

Campionato Italiano Velocità su Terra

“Gravel Challenge 2024”

(Il presente regolamento è composto da n.11 pagine)

1 ORGANIZZAZIONE, DENOMINAZIONE, VALIDITA'

1.1 Aci Sport indice ed organizza tramite il promoter a.s.d. BMG MOTOR EVENTS con licenza organizzativa Aci Sport n° 388798 e affiliata a Automobile Club Italia n°388798 con attestato di regolare affiliazione e riconoscimento ai fini sportivi al Registro Nazionale delle attività sportive dilettantistiche del Dipartimento per lo Sport della Presidenza del Consiglio dei Ministri, una serie di gare di Velocità su Terra denominata “GRAVEL CHALLENGE” articolata su numero cinque manifestazioni.

Il campionato si svolgerà su n° 5 gare a Coefficiente 1

Le località delle gare ed il numero di gare per ogni singola località verranno inserite nel Regolamento di Campionato Italiano ed eventualmente integrate da Regolamento Particolare di Gara.

La variazione della scelta della località di svolgimento di ogni singola manifestazione, rispetto a quanto riportato sopra, potrà essere effettuata in funzione delle condizioni climatiche e verrà ufficializzata con almeno tre giorni di anticipo.

1.2 Organizzazione e Svolgimento

Il presente regolamento è redatto in conformità al Codice Sportivo Internazionale, al Regolamento Sportivo Nazionale e sue appendici, al Regolamento di Settore “Velocità su Terra”, e alle altre disposizioni di Aci Sport secondo le quali deve intendersi regolato quanto non specificato negli articoli seguenti.

L'organizzatore si riserva la facoltà di far conoscere tempestivamente a mezzo circolari quelle istruzioni e chiarimenti che crederà opportuno dover impartire per la migliore applicazione del regolamento.

2 DEFINIZIONI e DISPOSIZIONI GENERALI

2.1 Regolamento

Il regolamento del Campionato Italiano “GRAVEL CHALLENGE” 2024 sarà integrato di volta in volta dal Regolamento Particolare di Gara redatto per ogni singola manifestazione a calendario.

2.2 Classifiche del Campionato ITALIANO “GRAVEL CHALLENGE” 2024

Vedere il successivo Art. 8.

3 CONCORRENTI CONDUTTORI

3.1 Norme generali

Ogni vettura potrà essere iscritta da uno o più concorrenti (massimo due).

Nel caso di non conformità tecnica di una vettura iscritta da due concorrenti, entrambi saranno passibili della medesima sanzione.

3.2 Licenze

Saranno ammessi a partecipare, in qualità di Concorrenti/Conduuttori, i titolari delle licenze in corso di validità, come dettagliato all'Art. 2 del RDS – VELOCITA' SU GHIACCIO.

La partecipazione di piloti con licenza straniera è consentita nel rispetto della vigente normativa (art.2.3 del Codice Sportivo Internazionale). Gli stessi dovranno inviare al momento dell'iscrizione copia della Licenza, Idoneità Fisica e se non incluso nella licenza, Autorizzazione a partecipare alla manifestazione rilasciata dalla propria ASN.

Concorrenti e Conduuttori stranieri saranno ammessi a concorrere al titolo e quindi acquisiranno il punteggio a tutti gli effetti.

4 MISURE DI SICUREZZA

Si rinvia all'**APPENDICE 4 – Sicurezza** del **REGOLAMENTO SPORTIVO NAZIONALE**.

In particolare, i Conduuttori devono usare abbigliamento protettivo e caschi secondo le disposizioni degli **Art. 9 e 10**.

5 VETTURE

5.1 Vetture Ammesse

Vale quanto riportato all'Art. 10.1 del RDS – VELOCITA' SU TERRA

Per le date di scadenza delle omologazioni, dimensioni delle flangie, pesi minimi e coefficienti di moltiplicazione della cilindrata geometrica per le vetture sovralimentate è possibile utilizzare le tabelle riportate nell'Appendice N° 4 alla N.S. 16 Cap. II (Annuario CSAI 2014).

5.2 Raggruppamenti e Classi

Vale quanto riportato all'Art. 10.2 del RDS – VELOCITA' SU TERRA

5.3 Dispositivi e Norme Obbligatorie

Vale quanto riportato all'Art. 10.3 del RDS – VELOCITA' SU TERRA

6 PNEUMATICI

Per trofei monomarca/monocategoria: pneumatici indicati in scheda tecnica regolamentare dedicata.

