



Automobile Club d'Italia

SPORT

REGOLAMENTO PARTICOLARE DI GARA MINISLALOM 2024

Denominazione: Data:
Organizzatore: Lic. n°:
Legale Rappresentante:
Indirizzo:
Tel.: Fax: E-mail:
Co-Organizzatore: Lic. n°:
In affiancamento con:

(se non sono previsti affiancamenti o co-organizzazioni, depennare)

PROGRAMMA

ISCRIZIONI

Apertura: giorno Chiusura: giorno ore

DIREZIONE GARA – SEGRETERIA – ALBO UFFICIALE DI GARA “FISICO” – SALA STAMPA

giorno presso

giorno presso

ALBO UFFICIALE DI GARA “VIRTUALE”

Indicare l'indirizzo del sito internet in cui vengono pubblicati i documenti di gara

PRIMA RIUNIONE GIUDICE UNICO

giorno ore

presso

VERIFICHE SPORTIVE ANTE-GARA

giorno dalle ore alle ore

presso

giorno dalle ore alle ore

presso

VERIFICHE TECNICHE ANTE-GARA

giorno dalle ore alle ore (*)

presso

giorno dalle ore alle ore (*)

presso

(* Prevedere 30 minuti in più rispetto all'orario di chiusura delle Verifiche Sportive)

PUBBLICAZIONE ELENCO VERIFICATI ED AMMESSI ALLA PARTENZA

giorno ore

presso ALBO DI GARA "FISICO" E "VIRTUALE"

BRIEFING DIRETTORE DI GARA

giorno ore

presso

RICOGNIZIONE UFFICIALE DEL PERCORSO

giorno ore

PRIMA MANCHE DI GARA

giorno ore ENTRO 60 MINUTI DAL TERMINE DELLA RICOGNIZIONE

PARCO CHIUSO

presso

ESPOSIZIONE CLASSIFICHE

presso ALBO DI GARA "FISICO" E "VIRTUALE"

ore ENTRO 45 MINUTI DALL'ARRIVO DELL'ULTIMA VETTURA

VERIFICHE TECNICHE POST-GARA

presso

VERIFICHE DI PESO

presso

tipo di bilancia

PREMIAZIONE

presso

ore ENTRO 30 MINUTI DALL'APERTURA DEL PARCO CHIUSO

Art. 1 - UFFICIALI DI GARA

	Cognome e Nome	Albo	Autom. Club	n° licenza
DIRETTORE DI GARA:				
DIRETTORE DI GARA AGGIUNTO (1):				
COLLEGIO COMM. SP. (1) - GIUDICE UNICO:		DELEGATO ACI		
		REG.		
		REG.		
SUPERVISORE (2):				
VERIFICATORI SPORTIVI:		PROV.		
		PROV.		
		PROV.		
COMMISSARI TECNICI:		DELEGATO ACI		
		REG.		
		REG.		
		REG.		
VERIFICATORI TECNICI:		PROV.		
		PROV.		
		PROV.		
SEGRETARIO DI MANIFESTAZIONE:		PROV.		
SEGRETARIO DEL COLLEGIO CC. SS. (1):		PROV.		
ADDETTO RELAZIONI CONCORRENTI:		PROV.		
COMMISSARI DI PERCORSO ALBO AUTOMOBILE CLUB:				
CRONOMETRISTI indicare l'associazione FICr o altro organismo titolare di licenza ACI Sport n°				
CAPO SERVIZIO:		n° licenza:		
COMPILATORE DELLE CLASSIFICHE:		n° licenza:		
MEDICO DI GARA: Dr.		n° licenza:		

(1) Facoltativi (2) Ove nominato

Art. 2 - DISPOSIZIONI GENERALI

Il presente Regolamento Particolare di Gara è redatto e la manifestazione sarà organizzata in conformità al Codice Sportivo Internazionale, al Regolamento Sportivo Nazionale, al Regolamento di Settore Slalom ed alle altre disposizioni dell'ACI, secondo i quali deve intendersi regolato quanto non specificato negli articoli seguenti.

