



CAMPIONATO ITALIANO TRIAL 4x4 by F.I.F. REGOLAMENTO DI SETTORE (RDS) 2024

INDICE

CAP. I° - PREMESSE

- Articolo 1.1 – Istituzione della specialità;
- Articolo 1.2 – **Gare** ammesse;
- Articolo 1.3 – Iscrizione al **Campionato**;
- Articolo 1.4 – Composizione delle classifiche;
- Articolo 1.5 – Attribuzione dei punteggi;
- Articolo 1.6 – Premiazioni;
- Articolo 1.7 – Adempimenti del Club Organizzatori;
- Articolo 1.8 – Verifiche del Responsabile di Settore;
- Articolo 1.9 – Calendario **Gare**;
- Articolo 1.10 – Rappresentante Legale dell'Ente organizzatore;
- Articolo 1.11 – Ufficiali di gara;
- Articolo 1.12 – Commissari e/o ausiliari di percorso;
- Articolo 1.13 – Regolamenti di riferimento della specialità.

CAP. II° - GENERALITA' DELLE **GARE**

- Articolo 2.1 – Caratteristiche generali, definizione;
- Articolo 2.2 – Assicurazione;
- Articolo 2.3 – Concorrenti;
- Articolo 2.4 – Iscrizioni;
- Articolo 2.5 – Veicoli ammessi;
- Articolo 2.6 – Suddivisione dei Veicoli in **categorie**;
- Articolo 2.7 – Costituzione delle **categorie**;
- Articolo 2.8 – Attribuzione dei punteggi;
- Articolo 2.9 – Circolari informative e norme generali.

CAP. III° - SVOLGIMENTO DELLE **GARE**

- Articolo 3.1 – Verifiche sportive e tecniche;
- Articolo 3.2 – Svolgimento della **gara**;
- Articolo 3.3 – Durata della **gara**;
- Articolo 3.4 – Numero delle Prove Speciali, dei giri e media oraria;
- Articolo 3.5 – Ordine di partenza;
- Articolo 3.6 – Tabella di marcia;
- Articolo 3.7 – Penalità;
- Articolo 3.8 – Organizzazione del servizio medico;
- Articolo 3.9 – Termine della **gara**, parco chiuso;
- Articolo 3.10 – Classifiche di gara e del **Campionato**;
- Articolo 3.11 – Reclami.

CAP. IV° – Disposizioni diverse

- Articolo 4.1 – Codice di comportamento;
- Articolo 4.2 – Accettazione del presente RDS.

CAP. I° – PREMESSE

Articolo 1.1 – Istituzione della specialità.

La Federazione Italiana Fuoristrada (di seguito F.I.F.), indice ed organizza tramite i propri Club affiliati, il “Campionato Italiano Trial 4x4 by F.I.F.” (di seguito CIT), serie di manifestazioni Nazionali, così come previsto dall’accordo ACI/F.I.F. in essere

Al CIT è abbinata la Titolazione di **Campionato Italiano ACI Sport**.

Articolo 1.2 – Gare ammesse.

Sono ammesse al CIT, tutte quelle **gare** inserite nell’apposito Calendario Nazionale istituito da ACI Sport e presentato da F.I.F., tramite il proprio Responsabile Nazionale Sportivo, alla Commissione Off-Road Cross Country Rally, con i tempi e modi previsti dall’Annuario vigente.

Articolo 1.3 – Iscrizione al CIT4X4

L’iscrizione al CIT**4X4**, è gratuita ed è riservata ai soli Soci F.I.F., in regola con l’affiliazione annuale i quali possono partecipare ed acquisire i punteggi per le Classifiche Finali di **Categoria**.

Articolo 1.4 – Composizione classifiche CIT

Le classifiche del CIT**4X4** vengono compilate dal Responsabile di Settore F.I.F., sulla base delle classifiche ufficiali di ogni singola **gara** regolarmente svolta e vanno ad aggiornare le Classifiche Finali di ogni singola **Categoria**.