7 PERCORSI e SVOLGIMENTO della COMPETIZIONE

7.1 Norme generali Circuiti

I circuiti sono quelli indicati nell'art. 1 ed i loro tracciati avranno una lunghezza massima di 1500 metri e una larghezza media di 10 metri, e regolarmente omologati.

7.2 Programma delle Competizioni

La competizione si svolgerà secondo il programma riportato nel Regolamento Particolare di Gara, redatto per ogni specifica gara a calendario con le modalità di seguito riportate.

7.3 Rientro in pista dopo un ritiro

Durante l'intera manifestazione verrà applicato il principio **del rientro in gara dopo un ritiro**. Ciò permetterà ai concorrenti che non ultimeranno una qualsiasi manche di gara (dove non saranno classificati e quindi non prenderanno punti e/o penalizzazioni) di ripresentarsi al via nella manche successiva.

7.4 Verifiche Sportive e Tecniche

Il controllo di tutti i documenti di un concorrente e/o conduttore sarà effettuato alla sua prima partecipazione a una Manifestazione del Campionato Italiano e avrà validità per tutte le successive Manifestazioni con validità di Campionato della stessa stagione agonistica, fermo restando l'obbligo del concorrente e/o conduttore di far ricontrollare eventuali documenti aventi scadenza durante il Campionato e conseguentemente rinnovati.

I concorrenti e/o conduttori dovranno sempre rendere disponibili i loro documenti sportivi in qualsiasi momento. Ogni concorrente e ciascun conduttore sottoscriverà alle verifiche sportive di ogni Manifestazione una dichiarazione che attesti il possesso, per l'ammissione alle gare, di tutti i requisiti previsti dalla vigente normativa sportiva; inoltre si impegnerà ad utilizzare l'abbigliamento protettivo (caschi, tute, scarpe, guanti, calze, ecc. omologati) così come previsto dalla vigente normativa e di essere osservante del codice etico dell'ACI Sport: l'impegno sarà assunto con la firma del conduttore in calce alla medesima dichiarazione.

Le verifiche tecniche ante-gara verranno effettuate alla prima partecipazione di ogni vettura a una Manifestazione del Campionato.

Sul passaporto tecnico della vettura sarà quindi apportata la dichiarazione da parte del Delegato Tecnico la certificazione di verifica unica e la specifica del periodo di validità della stessa. Tuttavia gli Ufficiali di Gara potranno effettuare ulteriori successive verifiche tecniche e richiedere il passaporto tecnico in qualsiasi momento di ogni Manifestazione.

Ai concorrenti che avranno superato le verifiche sportive e le eventuali verifiche tecniche verrà permesso l'ingresso in pista per le prove libere.

Dovrà essere sottoposta a nuova verifica la vettura che avesse riportato danni a seguito d'incidente.

MODALITA' PER IL RITIRO E LA RICONSEGNA DEL TRANSPONDER

Dopo aver superato le verifiche tecniche, si potrà ritirare il transponder direttamente dai cronometristi.

Alla fine della gara, una volta liberate le vetture dal parco chiuso, sarà cura del conduttore o suo delegato provvedere tempestivamente alla riconsegna del transponder ai cronometristi.

Nel caso il transponder sia danneggiato o smarrito sarà addebitato al Concorrente il costo dell'apparato, quantificato in 300€ + IVA.

7.5 Prove libere

Vale quanto riportato all'Art. 4.3 del RDS – VELOCITA' SU TERRA

7.6 Briefing Piloti

Vale quanto riportato all'Art. 4.2 del RDS – VELOCITA' SU TERRA

7.7 Prove di Qualificazione

Vale quanto riportato agli Art. 4.4 e 4.5 del RDS – VELOCITA' SU TERRA

7.8 WARM-UP

Vale quanto riportato all'Art. 4.6 del RDS – VELOCITA' SU TERRA

7.9 MANCHE di Gara

Vale quanto riportato agli Art. 4.7 e 4.8 del RDS – VELOCITA' SU TERRA

La procedura di partenza adottata dovrà essere riportata sul RPG.

7.10 GARA “Spettacolo” – “Master King” OPPURE FINALISSIMA

Al termine delle tre manche di gara sarà possibile effettuare, da parte dei concorrenti interessati, una gara spettacolo con un numero massimo di 8 partecipanti (hanno priorità i primi 8 classificati in base alla classifica della giornata).

I Master saranno n° 2: n° 1 esclusivo per coloro che parteciperanno alla gara challenge e n°1 per coloro che parteciperanno alla Autocross, in questo caso il nome prenderà il nome di FINALISSIMA.

