

## REGOLAMENTO PARTICOLARE DI GARA FORMULA CHALLENGE NON TITOLATO 2024

Denominazione:  Data:

Circuito:

Organizzatore:  Lic. n°:

Legale Rappresentante:

Indirizzo:

Tel.:  Fax:  E-mail:

Co-Organizzatore:  Lic. n°:

In affiancamento con:

(se non sono previsti affiancamenti o co-organizzazioni, depernare)

RICHIESTA DI CANDIDATURA PER TITOLAZIONE 2025:  CAMPIONATO ITALIANO

### PROGRAMMA

#### ISCRIZIONI

Apertura: giorno  Chiusura: giorno  ore

#### DIREZIONE GARA

giorno  presso

giorno  presso

#### ALBO UFFICIALE DI GARA "FISICO"

giorno  presso

giorno  presso

#### ALBO UFFICIALE DI GARA "VIRTUALE"

Indicare l'indirizzo del sito internet in cui vengono pubblicati i documenti di gara

#### PRIMA RIUNIONE GIUDICE UNICO O EVENTUALE COLLEGIO COMMISSARI SPORTIVI

giorno  ore

presso

#### VERIFICHE SPORTIVE ANTE-GARA

giorno  dalle ore  alle ore

presso

giorno  dalle ore  alle ore

presso

**VERIFICHE TECNICHE ANTE-GARA**

giorno  dalle ore  alle ore  (\*)

presso

giorno  dalle ore  alle ore  (\*)

presso

(\* Prevedere 30 minuti in più rispetto all'orario di chiusura delle Verifiche Sportive)

**PUBBLICAZIONE ELENCO VERIFICATI ED AMMESSI ALLA PARTENZA**

giorno  ore

presso ALBO DI GARA "FISICO" E "VIRTUALE"

**BRIEFING DIRETTORE DI GARA**

giorno  ore

presso

**INIZIO QUALIFICAZIONI**

giorno  ore

**PARCO CHIUSO**

presso

**ESPOSIZIONE CLASSIFICHE**

presso ALBO DI GARA "FISICO" E "VIRTUALE"

ore  (Orario presumibile. Limite massimo 45' dopo l'arrivo dell'ultima vettura)

**VERIFICHE TECNICHE POST GARA**

presso

**VERIFICHE DI PESO**

presso

tipo di bilancia

**PREMIAZIONE**

presso

ore

## **Art. 1 - UFFICIALI DI GARA**

	Cognome e Nome	Albo	Autom. Club	n° licenza
DIRETTORE DI GARA:				
DIRETTORE DI GARA AGGIUNTO (1):				
COLLEGIO COMM. SP. (1)- GIUDICE UNICO:		DELEGATO ACI		
		REG.		
		REG.		
VERIFICATORI SPORTIVI:		PROV.		
		PROV.		
		PROV.		
COMMISSARI TECNICI:		DELEGATO ACI		
		REG.		
		REG.		
		REG.		
VERIFICATORI TECNICI:		PROV.		
		PROV.		
		PROV.		
SEGRETARIO DI MANIFESTAZIONE:		PROV.		
SEGRETARIO DEL COLLEGIO CC. SS. (1):		PROV.		
ADDETTO RELAZIONI CONCORRENTI:		PROV.		
COMMISSARI DI PERCORSO ALBO AUTOMOBILE CLUB:				
CRONOMETRISTI indicare l'associazione FICr o altro organismo titolare di licenza ACI Sport n°				
CAPO SERVIZIO:		n° licenza:		
COMPILATORE DELLE CLASSIFICHE:		n° licenza:		
MEDICO DI GARA: Dr.		n° licenza:		

(1) Facoltativi

## **Art. 2 - DISPOSIZIONI GENERALI**

Il presente Regolamento Particolare di Gara è redatto e la manifestazione sarà organizzata in conformità al Codice Sportivo Internazionale, al Regolamento Sportivo Nazionale, al Regolamento di Settore Formula Challenge ed alle altre disposizioni dell'ACI, secondo cui deve intendersi regolato quanto non specificato negli articoli seguenti.

Per il fatto stesso dell'iscrizione, ciascun Concorrente dichiara per se e per i propri Conduuttori, mandanti o incaricati, di riconoscere ed accettare le disposizioni del presente Regolamento Particolare di gara e della regolamentazione generale, del Codice Sportivo Internazionale, del Regolamento Sportivo Nazionale, impegnandosi a rispettarle e a farle rispettare.

L'Organizzatore si riserva la facoltà di far conoscere tempestivamente a tutti gli iscritti, a mezzo di Circolari, le istruzioni ed i chiarimenti che ritiene opportuno dover impartire per la migliore applicazione del presente Regolamento.

## **Art. 3 - ASSICURAZIONE**

Ogni gara deve essere coperta dalla polizza assicurativa di Responsabilità Civile verso terzi stipulata annualmente da ACI Sport.

La copertura di detta polizza non solleva i Concorrenti ed i Conduuttori da qualsiasi responsabilità in cui possano eventualmente incorrere al di fuori dell'oggetto dell'assicurazione stessa.

