

## REGOLAMENTO PARTICOLARE DI GARA FORMULA CHALLENGE NON TITOLATO 2023

Denominazione:  Data:

Circuito:

Organizzatore:  Lic. n°:

Legale Rappresentante:

Indirizzo:

Tel.:  Fax:  E-mail:

Co-Organizzatore:  Lic. n°:

In affiancamento con:

(se non sono previsti affiancamenti o co-organizzazioni, depennare)

### **PROGRAMMA**

#### **ISCRIZIONI**

Apertura: giorno  Chiusura: giorno  ore

#### **DIREZIONE GARA**

giorno  presso

giorno  presso

#### **ALBO UFFICIALE DI GARA "FISICO"**

giorno  presso

giorno  presso

#### **ALBO UFFICIALE DI GARA "VIRTUALE"**

Indicare l'indirizzo del sito internet in cui vengono pubblicati i documenti di gara

#### **PRIMA RIUNIONE GIUDICE UNICO O EVENTUALE COLLEGIO COMMISSARI SPORTIVI**

giorno  ore

presso

#### **VERIFICHE SPORTIVE ANTE-GARA**

giorno  dalle ore  alle ore

presso

giorno  dalle ore  alle ore

presso

### **VERIFICHE TECNICHE ANTE-GARA**

giorno  dalle ore  alle ore  (\*)

presso

giorno  dalle ore  alle ore  (\*)

presso

(\* Prevedere 30 minuti in più rispetto all'orario di chiusura delle Verifiche Sportive)

### **PUBBLICAZIONE ELENCO VERIFICATI ED AMMESSI ALLA PARTENZA**

giorno  ore

presso ALBO DI GARA "FISICO" E "VIRTUALE"

### **BRIEFING DIRETTORE DI GARA**

giorno  ore

presso

In alternativa il briefing del Direttore di Gara con i Conduuttori può avvenire mediante video conferenza dedicata oppure può essere distribuito in forma cartacea presso le Verifiche Sportive.

### **INIZIO QUALIFICAZIONI**

giorno  ore

### **PARCO CHIUSO**

presso

### **ESPOSIZIONE CLASSIFICHE**

presso ALBO DI GARA "FISICO" E "VIRTUALE"

ore  (Orario presumibile. Limite massimo 45' dopo l'arrivo dell'ultima vettura)

### **VERIFICHE TECNICHE POST GARA**

presso

### **VERIFICHE DI PESO**

presso

tipo di bilancia

### **PREMIAZIONE**

presso

ore

## **Art. 1 - UFFICIALI DI GARA**

|   | Cognome e Nome | Albo            | Autom. Club | n° licenza |
|---|----------------|-----------------|-------------|------------|
| DIRETTORE DI GARA:  |                |                 |             |            |
| DIRETTORE DI GARA AGGIUNTO (1):   |                |                 |             |            |
| COLLEGIO COMM. SP. (1)- GIUDICE UNICO:  |                | DELEGATO<br>ACI |             |            |
|   |                | REG.            |             |            |
|   |                | REG.            |             |            |
| VERIFICATORI SPORTIVI:  |                | PROV.           |             |            |
|   |                | PROV.           |             |            |
|   |                | PROV.           |             |            |
| COMMISSARI TECNICI:   |                | DELEGATO<br>ACI |             |            |
|   |                | REG.            |             |            |
|   |                | REG.            |             |            |
|   |                | REG.            |             |            |
| VERIFICATORI TECNICI:   |                | PROV.           |             |            |
|   |                | PROV.           |             |            |
|   |                | PROV.           |             |            |
| SEGRETARIO DI MANIFESTAZIONE:   |                | PROV.           |             |            |
| SEGRETARIO DEL COLLEGIO CC. SS. (1):  |                | PROV.           |             |            |
| ADDETTO RELAZIONI CONCORRENTI:  |                | PROV.           |             |            |
| COMMISSARI DI PERCORSO ALBO AUTOMOBILE CLUB:  |                |                 |             |            |
| CRONOMETRISTI indicare l'associazione FICr o altro organismo titolare di licenza ACI Sport n° |                |                 |             |            |
| CAPO SERVIZIO:  |                | n° licenza:     |             |            |
| COMPILATORE DELLE CLASSIFICHE:  |                | n° licenza:     |             |            |
| MEDICO DI GARA: Dr.   |                | n° licenza:     |             |            |

(1) Facoltativi

## **Art. 2 - DISPOSIZIONI GENERALI**

Il presente Regolamento Particolare di Gara è redatto e la manifestazione sarà organizzata in conformità al Codice Sportivo Internazionale, al Regolamento Sportivo Nazionale, al Regolamento di Settore Formula Challenge ed alle altre disposizioni dell'ACI, secondo cui deve intendersi regolato quanto non specificato negli articoli seguenti.

Per il fatto stesso dell'iscrizione, ciascun Concorrente dichiara per se e per i propri Conduuttori, mandanti o incaricati, di riconoscere ed accettare le disposizioni del presente Regolamento Particolare di gara e della regolamentazione generale, del Codice Sportivo Internazionale, del Regolamento Sportivo Nazionale, impegnandosi a rispettarle e a farle rispettare.

L'Organizzatore si riserva la facoltà di far conoscere tempestivamente a tutti gli iscritti, a mezzo di Circolari, le istruzioni ed i chiarimenti che ritiene opportuno dover impartire per la migliore applicazione del presente Regolamento.