La propria iscrizione va ufficializzata presso la segreteria della Direzione Gara al termine della terza manche di gara. Il costo di iscrizione ad ogni gara Master è di 50 €. **Il mancato pagamento della tassa d'iscrizione comprometterà la partecipazione del conduttore.** La partenza è da fermo ed in griglia determinata in base ai punti acquisiti nel corso della giornata.

Il punteggio, assegnato in base alla posizione di arrivo e valido per il titolo “master king”, sarà il seguente:

1° 20 punti; 2° 17; 3° 15; 4° 13; 5° 11; 6° 10; 7° 9; 8° 8

La somma dei punteggi acquisiti nelle “Gare Spettacolo” dell'intero campionato porterà all'elezione di un “Master King” a cui verrà **assegnato un premio.**

8 CLASSIFICHE

Una classifica per ogni Classe del Campionato Italiano Velocità su Terra sarà stilata per ogni manche di gara.

Il seguente punteggio sarà assegnato per ogni classifica di ciascuna Classe del Campionato Italiano Velocità su Terra:

CLASSIFICA	FINO A 2 CLASSIFICATI	DA 3 A 4 CLASSIFICATI	DA 5 A 9 CLASSIFICATI	DA 10 A 14 CLASSIFICATI	OLTRE 14 CLASSIFICATI
1° CLASSIFICATO	4.5 PUNTI	9 PUNTI	12 PUNTI	18 PUNTI	21 PUNTI
2° CLASSIFICATO	3 PUNTI	6 PUNTI	9 PUNTI	15 PUNTI	18 PUNTI
3° CLASSIFICATO		4 PUNTI	7 PUNTI	13 PUNTI	16 PUNTI
4° CLASSIFICATO			6 PUNTI	11 PUNTI	15 PUNTI
5° CLASSIFICATO			5 PUNTI	10 PUNTI	14 PUNTI
6° CLASSIFICATO			4 PUNTI	9 PUNTI	13 PUNTI
7° CLASSIFICATO			3 PUNTI	8 PUNTI	12 PUNTI
8° CLASSIFICATO			2 PUNTI	7 PUNTI	11 PUNTI
9° CLASSIFICATO			1 PUNTO	6 PUNTI	10 PUNTI
10° CLASSIFICATO				5 PUNTI	9 PUNTI
11° CLASSIFICATO				4 PUNTI	8 PUNTI
12° CLASSIFICATO				3 PUNTI	7 PUNTI
13° CLASSIFICATO				2 PUNTI	6 PUNTI
14° CLASSIFICATO				1 PUNTO	5 PUNTI
15° CLASSIFICATO					4 PUNTI
16° CLASSIFICATO					3 PUNTI
17° CLASSIFICATO					2 PUNTI
18° CLASSIFICATO					1 PUNTO

Il numero di Conducenti considerati classificati sarà quello della classifica assoluta di giornata.

- **Un punto** sarà assegnato al conduttore che avrà realizzato la Pole Position nell'ambito della propria Classe di appartenenza. In caso di ex-aequo, il punto sarà assegnato al Conducente che avrà realizzato il miglior tempo per primo.
Il punteggio relativo alla Pole Position non verrà assegnato in caso di unico partito.
- **Un punto** sarà inoltre assegnato, per la classifica di ciascuna Classe del Campionato Italiano Velocità su Terra, al Conducente che avrà realizzato il miglior tempo sul giro in gara.
In caso di ex-aequo, il punto sarà assegnato al Conducente che avrà realizzato il miglior tempo per primo.
Il punteggio relativo al giro più veloce non verrà assegnato in caso di unico partito.
Qualora si disputassero prove ufficiali e più manche di gara, si considererà solamente il giro più veloce in assoluto delle manche di gara.
In caso di ex aequo cronometrico di arrivo (stesso tempo rilevato dai cronometristi) sarà vincitore il Conducente che in griglia di partenza della gara era in posizione più arretrata rispetto all'altro che ha il medesimo tempo.
- **Cinque punti** saranno inoltre assegnati, per il primo classificato nella classifica assoluta di giornata (complessiva delle tre manche di gara)
- **Tre punti** saranno inoltre assegnati, per il secondo classificato nella classifica assoluta di giornata (complessiva delle tre manche di gara)

- **Un punto** saranno inoltre assegnati, per il terzo classificato nella classifica assoluta di giornata (complessiva delle tre manche di gara)

In analogia con quanto previsto per le Classifiche di Gara, anche le Classifiche di Campionato verranno divise in:

Autovetture moderne (classe 1-2-3-4-5-6), Monoposto Velocità su Terra (classe 7-8-9), Veicoli gruppo TM (classe 10), Vetture Ibride (classe 11) Vetture Monomarca.