#### **Art. 4 - CONCORRENTI E CONDUTTORI AMMESSI**

Sono ammessi a partecipare in qualità di Concorrenti e Conduuttori i titolari di licenza ACI Sport in corso di validità. Limitatamente alle gare iscritte a calendario come manifestazioni nazionali a partecipazione straniera autorizzata (ENPEA), sono ammessi a partecipare anche i cittadini stranieri titolari di licenze rilasciate dalle ASN nazionali dei Paesi appartenenti alla U.E.

Il titolare di una licenza "Concorrente persona fisica" può iscrivere a una gara una sola vettura di cui deve essere anche Conduuttore. Per ogni vettura è ammessa la designazione di un solo Conduuttore.

Per essere ammessi alle competizioni è necessario possedere una delle licenze previste, a seconda del Gruppo e della Classe di partecipazione, dall'Articolo A6 dell'Appendice 1 del RSN.

Limitatamente alle gare di Formula Challenge che si svolgono su autodromi e mini-impianti, sono anche ammessi Conduuttori minorenni nel rispetto di quanto stabilito dall'Articolo A4 dell'Appendice 1 al RSN.

#### **Art. 5 - OBBLIGHI DEI CONDUTTORI**

I Conduuttori devono essere in possesso di patente di guida nazionale, tessera ACI, licenza ACI Sport e certificato medico di idoneità sportiva agonistica, tutti in corso di validità.

I Conduuttori sono obbligati ad indossare l'abbigliamento protettivo costituito da tuta, sottotuta (maglia e pantalone), calze, guanti, scarpe e sotto casco omologato in conformità con le Norme FIA 8856-2000 o 8856-2018 e devono usare caschi omologati conformemente alle specifiche approvate dalla FIA. L'utilizzo di quanto sopra indicato deve essere autocertificato mediante la sottoscrizione della apposita dichiarazione prevista dal RSN e predisposta dall'Organizzatore.

Per tutti i Conduuttori, ad eccezione di quelli partecipanti con vetture dei Gruppi Energie Alternative ed Autostoriche (esclusi i Periodi J1, J2 e JR), è inoltre obbligatorio l'impiego di un sistema di ritenuta frontale della testa conforme alle Norme FIA 8858-2002 o 8858-2010; tale obbligo è comunque esteso anche ai Conduuttori che, indipendentemente dalla vettura impiegata, utilizzano cinture di sicurezza riportanti l'indicazione "For FHR use only" o similare.

I Conduuttori delle vetture appartenenti ai Gruppi VST Monoposto, E2 SS ed E2 SC devono inoltre utilizzare caschi integrali la cui mentoniera sia parte della struttura, dotati di visiera.

Tutti coloro che sono trovati non conformi alla normativa internazionale o nazionale relativamente ad abbigliamento e dispositivi di sicurezza sono esclusi dalla gara e deferiti alla Giustizia Sportiva.

I Conduuttori hanno l'obbligo di partecipare al briefing del Direttore di Gara indetto nel luogo e nell'orario indicato nel "programma" del presente RPG; la mancata partecipazione è un'infrazione ai regolamenti e comporta l'applicazione di una sanzione pecuniaria come stabilito dal Giudice Unico o dall'eventuale Collegio dei Commissari Sportivi nella misura di € 500,00 (Art. 140 del RSN).

#### **Art. 6 - PERCORSO DI GARA**

La competizione si svolge sul percorso

avente una lunghezza di metri  (2).

**L'Organizzatore dichiara sotto la propria responsabilità:**

- che il percorso è il medesimo della passata edizione collaudato in data  (3)
- che il percorso è stato collaudato nell'anno in corso in data  (4)
- che il percorso è allestito in conformità alle prescrizioni indicate sul verbale di collaudo
- che la media oraria sarà inferiore agli 80 km/h seguendo il calcolo previsto nel RDS Formula Challenge – Norme Generali – Art. 2
- che la distanza tra le file di birilli o le di pile di gomme nelle eventuali postazioni di rallentamento è di metri , in conformità a quanto indicato sul verbale di collaudo

Le vetture partono ed arrivano (barrare la voce che ricorre):

- sullo stesso traguardo
- su due traguardi diversi

(2) Lunghezza minima: m 500

(3) Per le gare ad un'edizione successiva alla prima

(4) Per le gare alla prima edizione o in caso di rinnovi di collaudi scaduti

## Art. 7 - ISCRIZIONI

L'iscrizione dei Concorrenti in possesso di licenza italiana avviene tramite la propria "area riservata" del sito [www.acisport.it](http://www.acisport.it). I Concorrenti dotati di licenza straniera devono invece scaricare i moduli dal sito internet dell'Organizzatore ed inoltrarli allo stesso via e-mail unitamente al certificato medico ed alla autorizzazione della propria ASN.

Le iscrizioni devono essere chiuse al massimo il Lunedì precedente la data di inizio della gara.

La tassa di iscrizione è di €  (5) + IVA, comprensiva dei numeri di gara.

Ai Conduuttori Under 23 (6) e ai titolari di una licenza "H" è applicata una riduzione del 50% sulla tassa di iscrizione.

Il pagamento della quota deve essere effettuato con le modalità previste dall'Organizzatore.

I Concorrenti che non accettano la pubblicità dell'Organizzatore (esclusa quella sulle placche porta-numeri di gara) devono versare una doppia tassa di iscrizione.