## **Art. 3 - ASSICURAZIONE**

Ogni gara deve essere coperta dalla polizza assicurativa di Responsabilità Civile verso terzi stipulata annualmente da ACI Sport.

La copertura di detta polizza non solleva i Concorrenti ed i Conduuttori da qualsiasi responsabilità in cui possano eventualmente incorrere al di fuori dell'oggetto dell'assicurazione stessa.

#### **Art. 4 - CONCORRENTI E CONDUTTORI AMMESSI**

Sono ammessi a partecipare in qualità di Concorrenti e Conduuttori i titolari di licenza ACI Sport in corso di validità. Limitatamente alle gare iscritte a calendario come manifestazioni nazionali a partecipazione straniera autorizzata (ENPEA), sono ammessi a partecipare anche i cittadini stranieri titolari di licenze rilasciate dalle ASN nazionali dei Paesi appartenenti alla U.E.

Il titolare di una licenza "Concorrente persona fisica" può iscrivere a una gara una sola vettura di cui deve essere anche Conduuttore. Per ogni vettura è ammessa la designazione di un solo Conduuttore.

Per essere ammessi alle competizioni è necessario possedere una delle licenze previste, a seconda del Gruppo e della Classe di partecipazione, dall'Articolo A6 dell'Appendice 1 del RSN.

Limitatamente alle gare di Formula Challenge che si svolgono su autodromi e mini-impianti, sono anche ammessi Conduuttori minorenni nel rispetto di quanto stabilito dall'Articolo A4 dell'Appendice 1 al RSN.

#### **Art. 5 - OBBLIGHI DEI CONDUTTORI**

I Conduuttori devono essere in possesso di patente di guida nazionale, tessera ACI, licenza ACI Sport e certificato medico di idoneità sportiva agonistica, tutti in corso di validità.

I Conduuttori sono obbligati ad indossare l'abbigliamento protettivo costituito da tuta, sottotuta (maglia e pantalone), calze, guanti, scarpe e sotto casco omologato in conformità con le Norme FIA 8856-2000 o 8856-2018 e devono usare caschi omologati conformemente alle specifiche approvate dalla FIA. L'utilizzo di quanto sopra indicato deve essere autocertificato mediante la sottoscrizione della apposita dichiarazione prevista dal RSN e predisposta dall'Organizzatore.

Per tutti i Conduuttori, ad eccezione di quelli partecipanti con vetture dei Gruppi Energie Alternative ed Autostoriche (esclusi i Periodi J1 e J2), è inoltre obbligatorio l'impiego di un sistema di ritenuta frontale della testa conforme alle Norme FIA 8858-2002 o 8858-2010; tale obbligo è comunque esteso anche ai Conduuttori che, indipendentemente dalla vettura impiegata, utilizzano cinture di sicurezza riportanti l'indicazione "For FHR use only" o similare.

I Conduuttori delle vetture appartenenti ai Gruppi VST Monoposto, E2 SS ed E2 SC devono inoltre utilizzare caschi integrali la cui mentoniera sia parte della struttura, dotati di visiera.

Tutti coloro che sono trovati non conformi alla normativa internazionale o nazionale relativamente ad abbigliamento e dispositivi di sicurezza sono esclusi dalla gara e deferiti alla Giustizia Sportiva.

Il briefing del Direttore di Gara con i Conduuttori e con gli Ufficiali di Gara viene effettuato con video conferenza dedicata; le note relative al briefing devono essere pubblicate sull'Albo di Gara "virtuale" successivamente alla partecipazione alla videoconferenza. In alternativa può essere distribuito in forma cartacea presso le Verifiche Sportive.

#### **Art. 6 - PERCORSO DI GARA**

La competizione si svolge sul percorso

avente una lunghezza di metri  (2).

**L'Organizzatore dichiara sotto la propria responsabilità:**

- che il percorso è il medesimo della passata edizione collaudato in data  (3)
- che il percorso è stato collaudato nell'anno in corso in data  (4)
- che il percorso è allestito in conformità alle prescrizioni indicate sul verbale di collaudo
- che la media oraria sarà inferiore agli 80 km/h seguendo il calcolo previsto nel RDS Formula Challenge – Norme Generali – Art. 2
- che la distanza tra le file di birilli o le di pile di gomme nelle eventuali postazioni di rallentamento è di metri , in conformità a quanto indicato sul verbale di collaudo

Le vetture partono ed arrivano (barrare la voce che ricorre):

- sullo stesso traguardo
- su due traguardi diversi

(2) Lunghezza minima: m 500

(3) Per le gare ad un'edizione successiva alla prima

(4) Per le gare alla prima edizione o in caso di rinnovi di collaudi scaduti

## Art. 7 - ISCRIZIONI

L'iscrizione dei Concorrenti in possesso di licenza italiana avviene tramite la propria "area riservata" del sito [www.acisport.it](http://www.acisport.it). I Concorrenti dotati di licenza straniera devono invece scaricare i moduli dal sito internet dell'Organizzatore ed inoltrarli allo stesso via e-mail unitamente al certificato medico ed alla autorizzazione della propria ASN.

Le iscrizioni devono essere chiuse al massimo il Lunedì precedente la data di inizio della gara.

La tassa di iscrizione è di €  (5) + IVA, comprensiva dei numeri di gara.

Ai Conduuttori Under 23 (6) e ai titolari di una licenza "H" è applicata una riduzione del 50% sulla tassa di iscrizione.

Il pagamento della quota deve essere effettuato con le modalità previste dall'Organizzatore.