I non iscritti a campionato acquisiranno punti sia per le classifiche di gara che di campionato, ma in quest'ultima non risulteranno presenti.

9 ISCRIZIONI

Le iscrizioni a Campionato dovranno essere presentate entro e non oltre l'inizio delle Verifiche sportive della seconda gara con validità di Campionato.

La mancata iscrizione a Campionato ne comprometterà l'acquisizione dei punti e quindi l'ingresso in classifica finale: si potrà solo gareggiare per la classifica di singola manifestazione.

I concorrenti devono iscriversi in ogni caso (iscritti a campionato e non) a ciascuna singola Manifestazione.

Moduli presenti sul sito: www.gravelchallenge.it sezione concorrenti.

La tassa di iscrizione Manifestazioni del Campionato Italiano Velocità su Terra per ciascun concorrente iscritto sarà:

Tipologia vetture	Iscrizione
<input type="checkbox"/> <u>4 ruote motrici</u>	In attesa di disposizioni DSA (era 250+iva)
<input type="checkbox"/> <u>2 ruote motrici</u> <input type="checkbox"/> <u>Vetture monomarca</u> <input type="checkbox"/> <u>Vst monoposto</u>	In attesa di disposizioni DSA (era 250+iva)

La tassa di iscrizione comprende:

- spazio paddock per attività tecniche
- la seguente dotazione di Pass: nr. 3 Pass Paddock
- noleggio n° 1 transponder per il rilevamento dei tempi
- Prove Libere (art 4.3)
- Prove Ufficiali di Qualificazione (art 4.4)
- Warm up (art 4.5)
- Tutte le manche di gara della Manifestazione (art 4.6)

9.1 Numero massimo di iscrizioni

In tutte le manifestazioni il numero massimo di concorrenti è fissato in 80 concorrenti/conducenti complessivi. Nel caso di eccedenze viene concessa precedenza ai conducenti che si trovino nelle prime 7 posizioni, nella classifica provvisoria assoluta, di ogni singolo raggruppamento. Nella prima gara si terrà conto delle classifiche finali dell'anno precedente.

Per tutti gli altri conducenti si procederà a sorteggio, secondo un principio di equità tra i differenti raggruppamenti.

9.2 Doppia iscrizione di un concorrente nella stessa gara

Vale quanto riportato all'Art. 3 del RDS – VELOCITA' SU TERRA

9.3 Modalità relative all'invio e all'accettazione delle domande di iscrizione

Le iscrizioni dovranno essere inviate al seguente indirizzo:

a.s.d. BMG Motor Events

Loc. Bussia San Pietro 9

12065 Monforte d'Alba (CN)

Via E-Mail a iscrizioni@gravelchallenge.it.

Le iscrizioni verranno chiuse 36 ore prima dell'inizio delle verifiche, ovvero entro le ore 23:00 del mercoledì per le gare con verifiche al venerdì, ed entro le ore 23:00 del giovedì per le gare con verifiche al sabato.

Le domande di iscrizione dovranno essere accompagnate, sotto pena nullità, dalla tassa di iscrizione ed inviate agli indirizzi sopra elencati.

Eventuali bonifici che non avranno un riscontro contabile entro le 13:00 del venerdì prima della gara (sul conto di BMG Motor Events IBAN: **IT36 N084 5046 5000 0000 0008 438**), non saranno considerati validi per quella specifica gara. Come prova del pagamento, nel caso di bonifici, avrà valore solo ed esclusivamente il riscontro contabile bancario e non le attestazioni dei bonifici on-line. Qualsiasi iscrizione non accompagnata dalla relativa tassa verrà ritenuta nulla.

9.4 Modalità di rimborso della tassa di Iscrizione

Nel caso l'equipaggio non potesse presentarsi alle verifiche, o partecipare alla gara, dovrà darne comunicazione all'organizzazione, non più tardi di 4 ore dall'inizio delle verifiche ante-gara. Altrimenti non potrà esigere ad alcun titolo il rimborso della tassa d'iscrizione.

Per gli equipaggi che rispetteranno i termini di comunicazione della mancata partecipazione, questa sarà rimborsata tramite bonifico bancario entro 10 giorni.