(5) Quota max € 105,00

(6) Si definiscono Under 23 i Conduuttori che alla data del primo Gennaio dell'anno in corso non hanno ancora compiuto il 23° anno di età.

## Art. 8 - PUBBLICITÀ

La pubblicità sulle vetture in gara è ammessa conformemente alle prescrizioni contenute nelle vigenti norme pubblicate sul RSN. L'Organizzatore appone la pubblicità:

sulle placche porta-numeri di gara (che non può essere rifiutata dai concorrenti) e su due o tre spazi pubblicitari aventi complessivamente le dimensioni massime di 1600 cm<sup>2</sup>; la posizione sulle vetture di tali spazi pubblicitari è libera.

## Art. 9 - SEGNALAZIONI

Durante la gara le segnalazioni tra gli Ufficiali di Gara ed i Conduuttori avvengono a mezzo delle sotto descritte bandiere conformemente alle prescrizioni dell'Allegato H al Codice Sportivo Internazionale:

a) Bandiera rossa: deve essere mostrata ai Conduuttori, unicamente su indicazione del Direttore di Gara, quando è necessario arrestare le prove di qualificazione o una *manche* di gara; alla vista della bandiera rossa, che deve essere esposta agitata, i Conduuttori devono immediatamente fermarsi e seguire le indicazioni degli Ufficiali di Gara presenti sul posto.

b) Bandiera gialla: deve essere mostrata ai Conduuttori per segnalare una situazione di pericolo; può essere esposta in due diverse modalità, con i seguenti significati:

- una bandiera agitata: ridurre la velocità ed essere pronti a cambiare direzione a causa della presenza di un pericolo sul bordo o su una parte del percorso;

- due bandiere agitate: ridurre la velocità ed essere pronti a cambiare direzione o a fermarsi a causa della presenza di un pericolo che ostruisce in tutto o in parte il percorso.

La bandiera o le bandiere gialle devono normalmente essere esposte solo dall'Ufficiale di Gara posto immediatamente prima del pericolo, tuttavia in alcuni casi il Direttore di Gara può disporre anche l'esposizione anticipata.

c) Bandiera gialla con righe rosse: deve essere mostrata ai Conduuttori per indicare un peggioramento dell'aderenza del fondo stradale dovuto alla presenza di olio o acqua; deve essere esposta fissa da tutti gli Ufficiali di Gara presenti lungo la tratta di percorso interessata dal pericolo.

d) Bandiera blu: deve essere mostrata ai Conduuttori per avvisarli che stanno per essere sorpassati da una vettura più veloce; alla vista della bandiera blu, che deve essere esposta agitata, il Conduuttore più lento deve agevolare il compimento del sorpasso.

e) Bandiera bianca: deve essere mostrata ai Conduuttori per avvisarli che stanno per raggiungere un veicolo o un mezzo di soccorso che procede lentamente davanti a loro; deve essere esposta agitata.

f) Bandiera verde: deve essere mostrata ai Conduuttori per avvisarli della fine di un pericolo; deve essere esposta agitata dall'Ufficiale di Gara posto immediatamente dopo l'ultima postazione in cui è stato necessario l'impiego di una o più bandiere gialle.

Ogni infrazione lungo il percorso, segnalata dai Commissari di Percorso, è esaminata dai Commissari Sportivi e può comportare l'esclusione dalla classifica.

## **Art. 10 - VETTURE AMMESSE E LORO SUDDIVISIONE IN GRUPPI E CLASSI**

Sono ammesse le vetture previste dall'Art. 3 del Regolamento Tecnico Formula Challenge.

### **Non partecipano alla classifica assoluta i seguenti Gruppi di vetture**

#### **Gruppo Energie Alternative**

Comprende le vetture conformi alla normativa tecnica pubblicata nel RdS Manifestazioni con veicoli ad Regolamento energie rinnovabili ed alternative, le vetture RS riqualificate elettriche (RSE, RSTBE ed RSDE) e le vetture RS native elettriche (RSE1, RSE2 ed RSE3), con Passaporto Tecnico del Gruppo di provenienza.

#### **Gruppo Autostoriche**

Comprende le vetture dotate di HTP conformi al vigente RdS Autostoriche in configurazione Velocità oppure Rally. Trattandosi di percorsi non velocistici, la loro suddivisione non tiene conto del Periodo ma solo della Categoria e della Classe riportata sull'HTP della vettura:

HST 1 - comprende le Categorie T, N e GT

Classi:

- HST 1 700                    fino a 700 cc
- HST 1 1000                da 701 a 1000 cc
- HST 1 1150                da 1001 a 1150 cc
- HST 1 1300                da 1151 a 1300 cc
- HST 1 1600                da 1301 a 1600 cc
- HST 1 2000                da 1601 a 2000 cc
- HST 1 >2000              oltre 2000 cc

HST 3 - comprende la Categoria Silhouette

Classi:

- HST 3 700                    fino a 700 cc
- HST 3 1000                da 701 a 1000 cc
- HST 3 1150                da 1001 a 1150 cc
- HST 3 1300                da 1151 a 1300 cc
- HST 3 1600                da 1301 a 1600 cc
- HST 3 2000                da 1601 a 2000 cc
- HST 3 >2000              oltre 2000 cc

HST 5 - comprende la Categoria Monoposto (7)