I Concorrenti che non accettano la pubblicità dell'Organizzatore (esclusa quella sulle placche porta-numeri di gara) devono versare una doppia tassa di iscrizione.

(5) Quota max € 100,00

(6) Si definiscono Under 23 i Conduuttori che alla data del primo Gennaio dell'anno in corso non hanno ancora compiuto il 23° anno di età.

## Art. 8 - PUBBLICITÀ

La pubblicità sulle vetture in gara è ammessa conformemente alle prescrizioni contenute nelle vigenti norme pubblicate sul RSN. L'Organizzatore appone la pubblicità:

sulle placche porta-numeri di gara (che non può essere rifiutata dai concorrenti) e su due o tre spazi pubblicitari aventi complessivamente le dimensioni massime di 1600 cm<sup>2</sup>; la posizione sulle vetture di tali spazi pubblicitari è libera.

## Art. 9 - SEGNALAZIONI

Durante la gara le segnalazioni tra gli Ufficiali di Gara ed i Conduuttori avvengono a mezzo delle sotto descritte bandiere conformemente alle prescrizioni dell'Allegato H al Codice Sportivo Internazionale:

a) Bandiera rossa: deve essere mostrata ai Conduuttori, unicamente su indicazione del Direttore di Gara, quando è necessario arrestare le prove di qualificazione o una *manche* di gara; alla vista della bandiera rossa, che deve essere esposta agitata, i Conduuttori devono immediatamente fermarsi e seguire le indicazioni degli Ufficiali di Gara presenti sul posto.

b) Bandiera gialla: deve essere mostrata ai Conduuttori per segnalare una situazione di pericolo; può essere esposta in due diverse modalità, con i seguenti significati:

- una bandiera agitata: ridurre la velocità ed essere pronti a cambiare direzione a causa della presenza di un pericolo sul bordo o su una parte del percorso;

- due bandiere agitate: ridurre la velocità ed essere pronti a cambiare direzione o a fermarsi a causa della presenza di un pericolo che ostruisce in tutto o in parte il percorso.

La bandiera o le bandiere gialle devono normalmente essere esposte solo dall'Ufficiale di Gara posto immediatamente prima del pericolo, tuttavia in alcuni casi il Direttore di Gara può disporre anche l'esposizione anticipata.

c) Bandiera gialla con righe rosse: deve essere mostrata ai Conduuttori per indicare un peggioramento dell'aderenza del fondo stradale dovuto alla presenza di olio o acqua; deve essere esposta fissa da tutti gli Ufficiali di Gara presenti lungo la tratta di percorso interessata dal pericolo.

d) Bandiera blu: deve essere mostrata ai Conduuttori per avvisarli che stanno per essere sorpassati da una vettura più veloce; alla vista della bandiera blu, che deve essere esposta agitata, il Conduuttore più lento deve agevolare il compimento del sorpasso.

e) Bandiera bianca: deve essere mostrata ai Conduuttori per avvisarli che stanno per raggiungere un veicolo o un mezzo di soccorso che procede lentamente davanti a loro; deve essere esposta agitata.

f) Bandiera verde: deve essere mostrata ai Conduuttori per avvisarli della fine di un pericolo; deve essere esposta agitata dall'Ufficiale di Gara posto immediatamente dopo l'ultima postazione in cui è stato necessario l'impiego di una o più bandiere gialle.

Ogni infrazione lungo il percorso, segnalata dai Commissari di Percorso, è esaminata dai Commissari Sportivi e può comportare l'esclusione dalla classifica.

## **Art. 10 - VETTURE AMMESSE E LORO SUDDIVISIONE IN GRUPPI E CLASSI**

Sono ammesse le vetture previste dall'Art. 3 del Regolamento Tecnico Formula Challenge.

### **Non partecipano alla classifica assoluta i seguenti Gruppi di vetture**

#### **Gruppo Energie Alternative**

Comprende le vetture conformi alla normativa tecnica pubblicata nel RdS Manifestazioni con veicoli ad Regolamento energie rinnovabili ed alternative, le vetture RS riqualificate elettriche (RSE, RSTBE ed RSDE) e le vetture RS native elettriche (RSE1, RSE2 ed RSE3), con Passaporto Tecnico del Gruppo di provenienza.

#### **Gruppo Autostoriche**

Comprende le vetture dotate di HTP conformi al vigente RdS Autostoriche in configurazione Velocità oppure Rally. Trattandosi di percorsi non velocistici, la loro suddivisione non tiene conto del Periodo ma solo della Categoria e della Classe riportata sull'HTP della vettura:

HST 1 - comprende le Categorie T, N e GT

Classi:

- HST 1 700                    fino a 700 cc
- HST 1 1000                da 701 a 1000 cc
- HST 1 1150                da 1001 a 1150 cc
- HST 1 1300                da 1151 a 1300 cc
- HST 1 1600                da 1301 a 1600 cc
- HST 1 2000                da 1601 a 2000 cc
- HST 1 >2000              oltre 2000 cc

HST 3 - comprende la Categoria Silhouette

Classi:

- HST 3 700                    fino a 700 cc
- HST 3 1000                da 701 a 1000 cc
- HST 3 1150                da 1001 a 1150 cc
- HST 3 1300                da 1151 a 1300 cc
- HST 3 1600                da 1301 a 1600 cc
- HST 3 2000                da 1601 a 2000 cc
- HST 3 >2000              oltre 2000 cc

HST 5 - comprende la Categoria Monoposto (7)

Classi:

- HST 5 1150                fino a 1150 cc
- HST 5 1300                da 1151 a 1300 cc
- HST 5 1650                da 1301 a 1650 cc
- HST 5 2000                da 1651 a 2000 cc

HST 2 - comprende le Categorie TC, A e GTS

Classi:

- HST 2 700                    fino a 700 cc
- HST 2 1000                da 701 a 1000 cc
- HST 2 1150                da 1001 a 1150 cc
- HST 2 1300                da 1151 a 1300 cc
- HST 2 1600                da 1301 a 1600 cc
- HST 2 2000                da 1601 a 2000 cc
- HST 2 >2000              oltre 2000 cc

HST 4 - comprende le Categorie BC e SN

Classi:

- HST 4 1150                fino a 1150 cc
- HST 4 1300                da 1151 a 1300 cc
- HST 4 1600                da 1301 a 1600 cc
- HST 4 2000                da 1601 a 2000 cc
- HST 4 >2000              oltre 2000 cc

(7) il sottogruppo HST 5 è ammesso solo nelle gare che si svolgono su impianti permanenti.

## **Partecipano alla classifica Assoluta i seguenti Gruppi di vetture**

### **Gruppo RS**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "RS".

Classi:

Vetture benzina aspirate a 4 posti così suddivise:

|         |                   |
|---------|-------------------|
| RS 1.15 | fino a 1150 cc    |
| RS 1.4  | da 1151 a 1400 cc |
| RS 1.6  | da 1401 a 1600 cc |
| RS 2.0  | da 1601 a 2000 cc |

Vetture benzina sovralimentate a 4 posti così suddivise:

|               |   |
|---------------|---|
| RSTB-RSTW 1.0 | fino a 1000 cc (cilindrata geometrica)    |
| RSTB-RSTW 1.4 | da 1001 a 1400 cc (cilindrata geometrica) |
| RSTB-RSTW 1.6 | da 1401 a 1650 cc (cilindrata geometrica) |

Vetture diesel aspirate o sovralimentate a 4 posti così suddivise:

|         |   |
|---------|---|
| RSD 1.5 | fino a 1500 cc (cilindrata geometrica)    |
| RSD 2.0 | da 1501 a 2000 cc (cilindrata geometrica) |

### **Gruppo RS Plus**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "RSP", "RS", "R1 Nazionale" e "Rally 5 Nazionale ed Ibride" e le vetture provenienti da trofei monomarca o monotipo con Passaporto Tecnico "TM-T".

Classi:

Vetture benzina aspirate a 4 posti così suddivise:

|              |  |
|--------------|--|
| RS 1.15 Plus | fino a 1150 cc   |
| RS 1.4 Plus  | da 1151 a 1400 cc comprese R1A Nazionale                     |
| RS 1.6 Plus  | da 1401 a 1600 cc comprese R1B Nazionale e Rally 5 Nazionale |
| RS 2.0 Plus  | da 1601 a 2000 cc comprese R1C Nazionale e Rally 5 Ibride    |

Vetture benzina sovralimentate a 4 posti così suddivise:

|               |  |
|---------------|--|
| RSTB 1.0 Plus | fino a 1000 cc (cilindrata geometrica)   |
| RSTB 1.4 Plus | da 1001 a 1400 cc (cilindrata geometrica)  |
| RSTB 1.6 Plus | da 1401 a 1650 cc (cilindrata geometrica) comprese R1T Nazionale e R1T Nazionale 4x4 |

Vetture diesel aspirate o sovralimentate a 4 posti classe unica:

|              |  |
|--------------|--|
| RSD 2.0 Plus | fino a 2000 cc (cilindrata geometrica) |
|--------------|--|

Vetture benzina aspirate provenienti da trofei monomarca o monotipo così suddivise:

|          |                |
|----------|----------------|
| RS Cup 1 | fino a 1600 cc |
| RS Cup 2 | oltre 1600 cc  |

Vetture sovralimentate provenienti da trofei monomarca o monotipo così suddivise:

|               |   |
|---------------|---|
| RS TurboCup 1 | fino a 1500 cc (cilindrata geometrica)    |
| RS TurboCup 2 | da 1501 a 2000 cc (cilindrata geometrica) |

### **Gruppo N**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "N-FIA", "NS" e "R".

Classi:

|         |                                     |
|---------|-------------------------------------|
| N 1150  | fino a 1150 cc                      |
| N 1400  | da 1151 a 1400 cc comprese R1A      |
| N 1600  | da 1401 a 1600 cc comprese R1B      |
| N 2000  | da 1601 a 2000 cc comprese R1 e Ra5 |
| N >2000 | oltre 2000 cc                       |

### **Gruppo A**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "A-FIA", "AS" e "R".

Classi:

|         |   |
|---------|---|
| A 1150  | fino a 1150 cc comprese Kit Car                                 |
| A 1400  | da 1151 a 1400 cc comprese Kit Car                              |
| A 1600  | da 1401 a 1600 cc comprese Kit Car, Super 1600, R2B e Ra4B      |
| A 2000  | da 1601 a 2000 cc comprese Kit Car, Ra4C, Ra3D, R3C, R3T ed R3D |
| A >2000 | oltre 2000 cc comprese R4, R5, Ra2, N5 Nazionale e WRC          |

### **Gruppo Bicilindriche**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "BC" oppure dotate di HTP.

Classi:

|                      |
|----------------------|
| BC 650 cc Gruppo 1,5 |
| BC 700 cc Gruppo 2   |
| BC 700 cc Gruppo 5   |

### **Gruppo Speciale Slalom**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "SS" e "VST".

Classi:

|    |                   |
|----|-------------------|
| S1 | fino a 700 cc     |
| S2 | da 701 a 1000 cc  |
| S3 | da 1001 a 1150 cc |
| S4 | da 1151 a 1300 cc |
| S5 | da 1301 a 1600 cc |
| S6 | da 1601 a 2000 cc |
| S7 | oltre 2000 cc     |

### **Gruppo E1 Italia**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "E1-FIA" e le vetture assimilabili di tipologia Turismo con Passaporto Tecnico del Gruppo di provenienza.