Le Classifiche sono disponibili nell’apposita sezione dedicata al CIT all’interno del sito istituzionale F.I.F..

I Responsabili di Settore in accordo con i propri Delegati Regionali, possono attivare forme di divulgazione diverse da quelle istituzionale.

Articolo 1.5 – Attribuzione dei punteggi.

Questi i punteggi attribuiti :

CLASSIFICA CATEGORIA

- al 1° classificato 15 punti
- al 2° classificato 12 punti
- al 3° classificato 10 punti
- al 4° classificato 8 punti
- al 5° classificato 6 punti
- al 6° classificato 5 punti
- al 7° classificato 4 punti
- al 8° classificato 3 punti
- al 9° classificato 2 punti
- al 10° classificato 1 punto

Articolo 1.6 – Premiazioni, Montepremi

Vengono premiate solo **le categorie** che, a fine stagione, risultano avere un minimo di 3 equipaggi regolarmente a punti.

F.I.F. invia copia delle Classifiche ad ACI Sport, la quale provvede alla premiazione in base alla titolarità assegnata di “Campionato Italiano Trial **4X4**”.

IL MONTEPREMI IN DENARO E' SOTTOPOSTO ALLA CONFERMA ED ALLA PREVISIONE DELLA GIUNTA SPORTIVA ACISPORT.

Articolo 1.7 – Adempimenti del Club Organizzatori.

I Club organizzatori devono redigere un Regolamento Particolare di Gara (di seguito RPG) seguendo le indicazioni riportate nel presente RDS, che entra a far parte dell’Annuario ACI Sport in corso di validità, in accordo con le Norme applicative della Convenzione ACI/F.I.F.

Articolo 1.8 – Verifiche del Responsabile di Settore

Il Responsabile di Settore verifica, per ogni singola **gara**, che tutta la documentazione a partire dalla compilazione del RPG, al percorso, al rilascio dei permessi sia conforme a quanto previsto dalle norme vigenti. Tale controllo, deve essere attivato obbligatoriamente almeno 30 gg prima dalla data di effettuazione della **gara** e prima della presentazione per la firma finale del RPG., da parte del Fiduciario Regionale di ACI Sport, **competente per territorio**.

Eventuali mancanze nell'applicazione delle norme sopra descritte, da parte dell'Ente Organizzatore di ogni singola **gara**, devono essere necessariamente segnalate sia agli organi F.I.F. che ad ACI Sport, tramite il Responsabile Sportivo Nazionale.

Articolo 1.9 – Calendario Gare.

Il calendario, di cui al precedente "Art. 1.2 **Gare** ammesse", sono presentati dal Responsabile del Settore Sportivo F.I.F nei tempi e modi indicati da ACI Sport, inoltrandoli alla Commissione Off-Road Cross Country Rally, tramite la propria segreteria.

La medesima procedura si attiva per l'eventuale cancellazione e/o il cambio di data, delle singole **gare**.

Una volta approvato, il calendario, viene pubblicato sul sito di ACI Sport oltre che nella sezione dedicata alle attività sportive F.I.F. .

Articolo 1.10 – Rappresentante legale dell'Ente organizzatore

L'Ente organizzatore è la Federazione Italiana Fuoristrada, nella persona del suo Presidente, in qualità di Legale Rappresentante.

Articolo – 1.11 – Ufficiali di Gara

Ad ogni **gara** deve essere previsto

- un Giudice Unico, titolare di Licenza ACI Sport in corso di validità, di Commissario Sportivo Nazionale (CSN) e/o Regionale (CSR)
- un Verificatore Tecnico, titolare di Licenza ACI Sport in corso di validità, di Commissario Tecnico Nazionale (CTN) e/o Regionale (CTR)
- in base all'accordo ACI/F.I.F. in essere, la figura del Verificatore Tecnico può essere svolta da un Istruttore della F.I.F. purché titolare di Licenza di Verificatore Tecnico.