Classi:

- HST 5 1150                fino a 1150 cc
- HST 5 1300                da 1151 a 1300 cc
- HST 5 1650                da 1301 a 1650 cc
- HST 5 2000                da 1651 a 2000 cc

HST 2 - comprende le Categorie TC, A e GTS

Classi:

- HST 2 700                    fino a 700 cc
- HST 2 1000                da 701 a 1000 cc
- HST 2 1150                da 1001 a 1150 cc
- HST 2 1300                da 1151 a 1300 cc
- HST 2 1600                da 1301 a 1600 cc
- HST 2 2000                da 1601 a 2000 cc
- HST 2 >2000              oltre 2000 cc

HST 4 - comprende le Categorie BC e SN

Classi:

- HST 4 1150                fino a 1150 cc
- HST 4 1300                da 1151 a 1300 cc
- HST 4 1600                da 1301 a 1600 cc
- HST 4 2000                da 1601 a 2000 cc
- HST 4 >2000              oltre 2000 cc

(7) il sottogruppo HST 5 è ammesso solo nelle gare che si svolgono su impianti permanenti.

## **Partecipano alla classifica Assoluta i seguenti Gruppi di vetture**

### **Gruppo RS**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "RS".

Classi:

Vetture benzina aspirate a 4 posti così suddivise:

RS 1.15	fino a 1150 cc
RS 1.4	da 1151 a 1400 cc
RS 1.6	da 1401 a 1600 cc
RS 2.0	da 1601 a 2000 cc

Vetture benzina sovralimentate a 4 posti così suddivise:

RS 1.0 TB	fino a 1000 cc (cilindrata geometrica)
RS 1.4 TB	da 1001 a 1400 cc (cilindrata geometrica)
RS 1.6 TB	da 1401 a 1600 cc (cilindrata geometrica)
RS 2.0 TB	da 1601 a 2000 cc (cilindrata geometrica)

Vetture diesel aspirate o sovralimentate a 4 posti così suddivise:

RSD 1.5	fino a 1500 cc (cilindrata geometrica)
RSD 2.0	da 1501 a 2000 cc (cilindrata geometrica)

### **Gruppo RS Plus**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "RSP", "RS", "R1 Nazionale" e "Rally 5 Nazionale ed Ibride" e le vetture provenienti da trofei monomarca o monotipo con Passaporto Tecnico "TM-T".

Classi:

Vetture benzina aspirate a 4 posti così suddivise:

RS 1.15 Plus	fino a 1150 cc
RS 1.4 Plus	da 1151 a 1400 cc comprese R1A Nazionale
RS 1.6 Plus	da 1401 a 1600 cc comprese R1B Nazionale e Rally 5 Nazionale
RS 2.0 Plus	da 1601 a 2000 cc comprese R1C Nazionale e Rally 5 Ibride

Vetture benzina sovralimentate a 4 posti così suddivise:

RS 1.0 TB Plus	fino a 1000 cc (cilindrata geometrica)
RS 1.4 TB Plus	da 1001 a 1400 cc (cilindrata geometrica)
RS 1.6 TB Plus	da 1401 a 1600 cc (cilindrata geometrica) comprese R1T Nazionale e R1T Nazionale 4x4
RS 2.0 TB Plus	da 1601 a 2000 cc (cilindrata geometrica)

Vetture diesel aspirate o sovralimentate a 4 posti classe unica:

RSD 2.0 Plus	fino a 2000 cc (cilindrata geometrica)
--------------	--

Vetture benzina aspirate provenienti da trofei monomarca o monotipo così suddivise:

RS Cup 1	fino a 1600 cc
RS Cup 2	oltre 1600 cc

Vetture sovralimentate provenienti da trofei monomarca o monotipo così suddivise:

RS TurboCup 1	fino a 1500 cc (cilindrata geometrica)
RS TurboCup 2	da 1501 a 2000 cc (cilindrata geometrica)

### **Gruppo N**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "NS" e "R".

Classi:

N 1150	fino a 1150 cc
N 1400	da 1151 a 1400 cc comprese R1A
N 1600	da 1401 a 1600 cc comprese R1B
N 2000	da 1601 a 2000 cc comprese R1 e Ra5
N >2000	oltre 2000 cc

### **Gruppo A**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "AS" e "R".

Classi:

A 1150	fino a 1150 cc comprese Kit Car
A 1400	da 1151 a 1400 cc comprese Kit Car
A 1600	da 1401 a 1600 cc comprese Kit Car, Super 1600, R2B e Ra4B
A 2000	da 1601 a 2000 cc comprese Kit Car, Ra4C, Ra3D, R3C, R3T ed R3D
A >2000	oltre 2000 cc comprese R4, R5, Ra2, N5 Nazionale e WRC

### **Gruppo Bicilindriche**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "BC" oppure dotate di HTP.

Classi:

BC 650 cc Gruppo 1,5
BC 700 cc Gruppo 2
BC 700 cc Gruppo 5

### **Gruppo Speciale Slalom**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "SS" e "VST".

Classi:

S1	fino a 700 cc
S2	da 701 a 1000 cc
S3	da 1001 a 1150 cc
S4	da 1151 a 1300 cc
S5	da 1301 a 1600 cc
S6	da 1601 a 2000 cc
S7	oltre 2000 cc

### **Gruppo E1 Italia**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "E1-FIA" e le vetture assimilabili di tipologia Turismo con Passaporto Tecnico del Gruppo di provenienza.