10 NUMERI DI GARA

Per il Campionato Italiano Velocità su Terra 2024, i concorrenti dovranno apporre e mantenere per tutta la durata dello stesso, senza alcuna alterazione, il logo ufficiale del Campionato e la pubblicità coordinata del Campionato (la pubblicità coordinata) obbligatoria secondo la specifica seguente ed eventuali comunicazioni di aggiornamento:

- due (2) placche porta-numero con il relativo numero attribuito al Conducente; le placche saranno rispettivamente della misura max di cm. 67 x 17: rispettivamente sulle portiere anteriori della vettura. (N.B.: i numeri di gara, applicati sulle placche, saranno forniti dagli Organizzatori e le loro dimensioni e colore saranno: larghezza del tratto cm. 16 x cm. 16 di altezza (colore nero) (vedi disegno n° 1 allegato RPG).
- due (2) numeri larghezza del tratto cm. 25 x cm. 25 di altezza (colore arancio): rispettivamente sul lunotto laterale posteriore.
- Uno (1) numero larghezza del tratto cm. 16 x cm. 13 di altezza (colore arancio): parabrezza.
- Uno (1) numero larghezza del tratto cm. 16 x cm. 13 di altezza (colore arancio): lunotto posteriore.
- Una fascia parasole, sulla parte alta di tutto il parabrezza anteriore, sulla quale verrà applicata la pubblicità del Campionato (fornita dall'organizzatore) (vedi disegno n° 1 allegato RPG).
- n° 1 adesivo da applicarsi sul cofano anteriore (cm. 43x21) e n° 3 adesivo da applicarsi sulle fiancate, zona lato vettura (cm. 50x10) (vedi disegno n° 1 allegato RPG).

10.1 NOMI DEI PILOTI

Le iniziali dei nomi ed i cognomi del pilota/dei piloti, così come la bandiera del Paese della ASN da cui hanno ottenuto la licenza, dovranno apparire sul finestrino laterale dei due lati della vettura adiacenti al numero di gara.

I nomi dovranno essere scritti:

- in caratteri Helvetica bianco;

- in maiuscolo per le iniziali e la prima lettera di ogni nome ed in minuscolo per le altre lettere;

- su un'altezza di 6 cm. con una larghezza di tratto di 1,0 cm.

- il nome del/dei pilota/i e relativa bandiera sopra dovrà figurare anche sul parabrezza sotto la fascia parasole, sul lato sul lato destro con i caratteri sopra. In caso di doppio pilota, il cognome e nome del pilota non interessato alla manche, dovrà essere coperto.

10.2 PUBBLICITÀ

È permesso ai concorrenti di apporre liberamente qualsiasi pubblicità sulle loro vetture purché:

- sia permessa dalla Legge Italiana e dai Regolamenti FIA (nonché dalle condizioni comuni di organizzazione per le prove di Campionato della FIA e di ACI Sport);
- non si presti a portare alcuna offesa (non sia contraria alla morale e al buon costume);
- non sia di natura politica o religiosa;
- non occupi gli spazi riservati alle targhe di gara ed ai pannelli dei numeri di gara;
- non impedisca la corretta visuale attraverso i vetri.

Gli spazi pubblicitari sopra e sotto i numeri di gara e quelli disponibili sulle targhe ufficiali sono riservati alla pubblicità degli organizzatori. Tale pubblicità è obbligatoria e non può essere rifiutata dai concorrenti. La pubblicità dell'organizzatore dovrà essere indicata sul regolamento particolare oppure deve essere comunicata ai concorrenti iscritti mediante circolare informativa.

Il rifiuto della pubblicità dell'organizzatore indicata nel Regolamento particolare di gara o comunicata con circolare informativa potrà comportare il versamento di un importo massimo di 1.000 euro.

I concorrenti che accetteranno la pubblicità facoltativa dell'organizzatore dovranno riservare ad essa gli spazi indicati sul regolamento particolare di gara.

Al momento delle verifiche verrà dettagliato il posizionamento della pubblicità facoltativa dell'organizzatore.

11 ASSICURAZIONE

L'Organizzatore, quale titolare di licenza sportiva, sin dal momento della relativa sottoscrizione aderisce alla vigente normativa sportiva.

In tale contesto conferma di avere piena conoscenza del fatto che la polizza RC, **menzionata dall'art. E – COPERTURA ASSICURATIVE LICENZE SPORTIVE RSN APPENDICE 1**, risponde ai canoni previsti dall'art. 124 del D.L. n.209 del 07/09/2005, con i minimi di legge, e non solleva i Concorrenti ed i Conducenti da qualsiasi responsabilità in cui possano eventualmente incorrere al di fuori dell'oggetto dell'assicurazione e ulteriori condizioni generali e speciali di polizza come pubblicate sul sito federale e comunque richiedibili alla compagnia di assicurazioni.