Articolo 1.12 – Commissari e/o ausiliari di percorso

Gli Organizzatori sono autorizzati ad avvalersi, ove necessario ed in sostituzione e/o ad integrazione dei Commissari di Percorso, di "Ausiliari di Percorso" da scegliere tra gli appartenenti ai propri Club F.I.F., previo breve corso finalizzato alla conoscenza delle semplici norme del settore.

Articolo 1.13 – Regolamenti di riferimento della specialità

Questi i regolamenti di riferimento:

- regolamento di settore (RDS) > comprende tutte le norme di carattere sportivo;
- regolamento tecnico (RT) > comprende tutte le norme di carattere tecnico inerente alla preparazione dei veicoli;
- regolamento particolare di gara (RPG) > comprende tutte le norme per lo svolgimento della **gara**.

CAP II° - GENERALITA' DELLE GARE

Articolo 2.1 – Caratteristiche generali, definizione

Il Trial 4x4 è una specialità, nella quale la capacità di superare le asperità naturali presenti su percorsi in fuoristrada, costituisce la base dei risultati.

Lo scopo finale delle **gare** è quello di istruire, migliorare ed affinare la guida in fuoristrada.

Articolo 2.2 – Assicurazioni

Il Comitato Organizzatore deve stipulare un'assicurazione contro i rischi di Responsabilità Civile verso Terzi

secondo le prescrizioni della legge 990 e successive modifiche, mediante l'utilizzo della convenzione ACI Sport/Allianz, attualmente in essere.

La suddetta assicurazione non solleva i concorrenti da altre maggiori responsabilità nelle quali possono eventualmente incorrere.

In caso di incidente, il concorrente interessato ha l'obbligo di farne denuncia circostanziata all'Ente Organizzatore, entro le 24 ore.

Articolo 2.3 – Concorrenti

Come requisito minimo, i concorrenti/conducenti, devono avere compiuto i 18 anni ed essere in possesso della patente di guida di tipo B, valida ai sensi delle leggi nazionali e convenzioni internazionali, oltre che :

- certificato medico per attività sportiva NON AGONISTICA;
- per il pilota, licenza ACI Sport Concorrente/Conducente NAZ REGOLARITA' TURISTICA e/o superiore;
- in ALTERNATIVA per il navigatore, licenza NAZ NAVIGATORE REGOLARITA' TURISTICA, CHE NON ABILITA ALLA GUIDA, OTTENIBILE ANCHE SENZA CERTIFICATO MEDICO;

E' vietato all'equipaggio, sia pilota che navigatore, la partecipazione in una categoria diversa da quella indicata nel modulo di iscrizione.

La vettura può essere condotta durante la gara solo dall'equipaggio pilota o copilota.

Articolo 2.4 – Iscrizioni

La quota massima di iscrizione prevista per ogni singola gara è pari a 200,00€.

Le date di apertura e di chiusura delle iscrizioni sono quelle riportate nel RPG.

E' data facoltà all'Organizzatore :

- di far versare una pre-iscrizione, per agevolare i concorrenti con le modalità indicate dal Club organizzatore.
- di limitare il numero massimo dei veicoli nel RPG;
- eventuali supporti logistici (pasti, rinfreschi etc.) non sono ne compresi ne obbligatori;

Articolo 2.5 – Veicoli ammessi

Alla gara sono ammessi :

- tutti i veicoli da fuoristrada anche non targati, con 4 ruote motrici, con un peso massimo complessivo pari a 3.5 T;

Non sono ammessi veicoli alimentati a gas (GPL o altro), salvo che all'atto delle verifiche tecniche, risulti che il serbatoio sia vuoto e staccato dall'alimentazione del veicolo stesso.

Le vetture da fuoristrada si differenziano da quelle stradali per le seguenti caratteristiche:

- angoli d'attacco, d'uscita e di dosso;
- luce a terra;
- presenza di riduttore o di adeguato primino;
- sovradimensionamento del telaio degli organi di trasmissione e degli organi collegati alle sospensioni.

I veicoli della categoria Original, Standard e SSV (anche con posto singolo), possono anche essere targati, ai sensi del Codice della Strada (CdS).