Classi:

|               |  |
|---------------|--|
| E1 1150       | fino a 1150 cc motore di derivazione automobilistica       |
| E1 1400       | da 1151 a 1400 cc motore di derivazione automobilistica    |
| E1 1600       | da 1401 a 1600 cc motore di derivazione automobilistica    |
| E1 2000       | da 1601 a 2000 cc motore di derivazione automobilistica    |
| E1 >2000      | oltre 2000 cc motore di derivazione automobilistica        |
| E1 1600 Turbo | fino a 1600 cc motore di derivazione automobilistica turbo |
| E1 1150 Moto  | fino a 1150 cc motore di derivazione motociclistica        |
| E1 1400 Moto  | da 1151 a 1400 cc motore di derivazione motociclistica     |
| E1 1600 Moto  | da 1401 a 1600 cc motore di derivazione motociclistica     |

### **Gruppo Prototipi Slalom**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "PS".

Classi:

|    |                   |
|----|-------------------|
| P1 | fino a 1300 cc    |
| P3 | da 1301 a 2050 cc |

### **Gruppo E2 Silhouette**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "E2-SH" e "TOPT" e le vetture assimilabili di tipologia Silhouette o Gran Turismo con Passaporto Tecnico del Gruppo di provenienza oppure "TM-SH" o "TM-GT".

Classi:

|            |  |
|------------|--|
| E2 SH 1150 | fino a 1150 cc motore aspirato                                   |
| E2 SH 1400 | da 1151 a 1400 cc motore aspirato                                |
| E2 SH 1600 | da 1401 a 1600 cc motore aspirato                                |
| E2 SH 2000 | da 1601 a 2000 cc motore aspirato e fino a 1400 cc motore turbo. |

Nella Classe E2 SH 2000 sono pure ammesse tutte le vetture di tipologia Gran Turismo anche se di cilindrata eccedente, purché con Passaporto Tecnico diverso da "E2-SH" e "TOPT".

### **Gruppo VST Monoposto**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "MPA".

Classi:

|          |                      |
|----------|----------------------|
| KC       | Kart Cross           |
| VST 1600 | Buggy fino a 1600 cc |

Le vetture da 1401 a 1600 cc sono accettate solo nelle gare che si svolgono su impianti permanenti.

### **Gruppo E2 SS**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "E2-SS", "TM-SS" e "F3-SO".

Classi:

|                   |                          |
|-------------------|--------------------------|
| E2 SS 600         | fino a 600 cc            |
| E2 SS 1150        | da 601 a 1150 cc         |
| E2 SS 1400        | da 1151 a 1400 cc        |
| E2 SS 1600        | da 1401 a 1600 cc        |
| <b>E2 SS 2000</b> | <b>da 1601 a 2000 cc</b> |

Le vetture da 1401 a 2000 cc sono accettate solo nelle gare che si svolgono su impianti permanenti.

### **Gruppo E2 SC**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "E2-SC", "TM-SC", "SPS" e "CN".

Classi:

|            |                   |
|------------|-------------------|
| E2 SC 1000 | fino a 1000 cc    |
| E2 SC 1400 | da 1001 a 1400 cc |
| E2 SC 1600 | da 1401 a 1600 cc |
| E2 SC 2000 | da 1601 a 2000 cc |

Le vetture da 1601 a 2000 cc sono accettate solo nelle gare che si svolgono su impianti permanenti.



I Commissari Sportivi, sentiti i Commissari Tecnici, hanno la facoltà di non ammettere alla partenza le vetture che per costruzione o per stato di manutenzione presentassero elementi di pericolosità. Se, in sede di verifica tecnica ante gara, una vettura non dovesse corrispondere al Gruppo e/o alla Classe in cui è stata iscritta, il Giudice Unico o l'eventuale Collegio dei Commissari Sportivi o possono, su proposta dei Commissari Tecnici, assegnare la predetta vettura al Gruppo e/o alla Classe cui realmente appartiene. Independentemente da quanto sopra, in sede di verifiche ante gara, una vettura iscritta può essere sostituita con un'altra purché dello stesso Gruppo e Classe.

## **Art. 11 - SVOLGIMENTO DELLE MANIFESTAZIONI CON PARTENZA E ARRIVO SULLO STESSO TRAGUARDO**

### 11.1 - Procedura di partenza

Le partenze devono essere date da fermo, con vetture schierate e a motore acceso.

L'intervallo tra una vettura e l'altra è stabilito dal Direttore di Gara, al quale è data facoltà di variare l'ordine di partenza di Gruppi/Classi per ciascuna delle fasi della gara e di abbinare anche vetture appartenenti a Gruppi/Classi diverse, entro il limite di capienza della pista, qualora tali Gruppi/Classi avessero un basso numero di Conduuttori. Resta inteso che ogni Gruppo/Classe ha comunque classifica autonoma independentemente dagli eventuali accorpamenti.