12 SEGNALAZIONI

Durante le manifestazioni saranno usate le segnalazioni conformi alle prescrizioni dell'Allegato H al Codice Sportivo Internazionale. I concorrenti hanno l'obbligo di osservarle scrupolosamente.

13 PARCO CHIUSO

Vale quanto riportato agli Art. 4.9 del RDS – VELOCITÀ SU TERRA

14 RECLAMI E APPELLI

Gli eventuali reclami dovranno essere presentati nei modi e nei termini previsti dagli **Artt. 214-215** del R.S.N. accompagnati **dal deposito cauzionale previsto da R.S.N. Appendice 9 Art. 5.2** e in caso di reclamo contro una vettura da una cauzione per le spese di verifica stabilita dal Collegio dei Commissari Sportivi, sentiti i Tecnici sulla base della tabella orientativa di cui all'Art. 4 dell'Appendice 5 – “MANUALE DELLE VERIFICHE SPORTIVE e TECNICHE” al REGOLAMENTO SPORTIVO NAZIONALE

Per gli appelli valgono le norme del R.S.N. **Il contributo per l'accesso ai servizi di Giustizia Sportiva è previsto da R.S.N. Appendice 9 Art. 5.3.**

I Concorrenti accettano che per le verifiche d'ufficio non sia loro riconosciuto alcun rimborso anche in caso di esito favorevole delle stesse.

15 PENALIZZAZIONI

Il mancato rispetto delle segnalazioni e delle norme di comportamento sarà giudicato dal Collegio dei Commissari Sportivi (o dal Giudice Unico). Queste potranno comportare penalità sino all'esclusione dalla

manifestazione. In particolare, il mancato rispetto della bandiera blu, per palesi scorrettezze o contatti volontari in pista e per comportamento antisportivo all'interno del paddock o in pista.

15.1 – RETROCESSIONE IN GRIGLIA

Il Collegio dei Commissari Sportivi potrà infliggere la sanzione di retrocessione in ultima posizione sulla griglia di partenza da scontare alla successiva partecipazione ad una manche di gara.

15.2 – GRAVI INFRAZIONI AL REGOLAMENTO SPORTIVO E/O TECNICO

L'infrazione al regolamento tecnico che comporti l'esclusione dalla classifica determinerà la perdita dei punti acquisiti in quella gara e la penalità di 10 punti che verranno detratti da quelli maturati o maturandi in tutte le classifiche.

Qualora un Conducente incorresse in sospensioni di licenza, complessivamente superiori ad un mese e di giudizio definitivo, verrà escluso dalle classifiche del Campionato, dall'assegnazione di ogni titolo, da eventuali premi di gara in denaro maturati e da eventuali premi finali maturati, senza che questo influisca sul punteggio ed i premi degli altri Conducenti.

15.3 – NON CONFORMITA' VERIFICHE DURANTE LA MANIFESTAZIONE

In qualunque momento della Manifestazione, su richiesta dei Commissari Sportivi e/o Tecnici, i Concorrenti dovranno mettere a disposizione la propria vettura per il controllo del peso. Verifiche Tecniche d'ufficio potranno essere svolte in ogni momento della Manifestazione.

Il Concorrente che sarà oggetto di verifiche tecniche al termine della prima e/o seconda manche di gara, siano esse d'ufficio o su reclamo, potrà optare se sottoporre immediatamente la vettura a verifica o se far piombare il particolare oggetto della verifica stessa, rimandando la materiale ispezione al termine della terza manche di gara.

Il Concorrente conseguentemente accetterà implicitamente che l'eventuale esclusione dalla classifica della manche di gara comporterà l'esclusione anche dalla Classifica della seconda e terza manche.

Qualora una vettura risulti con peso non conforme al termine di una manche di gara verrà sottoposta al giudizio del Collegio dei Commissari Sportivi, i quali potranno prevedere l'esclusione dalla manche di gara disputata. Il concorrente potrà presentarsi prima dello svolgimento della manche successiva presso i Commissari Tecnici per comprovare di aver sanato la non conformità di peso nei modi stabiliti dal Regolamento. Se i Commissari Tecnici dichiarano la vettura conforme potrà prendere parte alla manche successiva. Ai fini della classifica finale di gara avrà punteggio zero nella manche in cui è stata prevista l'esclusione. Se la vettura viene guidata da più conducenti lo stesso provvedimento verrà preso per entrambi i concorrenti.