Per le categorie Modified, Promodified e Prototype non sussiste l'obbligo della targa

Le vetture con targa estera sono ammesse in ogni categoria, a condizione che i concorrenti :

- siano titolari di licenza sportiva internazionale, rilasciata dalla propria Federazione di appartenenza;
- in alternativa siano dotati della Licenza ACI Sport giornaliera, specifica per piloti stranieri;
- siano i legittimi proprietari della vettura.

I veicoli dovranno essere conformi alle disposizioni tecniche contenute del RT, del Campionato Italiano Trial 4x4 by F.I.F.

Gli stessi veicoli potranno essere verificati casualmente durante la gara.

Nel caso in cui venga trovato un veicolo non conforme, il Giudice Unico potrà decidere di escluderlo dalla classifica.

Dopo l'inizio della competizione il veicolo, il tipo e la misura dei pneumatici non possono essere variati fino alla fine.

Articolo 2.6 – Suddivisione dei veicoli in **Categorie**

I veicoli, di cui al precedente Art. 2.5, sono così suddivisi nelle seguenti **categorie** che devono essere previste in ogni singola **gara**, per le specifiche, consultare il Regolamento Tecnico (di seguito RT) della specialità :

- **Categoria O** (original)
- **Categoria S** (standard)
- **Categoria M** (modified)
- **Categoria SSV** (classe unica aspirati/turbo, compreso veicoli a sedile singolo)
- **Categoria PM** (pro-modified)
- **Categoria P** (prototypes)

Articolo 2.7 – Costituzione delle **Categorie**

Tutte le **Categorie** sono, in ogni caso, costituite.

Articolo 2.8 – Attribuzione punteggi

I punteggi sono assegnati interamente vedi articolo 1.5.

Articolo 2.9 – Circolari informative e norme generali

Il Legale Rappresentante dell'Organizzatore ed il Giudice Unico si riservano la facoltà di far conoscere tempestivamente a mezzo Circolari Informative, a tutti gli Iscritti, quelle istruzioni o chiarimenti che ritengono necessari di dover impartire od esporre per una migliore applicazione del presente RDS.

Gli emendamenti o prescrizioni, devono in ogni caso essere conformi al Regolamento Sportivo Nazionale (di seguito RSN e sue Appendici ed entrano a far parte integrale del RPG, sotto forma di Circolari annesse.

Per quanto finora non dettagliato è considerato testo di riferimento le norme contenute nel RSN e sue Appendici.

CAP III° - SVOLGIMENTO DELLE GARE

Articolo 3.1 – Verifiche sportive e tecniche

I concorrenti e conduttori devono presentarsi negli orari previsti dal RPG, per sottoporsi alle verifiche sportive e tecniche :

VERIFICHE SPORTIVE

- identificazione del conducenti ed eventuale navigatore, verifica dei documenti necessari alla partecipazione.
- identificazione della vettura e dei suoi documenti.

VERIFICHE TECNICHE

- controllo della rispondenza della vettura alle normative richieste con eventuali prescrizioni o cambi di classi di appartenenza.
- controllo del rispetto delle Normative di Sicurezza.

Qualora dalle verifiche dovesse emergere delle irregolarità, rispetto a quanto dichiarato nel modulo di iscrizione, l'equipaggio è ricollocato nella **Categoria** di appartenenza, in base alle risultanze delle verifiche.

Articolo 3.2 – Svolgimento della **gara**

In base alle risultanze delle verifiche tecniche, i concorrenti procederanno alla partenza secondo quanto indicato nel RPG.

Le prove devono essere costruite con paletti e **bandelle** in modo da formare un'area, quest'area deve essere sufficientemente larga da rendere possibili differenti traiettorie.