Il segnale di partenza può essere dato manualmente, mediante bandiera tricolore, oppure tramite semaforo; in tal caso la procedura da seguire è la seguente: rosso-verde entro 5". L'ora di partenza è data dalla fotocellula posizionata sulla linea di partenza/arrivo collegata con apparecchio scrivente che rileva l'orario reale del passaggio delle vetture sulla linea di partenza/arrivo.

Le vetture schierate sul traguardo di partenza che si trovano nell'impossibilità di mettere in moto il motore con il proprio sistema di avviamento entro 5" dal segnale di partenza sono considerate non partite.

### 11.2 - Sviluppo della gara

Qualificazioni: sono previste prove ufficiali di qualificazione aventi durata di  (8) giri.

Per ogni Conduuttore, nell'ambito del Gruppo e della Classe di appartenenza, viene preso in considerazione il tempo ottenuto nel miglior giro, sulla base del quale viene stabilito l'ordine di partenza della prima *manche* di gara (Gara 1). Se un Conduuttore non disputata le qualificazioni o non riesce a portare a termine neanche un giro può comunque essere ammesso alla gara, previa autorizzazione dei Commissari Sportivi sentito il Direttore di Gara. In tale ipotesi il Conduuttore deve occupare l'ultima posizione sulla griglia di partenza.

(8) massimo 4 giri

Gara: è previsto lo svolgimento di  (9) *manches* di gara denominate Gara 1, Gara 2 e Gara 3 (eventuale), aventi durata di  (10) giri.

(9) minimo 2 *manches*, massimo 3 *manches*

(10) minimo 3 giri, massimo 6 giri

Nelle manifestazioni in cui sono previste tre *manches* di gara, in ogni Classe l'ordine di partenza di Gara 1 è stabilito in base ai tempi ufficiali di qualificazione, quello di Gara 2 in base alla classifica di Gara 1 e quello di Gara 3 in base alla classifica di Gara 2.

Nel caso in cui un Conduuttore fosse impossibilitato a prendere la partenza o non abbia concluso una delle prime due *manches* di gara, può comunque essere ammesso alla successiva *manche* di gara alle seguenti condizioni:

- se il Conduuttore non ha preso il via o non ha concluso la prima *manche* di gara (Gara 1), può prendere il via nella seconda *manche* di gara (Gara 2) in ultima posizione e nella terza *manche* di gara (Gara 3) occupando la posizione derivante dalla classifica di Gara 2
- se il Conduuttore ha concluso la prima *manche* di gara (Gara 1) ma non ha preso il via o non ha concluso la seconda *manche* di gara (Gara 2), può prendere il via nella terza *manche* di gara (Gara 3) in ultima posizione.

La classifica finale viene stilata per somma dei tempi impiegati nelle due migliori *manches* di gara, scartando la peggiore; ai fini dell'inserimento nella classifica finale è pertanto necessario aver portato a termine almeno due *manches* di gara.

Nelle manifestazioni in cui sono previste due *manches* di gara, in ogni Classe l'ordine di partenza di Gara 1 è stabilito in base ai tempi ufficiali di qualificazione e quello di Gara 2 in base alla classifica di Gara 1.

Nel caso in cui un Conduuttore fosse impossibilitato a prendere la partenza in una delle due *manches* di gara o non abbia concluso una di esse, è considerato ritirato.

La classifica finale viene stilata per somma dei tempi impiegati in entrambe le *manches* di gara.

Sia nelle manifestazioni articolate su due *manches* di gara che in quelle articolate su tre *manches* di gara, nel caso in cui sul percorso siano previste postazioni di rallentamento, al tempo di percorrenza effettivamente impiegato nella *manche* viene sommata una penalità di 10" per ogni birillo o pila di gomme abbattuti o spostati, su inappellabile segnalazione degli Ufficiali di Gara preposti.

Un birillo o una pila di gomme si intendono "spostati" quando la loro posizione originaria, segnata a terra con vernice o altro mezzo indelebile, deve essere ripristinata.

Arrivo: il segnale di arrivo è dato dal Direttore di Gara, al termine dei giri previsti, mediante l'esposizione della bandiera a scacchi bianchi e neri. Il rilevamento dei tempi, al transito sul traguardo, è effettuato al 1/100 di secondo con fotocellula collegata a un apparecchio scrivente.

### 11.3 - Classifiche

Al termine delle prove di qualificazione vengono stilate le seguenti classifiche (prendendo in considerazione il migliore dei giri cronometrati):

- Classe

Al termine di ogni *manche* di gara vengono stilate le seguenti classifiche (prendendo in considerazione la somma di tutti i giri cronometrati previsti nella *manche*):

- Classe

Al termine delle due o tre *manches* di gara vengono stilate le seguenti classifiche (prendendo in considerazione la somma dei tempi impiegati nelle due migliori *manches* di gara nelle manifestazioni in cui sono previste tre *manches*, oppure di entrambe le *manches* quando ne sono previste solo due):

- Assoluta
- Gruppo
- Classe
- Autostoriche
- Energie Alternative
- Diversamente Abili
- Classifiche speciali non obbligatorie:
  - Under 23
  - Femminile
  - Scuderie (11)

(11) La classifica è redatta sommando, per ciascuna Scuderia licenziata ACI Sport, i tempi dei tre Conduuttori meglio classificati nella classifica Assoluta; seguono, nell'ordine, anche le Scuderie con due Conduuttori classificati.

Le classifiche devono essere esposte all'Albo di Gara "fisico" e "virtuale" e, in assenza di reclami, diventano definitive 30 minuti dopo l'orario di esposizione.

