Categoria 4 BUGGY :

1° classificato - titolo: CAMPIONE ITALIANO VELOCITA' SU TERRA BUGGY
Montepremi: in denaro € -> *

2° classificato - Montepremi: in denaro € -> *

3° classificato - Montepremi: in denaro € -> *

Categoria 5 SUPERBUGGY:

- 1° classificato - titolo: CAMPIONE ITALIANO VELOCITA' SU TERRA SUPERBUGGY
Montepremi: in denaro € -> *
- 2° classificato - Montepremi: in denaro € -> *
- 3° classificato - Montepremi: in denaro € -> *

*** E' SOTTOPOSTO ALLA CONFERMA ED ALLA PREVISIONE DELLA GIUNTA SPORTIVA ACISPORT**

Oltresi per ogni classe verrà proclamato il CAMPIONE ITALIANO VELOCITA' SU TERRA CHALLENGE (Coppe e Trofei):

- CLASSE -01 1°
- CLASSE -02 1°
- CLASSE -03 1°
- CLASSE -04 1°
- CLASSE -05 1°
- CLASSE -06 1°
- CLASSE -07 1°
- CLASSE -08 1°
- CLASSE -09 1°
- CLASSE -10 1°
- CLASSE -11 1°
- CLASSE -12 1°

Alla miglior Scuderia classificata: è previsto premio d'onore (Coppe e Trofei)

Per il trofeo gara spettacolo "Master king" sono previsti premi d'onore (Coppe e Trofei):

- Classifica assoluta: 1° - 2° - 3° + somma di 500€ al 1° classificato

17 PARCO ASSISTENZA

17.1 Disposizione Concorrenti

Nei paddock dei circuiti sarà predisposto un parco assistenza con spazi preassegnati. Ogni concorrente iscritto alla gara avrà a disposizione circa 25 metri quadri (compatibilmente con la logistica delle varie piste) per la vettura da utilizzare in gara ed un mezzo assistenza. Eventuali richieste per targhe supplementari per mezzi assistenza o ospitalità addizionali (o metraggi superiori) dovranno essere richiesti compilando l'apposito modulo all'organizzazione. Tali richieste dovranno essere comunicate all'organizzazione anticipatamente. Richieste tardive (nella settimana precedente la manifestazione) non potranno essere garantite. Il giorno della gara non sarà possibile accogliere nessuna richiesta.

L'organizzazione si riserva di accogliere parzialmente o interamente le richieste per spazi eccedenti lo standard, sulla base degli spazi disponibili in ogni circuito.

17.2 Norme di Rispetto Ambientale

Per evitare che eventuali perdite di oli o altri liquidi inquinanti possano infiltrarsi nel terreno e creare problemi con il normale rispetto della legge in materia di ambiente, "è assolutamente vietato abbandonare qualsiasi rifiuto nelle aree interessate dalla manifestazione, tranne che nei contenitori per la raccolta differenziata, se presenti."

A tutti i concorrenti è fatto obbligo di avere all'interno del proprio paddock una pavimentazione adeguata, oppure almeno un telo impermeabile su cui parcheggiare la vettura da gara in sosta.

ALLEGATO 1

PESI AUTOCROSS/VST/MPA

CLASSE 0-4-5

Il peso del veicolo, viene preso senza che il pilota indossi il suo abbigliamento da gara completo e con i fluidi rimanenti al momento della misurazione, e deve in qualsiasi momento della competizione, rispettare la seguente scala dei pesi minimi, in funzione della cilindrata, del numero di cilindri, il tipo di alimentazione e il tipo di trasmissione:

cilindrata	2rm/wd	4rm/wd aspirato	4rm/wd 6 cil. aspirato+4 cil.turbo	4rm/wd 8 cil.aspirato+6 cil.turbo
Fino a 600cc	365kg	420kg	-	-
Da 601cc a 1300cc	435kg	490kg	550kg	600kg
Da 1301cc a 1600cc	465kg	520kg	570kg	620kg
Da 1601cc a 2000cc	515kg	570kg	620kg	670kg
Da 2001cc a 2500cc	565kg	620kg	670kg	720kg
Da 2501cc a 3000cc	590kg	645kg	695kg	745kg
Da 3001cc a 3500cc	615kg	670kg	720kg	770kg
Da 3501cc a 4000cc	640kg	695kg	745kg	795kg

CLASSE 1-2

Fino a 1000cc	670kg
Da 1001cc a 1400cc	760kg
Da 1401cc a 1600cc	850kg
Da 1601cc a 2000cc	930kg
Da 2001cc a 2500cc	1030kg
Da 2501cc a 3000cc	1110kg
Da 3001cc a 3500cc	1200kg

N.B. PER IL PESO SI DEVE CALCOLARE LA CILINDRATA GEOMETRICA PER MOTORI SOVRALIMENTATI (1,7 BENZINA, 1,5 DIESEL) ESEMPIO MOTORE 1997CC TURBO X 1,7 BENZINA DIVENTA 3394,9CC

CLASSE 3 KARTCROSS

PESO UNICO MINIMO 320KG