- Il numero delle porte ammesse per prova **per categoria**, non può essere superiore a 6 (sei),

questo numero deve risultare ben visibile all'inizio dell'area e le porte devono essere contrassegnate da numeri progressivi da 1 a 6, sempre sul paletto di sinistra;

- Distanza delle porte minimo 10 (dieci) metri da porta a porta lungo il senso di marcia, min 5 (cinque) metri se misurato da paletto porta a paletto porta in linea d'aria, ad esempio dopo una curva di 180°;
- Larghezza delle porte da 3 (tre) a 5 (cinque) metri, misurato orizzontalmente;
- Larghezza della bandella che ne delimita il percorso minimo 5 (cinque) metri;
- Altezza del paletto e relativa bandella da 1 (uno) metro ad 1,30 (uno virgola trenta);
- Il cartello di inizio prova (start) deve essere posizionato 4 (quattro) metri prima della porta, mentre quello di fine (end) non oltre i 4 (quattro) metri. I cartelli così come i paletti che indicano il colore dei Gruppi devono essere sempre posizionati alla sinistra delle prove;
- Dal paletto della porta alla bandella della limitazione del percorso ci deve essere almeno 1 (uno) metro. Le porte devono risultare sempre perpendicolari al senso di Marcia;
- Nelle porte non ci sono limitazioni di tentativi a parte un limite di tempo massimo che il Capo Prova comunicherà all'equipaggio prima di entrare nella provastessa;
- Le porte già percorse della propria categoria non possono essere nuovamente percorse (in nessun senso di marcia);
- Per porta si intende l'immaginaria linea compresa fra i due palette;
- Se una porta già percorsa viene nuovamente attraversata, anche solo con una parte del veicolo (anche solo toccando un paletto della porta), allora la sezione si considera terminata e viene data la penalità di "sezione non completata";
- Il cartello "Start" (A) deve essere posizionato 4m prima della prima porta sul lato sinistro;
- Il cartello "End" (E) deve essere posto 4m dopo l'ultima porta sempre sul lato sinistro.

Articolo 3.3 – Durata massima della gara

Durata massima della manifestazione :

- 1 giorno

E' data facoltà all'Organizzatore, per motivi logistici e/o organizzativi, di anticipare al giorno precedente l'arrivo dei concorrenti sul campo di gara :

Articolo 3.4 – Numero delle Prove

Il numero delle prove deve essere compreso tra:

- Un minimo di 2 (due) ed un massimo di 6 (sei), per ogni giornata di gara, suddivise per le Categorie;
- Le Prove avranno un tempo massimo di percorrenza fissato dall'organizzatore e verrà riportato nel RPG, specificando quali prove, saranno percorse nel senso contrario di marcia iniziale.

In caso di maltempo non sono previsti percorsi alternativi, ove possibile, saranno facilitate al fine di renderle transitabili. Il termine ultimo della gara è fissato dal Giudice Unico all'inizio della gara stessa. L'orario di fine gara fissato permette solamente di terminare le sezioni che sono già incominciate allo scadere dell'ora definita.

Articolo 3.5 – Ordine di partenza

Come da RPG, questa la procedura :

- Non esiste un ordine di partenza;
- Spetterà al conducente della vettura di qualsiasi Categoria, scegliere in quale ordine disputare le Prove e così anche per le Prove da disputare in senso di marcia opposto;
- Gli equipaggi dovranno seguire alla lettera le istruzioni del Capo Prova e dei Commissari di Percorso, che comunicheranno di volta in volta ;
- Il veicolo all'interno della prova, deve procedere solo ed esclusivamente a marcia avanti.
- Ogni porta può essere attraversata solo 1 volta;
- S, M, PM e P possono transitare in tutte le porte. Gli Original possono transitare solo nelle porte di quella categoria.