### 11.4 - Premi

Devono essere assegnati, come minimo, i seguenti premi d'onore: (indicarne la natura)

- classifica Assoluta: 1° - 2° - 3° - 4° - 5°
- classifiche di Gruppo: 1°   
(purché vi siano almeno tre ammessi alla partenza)
- classifiche di Classe: 1° - 2° - 3°
- classifiche Autostoriche (per ogni Classe): 1°   
(purché vi siano almeno tre ammessi alla partenza)
- classifica Energie Alternative: 1°
- classifica Diversamente Abili: 1°

Possono inoltre essere assegnati i seguenti premi d'onore:

- classifica Under 23: 1°
- classifica Scuderie: 1ª
- classifica Femminile: 1ª

E' facoltà dell'Organizzatore incrementare i premi d'onore o prevedere ulteriori premi speciali (specificare):

- 
- 
- 
-

## **Art. 12 - SVOLGIMENTO DELLE MANIFESTAZIONI CON PARTENZA E ARRIVO SU DUE TRAGUARDI DIVERSI**

### 12.1 - Procedura di partenza

Le partenze devono essere date da fermo, con vetture schierate e a motore acceso.

Il segnale di partenza deve essere dato tramite semaforo; la procedura da seguire è la seguente: rosso-verde entro 5". L'ora di partenza è data dalla fotocellula posizionata sulla linea di partenza/arrivo collegata con apparecchio scrivente che rileva l'orario reale del passaggio delle vetture sulla linea di partenza/arrivo.

Le vetture schierate sul traguardo di partenza che si trovano nell'impossibilità di mettere in moto il motore con il proprio sistema di avviamento entro 5" dal segnale di partenza sono considerate non partite.

### 12.2 - Sviluppo della gara

Qualificazioni: le qualificazioni si svolgono su due *manches* di 3 giri ciascuna; nella seconda manche il traguardo di partenza deve essere invertito.

Per ogni Conduttore, nell'ambito del Gruppo di appartenenza, viene preso in considerazione il tempo ottenuto nel miglior giro, sulla base del quale viene stabilito l'ordine di partenza delle Batterie. Se un Conduttore non disputata le qualificazioni o non riesce a portare a termine neanche un giro, purché nel proprio Gruppo non vi siano più di 16 ammessi al via, può comunque essere ammesso alla Batteria, previa autorizzazione dei Commissari Sportivi sentito il Direttore di Gara. In tale ipotesi il Conduttore viene considerato come autore del peggior tempo di Gruppo.

Batterie: ogni batteria si svolge su due *manches* di 3 giri ciascuna; nella seconda manche il traguardo di partenza deve essere invertito.

In ogni Gruppo i Conduttori con i migliori 16 tempi delle qualificazioni sono assegnati a 8 batterie di 2 Conduttori ciascuna. Il numero delle batterie e dei Conduttori ammessi può essere ridotto in relazione al numero dei verificati e alle caratteristiche del percorso accertate in sede di collaudo.

I Conduttori qualificati si confrontano incontrandosi tra di loro con il seguente criterio:

|                   |                           |
|-------------------|---------------------------|
| Prima batteria:   | 1° tempo contro 9° tempo  |
| Seconda batteria: | 2° tempo contro 10° tempo |
| Terza batteria:   | 3° tempo contro 11° tempo |
| Quarta batteria:  | 4° tempo contro 12° tempo |
| Quinta batteria:  | 5° tempo contro 13° tempo |
| Sesta batteria:   | 6° tempo contro 14° tempo |
| Settima batteria: | 7° tempo contro 15° tempo |
| Ottava batteria:  | 8° tempo contro 16° tempo |

La classifica è stabilita prendendo in considerazione, per ciascun Conduttore, il miglior tempo di manche. I vincitori delle otto batterie sono ammessi ai quarti di finale.

Quarti di finale: ogni quarto di finale si svolge su due *manches* di 3 giri ciascuna; nella seconda *manche* il traguardo di partenza deve essere invertito.

In ogni Gruppo, ai quarti di finale sono ammessi i vincitori delle otto batterie.

Qualora il numero delle batterie fosse inferiore a otto, oltre ai vincitori accedono ai quarti di finale fino al completamento degli otto posti disponibili anche i Conduttori non qualificati che nelle batterie hanno ottenuto i migliori tempi, non importa quale posizione di classifica essi occupino nelle batterie stesse.

I Conduttori qualificati si confrontano tra di loro con il seguente criterio:

|                           |                          |
|---------------------------|--------------------------|
| Primo quarto di finale:   | 1° tempo contro 5° tempo |
| Secondo quarto di finale: | 2° tempo contro 6° tempo |
| Terzo quarto di finale:   | 3° tempo contro 7° tempo |
| Quarto quarto di finale:  | 4° tempo contro 8° tempo |

La classifica è stabilita prendendo in considerazione, per ciascun Conduttore, il miglior tempo di *manche*. I vincitori dei quarti di finale accedono alla fase finale.

Finale: Ogni gara della finale si svolge su due *manches* di 3 giri ciascuna; nella seconda *manche* il traguardo di partenza deve essere invertito. La classifica è stabilita prendendo in considerazione, per ciascun Conduttore, il miglior tempo di *manche*.