Classi:

E1 1150	fino a 1150 cc motore di derivazione automobilistica
E1 1400	da 1151 a 1400 cc motore di derivazione automobilistica
E1 1600	da 1401 a 1600 cc motore di derivazione automobilistica
E1 2000	da 1601 a 2000 cc motore di derivazione automobilistica
E1 >2000	oltre 2000 cc motore di derivazione automobilistica
E1 1600 Turbo	fino a 1600 cc motore di derivazione automobilistica turbo
E1 1150 Moto	fino a 1150 cc motore di derivazione motociclistica
E1 1400 Moto	da 1151 a 1400 cc motore di derivazione motociclistica
E1 1600 Moto	da 1401 a 1600 cc motore di derivazione motociclistica

### **Gruppo Prototipi Slalom**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "PS".

Classi:

P1	fino a 1300 cc
P3	da 1301 a 2050 cc

### **Gruppo E2 Silhouette**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "E2-SH" e "TOPT" e le vetture assimilabili di tipologia Silhouette o Gran Turismo con Passaporto Tecnico del Gruppo di provenienza oppure "TM-SH" o "TM-GT".

Classi:

#### **LC Legend Cars**

E2 SH 1150	fino a 1150 cc motore aspirato
E2 SH 1400	da 1151 a 1400 cc motore aspirato
E2 SH 1600	da 1401 a 1600 cc motore aspirato
E2 SH 2000	da 1601 a 2000 cc motore aspirato e fino a 1400 cc motore turbo.

Nella Classe E2 SH 2000 sono pure ammesse tutte le vetture di tipologia Gran Turismo anche se di cilindrata eccedente, purché con Passaporto Tecnico diverso da "E2-SH" e "TOPT".

### **Gruppo VST Monoposto**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "MPA".

Classi:

KC	Kart Cross
VST 1600	Buggy fino a 1600 cc

Le vetture da 1401 a 1600 cc sono accettate solo nelle gare che si svolgono su impianti permanenti.

### **Gruppo E2 SS**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "E2-SS", "TM-SS" e "F3-SO".

Classi:

E2 SS 600	fino a 600 cc
E2 SS 1150	da 601 a 1150 cc
E2 SS 1400	da 1151 a 1400 cc
E2 SS 1600	da 1401 a 1600 cc
E2 SS 2000	da 1601 a 2000 cc

Le vetture da 1401 a 2000 cc sono accettate solo nelle gare che si svolgono su impianti permanenti.

### **Gruppo E2 SC**

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "E2-SC", "TM-SC", "SPS" e "CN".

Classi:

E2 SC 1150	fino a 1150 cc
E2 SC 1400	da 1151 a 1400 cc
E2 SC 1600	da 1401 a 1600 cc
E2 SC 2000	da 1601 a 2000 cc

Le vetture da 1601 a 2000 cc sono accettate solo nelle gare che si svolgono su impianti permanenti.



I Commissari Sportivi, sentiti i Commissari Tecnici, hanno la facoltà di non ammettere alla partenza le vetture che per costruzione o per stato di manutenzione presentassero elementi di pericolosità. Se, in sede di verifica tecnica ante gara, una vettura non dovesse corrispondere al Gruppo e/o alla Classe in cui è stata iscritta, il Giudice Unico o l'eventuale Collegio dei Commissari Sportivi o possono, su proposta dei Commissari Tecnici, assegnare la predetta vettura al Gruppo e/o alla Classe cui realmente appartiene. Indipendentemente da quanto sopra, in sede di verifiche ante gara, una vettura iscritta può essere sostituita con un'altra purché dello stesso Gruppo e Classe.

## **Art. 11 - SVOLGIMENTO DELLE MANIFESTAZIONI CON PARTENZA E ARRIVO SULLO STESSO TRAGUARDO**

### 11.1 - Procedura di partenza

Le partenze devono essere date da fermo, con vetture schierate e a motore acceso.

L'intervallo tra una vettura e l'altra è stabilito dal Direttore di Gara, al quale è data facoltà di variare l'ordine di partenza di Gruppi/Classi per ciascuna delle fasi della gara e di abbinare anche vetture appartenenti a Gruppi/Classi diverse, entro il limite di capienza della pista, qualora tali Gruppi/Classi avessero un basso numero di Conducenti. Resta inteso che ogni Gruppo/Classe ha comunque classifica autonoma indipendentemente dagli eventuali accorpamenti.

Il segnale di partenza può essere dato manualmente, mediante bandiera tricolore, oppure tramite semaforo; in tal caso la procedura da seguire è la seguente: rosso-verde entro 5". L'ora di partenza è data dalla fotocellula posizionata sulla linea di partenza/arrivo collegata con apparecchio scrivente che rileva l'orario reale del passaggio delle vetture sulla linea di partenza/arrivo.

Le vetture schierate sul traguardo di partenza che si trovano nell'impossibilità di mettere in moto il motore con il proprio sistema di avviamento entro 5" dal segnale di partenza sono considerate non partite.