16 PREMI

Per ogni singola Manifestazione "GRAVEL CHALLENGE" sono previsti premi d'onore (Coppe e Trofei):

- o Classifica assoluta: 1° - 2° - 3°
- o Classifica di classe: 1° - 2° - 3°

16.1 – ASSEGNAZIONE TITOLI

Il punteggio per l'assegnazione dei Titoli sarà quello previsto all'art. 8 **del presente regolamento**. Ogni conducente, per partecipare alle Classifiche Finali del Campionato, deve aver effettuato (*), nella stessa Classe almeno tre Manifestazioni, **salvo annullamento di manifestazioni che ne ridurrà il numero utile**, pena la non acquisizione dei punteggi.

(*) Effettuato: aver superato le verifiche sportive e tecniche e quindi risultare nell'elenco dei verificati.

E' altresì condizione per l'assegnazione dei Titoli la dimostrazione di aver ottemperato alle norme di cui all'appendice 5.

La Classifica finale per l'assegnazione del Titolo di Campione Italiano Velocità su Terra si otterrà sommando i punteggi relativi ai **5 (cinque)**, **salvo annullamento di manifestazioni che ne ridurrà già automaticamente il numero utile (nessuno risultato utile scartabile)**, migliori risultati ottenuti correndo nella stessa classe, nel corso delle manche di gare del Campionato Italiano.

In caso di ex aequo in qualunque dei Titoli da assegnare sarà considerato il maggior numero di primi posti, successivamente di secondi, di terzi, e così via sino a che si determinerà la priorità di uno dei conducenti.

Titoli e Montepremi:

Categoria 4 ruote motrici:

1° classificato – titolo: CAMPIONE ITALIANO VELOCITA' SU TERRA CHALLENGE 4RM
Montepremi: in denaro € -> *

2° classificato - Montepremi: in denaro € -> *

3° classificato - Montepremi: in denaro € -> *

Categoria 2 ruote motrici:

1° classificato – titolo: CAMPIONE ITALIANO VELOCITA' SU TERRA CHALLENGE 2RM
Montepremi: in denaro € -> *

2° classificato - Montepremi: in denaro € -> *

3° classificato - Montepremi: in denaro € -> *

Categoria monoposto velocità su terra :

1° classificato – titolo: CAMPIONE ITALIANO VELOCITA' SU TERRA CHALLENGE VST
Montepremi: in denaro € -> *

2° classificato - Montepremi: in denaro € -> *

3° classificato - Montepremi: in denaro € -> *

Categoria 4 ruote motrici:

1° classificato – titolo: CAMPIONE ITALIANO VELOCITA' SU TERRA AUTOCROSS 4RM
Montepremi: in denaro € -> *

2° classificato - Montepremi: in denaro € -> *

3° classificato - Montepremi: in denaro € -> *

Categoria 2 ruote motrici:

1° classificato – titolo: CAMPIONE ITALIANO VELOCITA' SU TERRA AUTOCROSS 2RM
Montepremi: in denaro € -> *

2° classificato - Montepremi: in denaro € -> *

3° classificato - Montepremi: in denaro € -> *

Categoria monoposto velocità su terra :

1° classificato – titolo: CAMPIONE ITALIANO VELOCITA' SU TERRA AUTOCROSS VST
Montepremi: in denaro € -> *

2° classificato - Montepremi: in denaro € -> *

3° classificato - Montepremi: in denaro € -> *

*** E' SOTTOPOSTO ALLA CONFERMA ED ALLA PREVISIONE DELLA GIUNTA SPORTIVA ACISPORT**

Inoltre, per ogni classe verrà proclamato il CAMPIONE ITALIANO VELOCITA' SU TERRA (Coppe e Trofei):

- o CLASSE -01 1°
- o CLASSE -02 1°
- o CLASSE -03 1°
- o CLASSE -04 1°
- o CLASSE -05 1°
- o CLASSE -06 1°
- o CLASSE -07 1°
- o CLASSE -08 1°
- o CLASSE -09 1°
- o CLASSE -10 1°
- o CLASSE -11 1°
- o CLASSE -12 1°

Alla miglior Scuderia classificata: è previsto premio d'onore (Coppe e Trofei)

Per il trofeo gara spettacolo “Master king” sono previsti premi d'onore (Coppe e Trofei):

o Classifica assoluta: 1° - 2° - 3° + coppa al 1° classificato

17 PARCO ASSISTENZA

17.1 Disposizione Concorrenti

Nei paddock dei circuiti sarà predisposto un parco assistenza con spazi preassegnati. Ogni Concorrente iscritto alla gara avrà a disposizione circa 25 metri quadri (compatibilmente con la logistica delle varie piste) per la vettura da utilizzare in gara ed un mezzo assistenza. I mezzi “assistenza” devono essere identificati a mezzo di targhe “ASSISTENZA” fornite dall'organizzatore. Tali targhe devono essere visibili e fermamente saldate al mezzo.