- Non c'è limite di tentativi per il superamento della porta, mentre c'è un limite di tempo massimo che il Capo Prova comunicherà all'equipaggio prima di iniziare la prova stessa.
- Trascorso questo tempo, all'equipaggio che non ha terminato la prova, verrà comminata la penalità di percorso non completato e verrà attribuita una penalità per **tutte** le porte non superate al momento di fine Fuori Tempo Massimo (FTM) – **tempo prova**;
- Tutte le prove dovranno avere lo stesso tempo massimo di percorrenza;
- L'inizio e la fine della prova, Start e End, devono essere ben definite.
- La prova viene fatta partire quando il percorso risulta libero e l'equipaggio è pronto a partire.
- Il Capo Prova farà scattare il cronometro nel momento in cui il veicolo avrà oltrepassato con il mozzo anteriore, il cartello di Start, stesso criterio sarà adottato per il fine prova, STOP;
- Le porte devono essere passate in sequenza progressiva di ordine numerico, il salto di una porta comporta l'applicazione della penalità di "percorso non completato";
- **Una porta è considerata passata se almeno le due ruote anteriori sono passate attraverso la porta nella giusta direzione e tutte le parti di veicolo che passano la linea immaginaria la lasciano avanzando. Se il veicolo lascia la linea immaginaria lateralmente (senza un movimento di avanzamento) o anche andando all'indietro la porta è considerata non passata. Se il pilota rompe un paletto e non è sicuro se il veicolo è passato correttamente o meno allora potrà chiedere al capo prova se la porta è correttamente passata, la cui risposta sarà SI o NO.**

Articolo 3.6 – Tabella di marcia

L'Organizzatore può predisporre una tabella di marcia, da consegnare ai concorrenti, per la trascrizione delle penalità, al termine di ogni Prova.

La tabella di marcia deve :

- riportare i dati del concorrente, con nome cognome, **categoria** e numero di gara;
- riportare il numero delle **prove** effettuate;
- deve essere riconsegnata al termine della **gara**, direttamente in Direzione Gara;
- la mancata riconsegna della Tabella di Marcia, la perdita, eventuali correzioni non contro firmate dal personale proposto, comportano l'esclusione immediata dalla Classifica della **gara**

Articolo 3.7 – PENALITA'

Le penalità sono così ripartite :

- Se una penalità maggiore segue direttamente ad una minore, la minore viene annullata (es. paletto toccato -> paletto abbattuto).
- Questo è valido solo se non vi è un cambio di direzione (sia marcia avanti che retromarcia).
- Per retromarcia si intende quando il veicolo indietreggia, e/o scivola all'indietro.
- Un'ulteriore retromarcia si ha quando la stessa viene interrotta da una marcia avanti (ulteriore penalità).

Penalità retromarcia:

Passo inferiore a 2.000 mm	6 penalità
Passo da 2.001 a 2.150 mm	5 penalità
Passo da 2.151 a 2.300 mm	4 penalità
Passo da 2.301 a 2.450 mm	3 penalità
Passo da 2.451 a 2600 mm	2 penalità
Passo oltre 2601 mm	1 penalità
Gruppo unico PM P	3 penalità

Art. 3.7.1 Esclusione dalla Classifica

Saranno esclusi dalla Classifica Generale della **gara**, gli equipaggi che :

- Guideranno una vettura diversa da quella iscritta o addirittura già iscritta in **gara** da un altro conducente.

- Faranno condurre, durante l'effettuazione delle prove, la vettura ad altro conducente e/o al navigatore anche se per un breve tratto.
- Proveranno con la vettura, anche una sola parte del tracciato.
- Non avranno a bordo il navigatore riportato sul modulo di iscrizione e/o lo sostituiranno dopo le verifiche.
- Denunceranno la vettura in un gruppo errato appartenente alla categoria inferiore
- Non indosseranno il casco, la tuta e le cinture di sicurezza durante le prove.
- Non seguiranno le indicazioni del Capo Prova e dei Commissari di Percorso e/o intralceranno volontariamente il percorso.
- Non presenteranno la vettura al parco chiuso
- Non applicheranno il materiale obbligatorio sulla vettura dettato dall'organizzatore o, altresì, non avranno cura del medesimo materiale.
- Smarriranno, manometteranno e/o non riconsegneranno la tabella di marcia al termine della gara .
- Rifiuteranno di controfirmare la tabella di marcia, al termine di ogni prova.
- Riprenderanno il via in una prova già effettuata.
- Terranno in una e/o più occasione un comportamento antisportivo nei confronti dell'Organizzatore, dei Capi Prova, dei Commissari di Percorso e degli altri Piloti.
- Il reiterarsi di queste violazioni, comporterà l'esclusione dal Campionato stesso.