### 11.2 - Sviluppo della gara

Qualificazioni: sono previste prove ufficiali di qualificazione aventi durata di  (8) giri.

Per ogni Conducente, nell'ambito del Gruppo e della Classe di appartenenza, viene preso in considerazione il tempo ottenuto nel miglior giro, sulla base del quale viene stabilito l'ordine di partenza della prima *manche* di gara (Gara 1). Se un Conducente non disputata le qualificazioni o non riesce a portare a termine neanche un giro può comunque essere ammesso alla gara, previa autorizzazione dei Commissari Sportivi sentito il Direttore di Gara. In tale ipotesi il Conducente deve occupare l'ultima posizione sulla griglia di partenza.

(8) massimo 4 giri

Gara: è previsto lo svolgimento di  (9) *manches* di gara denominate Gara 1, Gara 2 e Gara 3 (eventuale), aventi durata di  (10) giri.

(9) minimo 2 *manches*, massimo 3 *manches*

(10) minimo 3 giri, massimo 6 giri

Nelle manifestazioni in cui sono previste tre *manches* di gara, in ogni Classe l'ordine di partenza di Gara 1 è stabilito in base ai tempi ufficiali di qualificazione, quello di Gara 2 in base alla classifica di Gara 1 e quello di Gara 3 in base alla classifica di Gara 2.

Nel caso in cui un Conducente fosse impossibilitato a prendere la partenza o non abbia concluso una delle prime due *manches* di gara, può comunque essere ammesso alla successiva *manche* di gara alle seguenti condizioni:

- se il Conducente non ha preso il via o non ha concluso la prima *manche* di gara (Gara 1), può prendere il via nella seconda *manche* di gara (Gara 2) in ultima posizione e nella terza *manche* di gara (Gara 3) occupando la posizione derivante dalla classifica di Gara 2
- se il Conducente ha concluso la prima *manche* di gara (Gara 1) ma non ha preso il via o non ha concluso la seconda *manche* di gara (Gara 2), può prendere il via nella terza *manche* di gara (Gara 3) in ultima posizione.

La classifica finale viene stilata per somma dei tempi impiegati nelle due migliori *manches* di gara, scartando la peggiore; ai fini dell'inserimento nella classifica finale è pertanto necessario aver portato a termine almeno due *manches* di gara.

Nelle manifestazioni in cui sono previste due *manches* di gara, in ogni Classe l'ordine di partenza di Gara 1 è stabilito in base ai tempi ufficiali di qualificazione e quello di Gara 2 in base alla classifica di Gara 1.

Nel caso in cui un Conducente fosse impossibilitato a prendere la partenza in una delle due *manches* di gara o non abbia concluso una di esse, è considerato ritirato.

La classifica finale viene stilata per somma dei tempi impiegati in entrambe le *manches* di gara.

Sia nelle manifestazioni articolate su due *manches* di gara che in quelle articolate su tre *manches* di gara, nel caso in cui sul percorso siano previste postazioni di rallentamento, al tempo di percorrenza effettivamente impiegato nella *manche* viene sommata una penalità di 10" per ogni birillo o pila di gomme abbattuti o spostati, su inappellabile segnalazione degli Ufficiali di Gara preposti.

Un birillo o una pila di gomme si intendono "spostati" quando la loro posizione originaria, segnata a terra con vernice o altro mezzo indelebile, deve essere ripristinata.

Arrivo: il segnale di arrivo è dato dal Direttore di Gara, al termine dei giri previsti, mediante l'esposizione della bandiera a scacchi bianchi e neri. Il rilevamento dei tempi, al transito sul traguardo, è effettuato al 1/100 di secondo con fotocellula collegata a un apparecchio scrivente.

### 11.3 - Classifiche

Al termine delle prove di qualificazione vengono stilate le seguenti classifiche (prendendo in considerazione il migliore dei giri cronometrati):

- Classe

Al termine di ogni *manche* di gara vengono stilate le seguenti classifiche (prendendo in considerazione la somma di tutti i giri cronometrati previsti nella *manche*):

- Classe

Al termine delle due o tre *manches* di gara vengono stilate le seguenti classifiche (prendendo in considerazione la somma dei tempi impiegati nelle due migliori *manches* di gara nelle manifestazioni in cui sono previste tre *manches*, oppure di entrambe le *manches* quando ne sono previste solo due):

- Assoluta
- Gruppo
- Classe
- Autostoriche
- Energie Alternative
- Diversamente Abili
- Classifiche speciali non obbligatorie:
  - Under 23
  - Femminile
  - Scuderie (11)

(11) La classifica è redatta sommando, per ciascuna Scuderia licenziata ACI Sport, i tempi dei tre Conduuttori meglio classificati nella classifica Assoluta; seguono, nell'ordine, anche le Scuderie con due Conduuttori classificati.

Le classifiche devono essere esposte all'Albo di Gara "fisico" e "virtuale" e, in assenza di reclami, diventano definitive 30 minuti dopo l'orario di esposizione.