Eventuali richieste per targhe supplementari per mezzi assistenza o ospitalità addizionali (o metraggi superiori) dovranno essere richiesti compilando l'apposito modulo all'organizzazione. Tali richieste dovranno essere comunicate all'organizzazione anticipatamente. Richieste tardive (nella settimana precedente la manifestazione) non potranno essere garantite. Il giorno della gara non sarà possibile accogliere nessuna richiesta.

L'organizzazione si riserva di accogliere parzialmente o interamente le richieste per spazi eccedenti lo standard, sulla base degli spazi disponibili in ogni circuito.

Qualora lo spazio sia sufficiente, altri mezzi “Auxiliary” dei team (motorhome, ecc.) avranno accesso al parco assistenza, previo pagamento e a discrezione degli organizzatori. Questi mezzi “Auxiliary” devono essere identificati a mezzo di targhe “AUXILIARY” fornite dall'organizzatore. Tali targhe devono essere visibili e fermamente saldate al mezzo: il mancato rispetto della norma sarà sanzionato dal Collegio dei Commissari Sportivi con un'ammenda in penalità al concorrente collegato.

17.2 Norme di Rispetto Ambientale

Per evitare che eventuali perdite di oli o altri liquidi inquinanti possano infiltrarsi nel terreno e creare problemi con il normale rispetto della legge in materia di ambiente, “è assolutamente vietato abbandonare qualsiasi rifiuto nelle aree interessate dalla manifestazione, tranne che nei contenitori per la raccolta differenziata, se presenti.”

A tutti i concorrenti è fatto obbligo di avere all'interno del proprio paddock una pavimentazione adeguata, oppure almeno un telo impermeabile su cui parcheggiare la vettura da gara in sosta, i concorrenti le cui macchine avranno un paddock sprovvisto di telo o pavimentazione potranno incorrere in una sanzione pecuniaria fissata a euro 250,00 a vettura.

ALLEGATO 1

PESI AUTOCROSS/VST/MPA

CLASSE 0-4-5

Il peso del veicolo, viene preso senza che il pilota indossi il suo abbigliamento da gara completo e con i fluidi rimanenti al momento della misurazione, e deve in qualsiasi momento della competizione, rispettare la seguente scala dei pesi minimi, in funzione della cilindrata, del numero di cilindri, il tipo di alimentazione e il tipo di trasmissione:

cilindrata	2rm/wd	4rm/wd aspirato	4rm/wd 6 cil. aspirato+4 cil.turbo	4rm/wd 8 cil.aspirato+6 cil.turbo
Fino a 600cc	365kg	420kg	-	-
Da 601cc a 1300cc	435kg	490kg	550kg	600kg
Da 1301cc a 1600cc	465kg	520kg	570kg	620kg
Da 1601cc a 2000cc	515kg	570kg	620kg	670kg
Da 2001cc a 2500cc	565kg	620kg	670kg	720kg
Da 2501cc a 3000cc	590kg	645kg	695kg	745kg
Da 3001cc a 3500cc	615kg	670kg	720kg	770kg
Da 3501cc a 4000cc	640kg	695kg	745kg	795kg

CLASSE 1-2

Fino a 1000cc	670kg
Da 1001cc a 1400cc	760kg
Da 1401cc a 1600cc	850kg
Da 1601cc a 2000cc	930kg
Da 2001cc a 2500cc	1030kg
Da 2501cc a 3000cc	1110kg
Da 3001cc a 3500cc	1200kg

N.B. PER IL PESO SI DEVE CALCOLARE LA CILINDRATA GEOMETRICA PER MOTORI SOVRALIMENTATI (1,7 BENZINA, 1,5 DIESEL) ESEMPIO MOTORE 1997CC TURBO X 1,7 BENZINA DIVENTA 3394,9CC

CLASSE 3 KARTCROSS

PESO UNICO MINIMO 320KG