Articolo 3.8 – Organizzazione del servizio medico

E' concesso agli Organizzatori di utilizzare, a loro discrezione, una sola ambulanza in tal caso, qualora l'ambulanza deve abbandonare il circuito per il soccorso di un ferito e/o per qualche altra necessità, la gara deve essere fermata fino al ripristino del servizio medico di emergenza (ambulanza ed equipaggio).

Articolo 3.9 – Termine della gara, parco chiuso

Alla termine dell'ultima prova, i concorrenti, hanno l'obbligo di portare i propri veicoli nell'apposito "Parco Chiuso", all'interno del quale possono rimanere solo i Commissari preposti.

I veicoli possono essere ritirati, solo dopo il via libera, comunicato dal Giudice Unico.

Articolo 3.10 – Classifiche Finali di gara e Generale del CIT

Alla fine di ogni gara, in base al conteggio delle penalità attribuite ad ogni concorrente in base all'Art. 3.7 – Penalità, verrà redatta :

- una Classifica Finale per categoria;

In caso di ex-aequo, nella Classifica di Gara, sarà favorito l'equipaggio che :

- Avrà la vettura più larga (dove per larghezza delle vetture si intende quella del veicolo compreso parafanghi o eventuali codolini categorie O e S, le ruote categorie M PM e P, escludendo gli specchietti, antenne e simili);
- Avrà totalizzato le minor penalità nell'ultima prova, quindi nella prova precedente e così via;
- In caso di ulteriore parità, si provvederà a dirimere l'ex-aequo mediante sorteggio;
- Le Classifiche di ogni singola gara, andranno poi ad aggiornare quella Generale del Campionato.

In caso di ex-aequo per la Classifica Generale del CIT4X4, sarà favorito il concorrente che :

- Avrà totalizzato le minor penalità nell'ultima gara, quindi nella gara precedente e così via;
- In caso di ulteriore parità, si provvederà a dirimere l'ex-aequo mediante sorteggio.

Articolo 3.11 – Reclami

Gli eventuali reclami dovranno essere inoltrati al Giudice Unico entro mezz'ora dall'esposizione delle Classifiche, accompagnati dal deposito cauzionale previsto da RSN Appendice 9 Art. 5.2 di ACI Sport, che non sarà restituito in caso di rifiuto del Reclamo.

Le decisioni del Giudice Unico, sono inappellabili.

CAP. IV° – DISPOSIZIONI DIVERSE

Articolo 3.1 – Codice di comportamento

Durante tutto lo svolgimento della gara, i concorrenti avranno l'obbligo di mantenere il comportamento irreprensibile che ogni buon fuoristradista dovrebbe tenere.

Per essere perciò di esempio al mondo esterno, il non rispetto del Codice della Strada, il danneggiamento delle proprietà private, le infrazioni alle norme tecniche, il tenere, comunque, un comportamento meno che corretto determineranno, ove accertati, l'immediata esclusione dalla Classifica sia della singola gara che dal Campionato. Tale provvedimento sarà deciso in maniera inappellabile dal Giudice Unico.

Articolo 3.2 – Accettazione del presente Regolamento di Settore

Per il solo fatto della richiesta di iscrizione, il partecipante dichiara, di accettare e rispettare senza condizione alcuna, il presente Regolamento di Settore e di non avere nessun fatto ostativo al medesimo e che per questo ne impedisca la partecipazione. Dichiara, inoltre, di ritenere sollevato il Comitato Organizzatore, la F.I.F., l'A.C.I., l'AUTOMOBILE CLUB di, ACI Sport, l'ENTE gestore dell'impianto nonché gli Ufficiali di gara e tutte le persone addette alla organizzazione, da ogni responsabilità circa eventuali danni occorsi ad esso concorrente, suoi dipendenti o cose, oppure prodotti o causati a terzi o cose da esso concorrente e i suoi dipendenti.