### 11.4 - Premi

Devono essere assegnati, come minimo, i seguenti premi d'onore: (indicarne la natura)

- classifica Assoluta: 1° - 2° - 3° - 4° - 5°
- classifiche di Gruppo: 1°   
(purché vi siano almeno tre ammessi alla partenza)
- classifiche di Classe: 1° - 2° - 3°
- classifiche Autostoriche (per ogni Classe): 1°   
(purché vi siano almeno tre ammessi alla partenza)
- classifica Energie Alternative: 1°
- classifica Diversamente Abili: 1°

Possono inoltre essere assegnati i seguenti premi d'onore:

- classifica Under 23: 1°
- classifica Scuderie: 1ª
- classifica Femminile: 1ª

E' facoltà dell'Organizzatore incrementare i premi d'onore o prevedere ulteriori premi speciali (specificare):

- 
- 
- 
-

## **Art. 12 - SVOLGIMENTO DELLE MANIFESTAZIONI CON PARTENZA E ARRIVO SU DUE TRAGUARDI DIVERSI**

### 12.1 - Procedura di partenza

Le partenze devono essere date da fermo, con vetture schierate e a motore acceso.

Il segnale di partenza deve essere dato tramite semaforo; la procedura da seguire è la seguente: rosso-verde entro 5". L'ora di partenza è data dalla fotocellula posizionata sulla linea di partenza/arrivo collegata con apparecchio scrivente che rileva l'orario reale del passaggio delle vetture sulla linea di partenza/arrivo.

Le vetture schierate sul traguardo di partenza che si trovano nell'impossibilità di mettere in moto il motore con il proprio sistema di avviamento entro 5" dal segnale di partenza sono considerate non partite.

### 12.2 - Sviluppo della gara

Qualificazioni: le qualificazioni si svolgono su due *manches* di 3 giri ciascuna; nella seconda manche il traguardo di partenza deve essere invertito.

Per ogni Conduttore, nell'ambito del Gruppo di appartenenza, viene preso in considerazione il tempo ottenuto nel miglior giro, sulla base del quale viene stabilito l'ordine di partenza delle Batterie. Se un Conduttore non disputata le qualificazioni o non riesce a portare a termine neanche un giro, purché nel proprio Gruppo non vi siano più di 16 ammessi al via, può comunque essere ammesso alla Batteria, previa autorizzazione dei Commissari Sportivi sentito il Direttore di Gara. In tale ipotesi il Conduttore viene considerato come autore del peggior tempo di Gruppo.

Batterie: ogni batteria si svolge su due *manches* di 3 giri ciascuna; nella seconda manche il traguardo di partenza deve essere invertito.

In ogni Gruppo i Conduttori con i migliori 16 tempi delle qualificazioni sono assegnati a 8 batterie di 2 Conduttori ciascuna. Il numero delle batterie e dei Conduttori ammessi può essere ridotto in relazione al numero dei verificati e alle caratteristiche del percorso accertate in sede di collaudo.

I Conduttori qualificati si confrontano incontrandosi tra di loro con il seguente criterio:

Prima batteria:	1° tempo contro 9° tempo
Seconda batteria:	2° tempo contro 10° tempo
Terza batteria:	3° tempo contro 11° tempo
Quarta batteria:	4° tempo contro 12° tempo
Quinta batteria:	5° tempo contro 13° tempo
Sesta batteria:	6° tempo contro 14° tempo
Settima batteria:	7° tempo contro 15° tempo
Ottava batteria:	8° tempo contro 16° tempo

La classifica è stabilita prendendo in considerazione, per ciascun Conduttore, il miglior tempo di manche. I vincitori delle otto batterie sono ammessi ai quarti di finale.

Quarti di finale: ogni quarto di finale si svolge su due *manches* di 3 giri ciascuna; nella seconda *manche* il traguardo di partenza deve essere invertito.

In ogni Gruppo, ai quarti di finale sono ammessi i vincitori delle otto batterie.

Qualora il numero delle batterie fosse inferiore a otto, oltre ai vincitori accedono ai quarti di finale fino al completamento degli otto posti disponibili anche i Conduttori non qualificati che nelle batterie hanno ottenuto i migliori tempi, non importa quale posizione di classifica essi occupino nelle batterie stesse.

I Conduttori qualificati si confrontano tra di loro con il seguente criterio:

Primo quarto di finale:	1° tempo contro 5° tempo
Secondo quarto di finale:	2° tempo contro 6° tempo
Terzo quarto di finale:	3° tempo contro 7° tempo
Quarto quarto di finale:	4° tempo contro 8° tempo

La classifica è stabilita prendendo in considerazione, per ciascun Conduttore, il miglior tempo di *manche*. I vincitori dei quarti di finale accedono alla fase finale.

Finale: Ogni gara della finale si svolge su due *manches* di 3 giri ciascuna; nella seconda *manche* il traguardo di partenza deve essere invertito. La classifica è stabilita prendendo in considerazione, per ciascun Conduttore, il miglior tempo di *manche*.

I vincitori dei quarti di finale accedono alla fase finale che si disputa su tre gare con il seguente criterio:

- nella prima gara finale si scontrano il 1° ed il 3° classificato dei quarti di finale
- nella seconda gara finale si scontrano il 2° ed il 4° classificato dei quarti di finale
- nella terza gara finale si scontrano i vincitori delle due gare precedenti

*Prima gara finale:*

vincitore 1° quarto di finale  
vincitore 3° quarto di finale



*Terza gara finale:*

vincitore prima gara  
vincitore seconda gara



vincitore della finale

*Seconda gara finale:*

vincitore 2° quarto di finale  
vincitore 4° quarto di finale



Arrivo: il segnale di arrivo è dato dal Direttore di Gara, al termine dei giri previsti, mediante l'esposizione della bandiera a scacchi bianchi e neri. Il rilevamento dei tempi, al transito sul traguardo, è effettuato al 1/100 di secondo con fotocellula collegata a un apparecchio scrivente.