I vincitori dei quarti di finale accedono alla fase finale che si disputa su tre gare con il seguente criterio:

- nella prima gara finale si scontrano il 1° ed il 3° classificato dei quarti di finale
- nella seconda gara finale si scontrano il 2° ed il 4° classificato dei quarti di finale
- nella terza gara finale si scontrano i vincitori delle due gare precedenti

*Prima gara finale:*

vincitore 1° quarto di finale  
vincitore 3° quarto di finale



*Terza gara finale:*

vincitore prima gara  
vincitore seconda gara



vincitore della finale

*Seconda gara finale:*

vincitore 2° quarto di finale  
vincitore 4° quarto di finale



Arrivo: il segnale di arrivo è dato dal Direttore di Gara, al termine dei giri previsti, mediante l'esposizione della bandiera a scacchi bianchi e neri. Il rilevamento dei tempi, al transito sul traguardo, è effettuato al 1/100 di secondo con fotocellula collegata a un apparecchio scrivente.

### 12.3 - Classifiche

In ogni Gruppo la classifica finale è stabilita con il seguente criterio:

- al primo posto il vincitore della finale;
- al secondo posto il secondo classificato della finale;
- al terzo e quarto posto, in base ai tempi della 1<sup>a</sup> e della 2<sup>a</sup> gara di finale, i Conduuttori non qualificati per la gara finale.

Le classifiche devono essere esposte all'Albo di Gara "fisico" e "virtuale" e, in assenza di reclami, diventano definitive 30 minuti dopo l'orario di esposizione.

### 12.4 - Premi

Devono essere assegnati, come minimo, i seguenti premi d'onore: (indicarne la natura)

- classifiche di Gruppo: 1° - 2° - 3°

## **Art. 13 - PARCO CHIUSO**

Nelle manifestazioni con partenza ed arrivo sullo stesso traguardo i Conduuttori, dopo la fine dell'ultima *manche*, devono immediatamente condurre le proprie vetture nel luogo destinato a parco chiuso.

Nelle manifestazioni con partenza ed arrivo su due traguardi diversi i Conduuttori, al termine dell'ultima fase di gara a cui hanno avuto accesso (batterie, quarti di finale o finale), devono immediatamente condurre le proprie vetture nel luogo destinato a parco chiuso.

Il parco chiuso è allestito nella località indicata dal RPG e le vetture possono essere ritirate con l'autorizzazione del Direttore di Gara soltanto alla scadenza dei termini di reclamo (30 minuti).

Il mancato o tardivo ingresso della vettura in parco chiuso oppure il suo allontanamento dallo stesso prima dell'orario stabilito e senza specifica autorizzazione del Direttore di Gara comportano l'esclusione dalla classifica oltre ad eventuali ulteriori provvedimenti disciplinari.

All'interno del parco chiuso, dove possono accedere solo gli Ufficiali di Gara e le persone addette alla sorveglianza, è vietata qualsiasi operazione sulle vetture; nelle immediate vicinanze del parco chiuso l'Organizzatore deve mettere a disposizione una pesa ufficiale.

## **Art. 14 - VERIFICHE TECNICHE POST GARA**

I Conduuttori hanno l'obbligo di sottoporre le proprie vetture ad eventuali verifiche tecniche disposte dai Commissari Sportivi d'ufficio o su reclamo.

L'eventuale elenco delle vetture da verificare d'ufficio è esposto entro 30 minuti dall'arrivo dell'ultimo Conduuttore, presso l'Albo "fisico" della Direzione di Gara.

I Conduuttori sono tenuti a prendere visione di tale elenco e, se interessati, a portarsi immediatamente al parco chiuso a disposizione dei Commissari Tecnici. Un ritardo superiore a 30 minuti è inteso quale rifiuto di verifica e comporta l'esclusione dalla classifica, oltre ai provvedimenti disciplinari del caso.

Le verifiche possono protrarsi anche il giorno successivo alla gara.

## **Art. 15 - RECLAMI ED APPELLI**

Gli eventuali reclami devono essere presentati nei modi e nei termini previsti dal RSN accompagnati dalla tassa di € 350,00 e, in caso di reclamo contro una vettura, da una cauzione per le spese di verifica stabilita dai Commissari Sportivi, sentiti i Commissari Tecnici, sulla base della tabella orientativa dell'Appendice 5 al RSN.

Per gli appelli, la cui tassa è di € 1.500,00, vigono le norme del Regolamento Sportivo Nazionale. Conformemente a quanto disposto dal Codice Sportivo Internazionale FIA, il termine di introduzione dell'appello presso la ASN scade 96 ore dopo la decisione dei Commissari Sportivi, a condizione che l'intenzione di presentare appello sia stata notificata per iscritto ai Commissari Sportivi entro un'ora dalla pubblicazione della decisione stessa.

I terzi interessati che, con dovuta motivazione, chiedono al TNA di essere ascoltati, di presentare memorie e di parlare in udienza sulla materia dell'appello, se autorizzati dal Giudice del TNA, sono tenuti al versamento di un deposito d'importo pari a quello dell'appellante.

**Firma del Direttore di Gara (per accettazione e per presa visione del presente Regolamento)**

**Firma del Legale Rappresentante dell'Ente Organizzatore**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Firma per la Delegazione Regionale**

**Firma del Legale Rappresentante dell'Ente Co-Organizzatore**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**VISTO SI APPROVA  
IL SEGRETARIO DEGLI ORGANI SPORTIVI ACI  
Marco Ferrari**

\_\_\_\_\_

**Il presente Regolamento Particolare di Gara del Formula Challenge denominato**

da svolgersi in data  é stato approvato in data \_\_\_\_\_ con numero di approvazione RM/ \_\_\_\_\_ /2023