### 12.3 - Classifiche

In ogni Gruppo la classifica finale è stabilita con il seguente criterio:

- al primo posto il vincitore della finale;
- al secondo posto il secondo classificato della finale;
- al terzo e quarto posto, in base ai tempi della 1ª e della 2ª gara di finale, i Conduuttori non qualificati per la gara finale.

Le classifiche devono essere esposte all'Albo di Gara "fisico" e "virtuale" e, in assenza di reclami, diventano definitive 30 minuti dopo l'orario di esposizione.

### 12.4 - Premi

Devono essere assegnati, come minimo, i seguenti premi d'onore: (indicarne la natura)

- classifiche di Gruppo: 1° - 2° - 3°

## **Art. 13 - PARCO CHIUSO**

Nelle manifestazioni con partenza ed arrivo sullo stesso traguardo i Conduuttori, dopo la fine dell'ultima *manche*, devono immediatamente condurre le proprie vetture nel luogo destinato a parco chiuso.

Nelle manifestazioni con partenza ed arrivo su due traguardi diversi i Conduuttori, al termine dell'ultima fase di gara a cui hanno avuto accesso (batterie, quarti di finale o finale), devono immediatamente condurre le proprie vetture nel luogo destinato a parco chiuso.

Il parco chiuso è allestito nella località indicata dal RPG e le vetture possono essere ritirate con l'autorizzazione del Direttore di Gara soltanto alla scadenza dei termini di reclamo (30 minuti).

Il mancato o tardivo ingresso della vettura in parco chiuso oppure il suo allontanamento dallo stesso prima dell'orario stabilito e senza specifica autorizzazione del Direttore di Gara comportano l'esclusione dalla classifica oltre ad eventuali ulteriori provvedimenti disciplinari.

All'interno del parco chiuso, dove possono accedere solo gli Ufficiali di Gara e le persone addette alla sorveglianza, è vietata qualsiasi operazione sulle vetture; nelle immediate vicinanze del parco chiuso l'Organizzatore deve mettere a disposizione una pesa ufficiale.

## **Art. 14 - VERIFICHE TECNICHE POST GARA**

I Conduuttori hanno l'obbligo di sottoporre le proprie vetture ad eventuali verifiche tecniche disposte dai Commissari Sportivi d'ufficio o su reclamo.

L'eventuale elenco delle vetture da verificare d'ufficio è esposto entro 30 minuti dall'arrivo dell'ultimo Conduuttore, presso l'Albo "fisico" della Direzione di Gara.

I Conduuttori sono tenuti a prendere visione di tale elenco e, se interessati, a portarsi immediatamente al parco chiuso a disposizione dei Commissari Tecnici. Un ritardo superiore a 30 minuti è inteso quale rifiuto di verifica e comporta l'esclusione dalla classifica, oltre ai provvedimenti disciplinari del caso.

Le verifiche possono protrarsi anche il giorno successivo alla gara.

## **Art. 15 - RECLAMI ED APPELLI**

Eventuali reclami ed appelli devono essere presentati nei modi e nei termini previsti dal RSN ed accompagnati dalla tassa indicata nell'Articolo 5 dell'Appendice 9 al RSN oltre che, in caso di reclamo contro una vettura, da una cauzione per le spese di verifica stabilita dai Commissari Sportivi, sentiti i Commissari Tecnici, sulla base della tabella orientativa dell'Appendice 5 al RSN.

**Firma del Direttore di Gara (per accettazione e per presa visione del presente Regolamento)**

**Firma del Legale Rappresentante dell'Ente Organizzatore**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Firma per la Delegazione Regionale**

**Firma del Legale Rappresentante dell'Ente Co-Organizzatore**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**VISTO SI APPROVA  
IL SEGRETARIO DEGLI ORGANI SPORTIVI ACI  
Marco Ferrari**

\_\_\_\_\_

**Il presente Regolamento Particolare di Gara del Formula Challenge denominato**

da svolgersi in data  é stato approvato in data \_\_\_\_\_ con numero di approvazione RM/ \_\_\_\_\_ /2024

## MODULO DI RICHIESTA DI MODIFICA AL PRESENTE RPG

Ai sensi dell'Art. 11 lettera i) del Regolamento di Funzionamento delle Attività Sportive di ACI

(inserire un modulo per ogni richiesta di modifica)

Denominazione:  Data:

Circuito:

Organizzatore:  Lic. n°:

Si chiede di modificare come segue l'Art.  del presente RPG:

per i seguenti motivi:

Parere del Direttore di Gara:

Firma del Direttore di Gara:

\_\_\_\_\_

Parere della Commissione Formula Challenge:

FAVOREVOLE     CONTRARIO

In caso di parere FAVOREVOLE  
si approva la modifica richiesta

**IL SEGRETARIO DEGLI ORGANI SPORTIVI ACI**  
**Marco Ferrari**

\_\_\_\_\_