Per il fatto stesso dell'iscrizione, ciascun Concorrente dichiara per se e per i propri Conduuttori, mandanti o incaricati, di riconoscere ed accettare le disposizioni del presente Regolamento Particolare di gara e della regolamentazione generale, del Codice Sportivo Internazionale, del Regolamento Sportivo Nazionale, impegnandosi a rispettarle e a farle rispettare.

L'Organizzatore si riserva la facoltà di far conoscere tempestivamente a tutti gli iscritti, a mezzo di Circolari, le istruzioni ed i chiarimenti che ritiene opportuno dover impartire per la migliore applicazione del presente Regolamento.

Art. 3 - ASSICURAZIONE

Ogni gara deve essere coperta dalla polizza assicurativa di Responsabilità Civile verso terzi stipulata annualmente da ACI Sport.

La copertura di detta polizza non solleva i Concorrenti ed i Conduuttori da qualsiasi responsabilità in cui possano eventualmente incorrere al di fuori dell'oggetto dell'assicurazione stessa.

Art. 4 - CONCORRENTI E CONDUTTORI AMMESSI

Sono ammessi a partecipare in qualità di Concorrenti e Conduuttori i titolari di licenza ACI Sport in corso di validità. Limitatamente alle gare iscritte a calendario come manifestazioni nazionali a partecipazione straniera autorizzata (ENPEA), sono ammessi a partecipare anche i cittadini stranieri titolari di licenze rilasciate dalle ASN nazionali dei Paesi appartenenti alla U.E.

Il titolare di una licenza "Concorrente persona fisica" può iscrivere a una gara una sola vettura di cui deve essere anche Conduuttore. Per ogni vettura è ammessa la designazione di un solo Conduuttore.

Per essere ammessi alle competizioni è necessario possedere una delle licenze previste, a seconda del Gruppo e della Classe di partecipazione, dall'Articolo A6 dell'Appendice 1 del RSN.

Art. 5 - OBBLIGHI DEI CONDUTTORI

I Conduuttori devono essere in possesso di patente di guida nazionale, tessera ACI, licenza ACI Sport e certificato medico di idoneità sportiva agonistica, tutti in corso di validità.

I Conduuttori sono obbligati ad indossare l'abbigliamento protettivo costituito da tuta, sottotuta (maglia e pantalone), calze, guanti, scarpe e sottocasco omologato in conformità con le Norme FIA 8856-2000 o 8856-2018 e devono usare caschi omologati conformemente alle specifiche approvate dalla FIA. L'utilizzo di quanto sopra indicato deve essere autocertificato mediante la sottoscrizione della apposita dichiarazione prevista dal RSN e predisposta dall'Organizzatore.

Per tutti i Conduuttori, ad eccezione di quelli partecipanti con vetture dei Gruppi Energie Alternative ed Autostoriche (esclusi i Periodi J1 e J2), è inoltre obbligatorio l'impiego di un sistema di ritenuta frontale della testa conforme alle Norme FIA 8858-2002 o 8858-2010; tale obbligo è comunque esteso anche ai Conduuttori che, indipendentemente dalla vettura impiegata, utilizzano cinture di sicurezza riportanti l'indicazione "For FHR use only" o similare.

I Conduuttori delle vetture appartenenti ai Gruppi Kart Cross, E2 SS/TM SS ed E2 SC devono inoltre utilizzare caschi integrali la cui mentoniera sia parte della struttura, dotati di visiera.

Tutti coloro che sono trovati non conformi alla normativa internazionale o nazionale relativamente ad abbigliamento e dispositivi di sicurezza sono esclusi dalla gara e deferiti alla Giustizia Sportiva.

In caso di fermata lungo il percorso, i Conduuttori devono sistemare la vettura in modo che sia il più possibile vicina al margine della strada al fine di non intralciare i sopraggiungenti; se la fermata avviene in curva, la vettura deve essere collocata all'esterno, fuori della traiettoria di marcia; in nessun altro caso è consentito spingere la vettura lungo il percorso. E' vietato in ogni caso compiere tratti di percorso in senso opposto a quello di gara, pena l'esclusione dalla gara e dalle classifiche.

Non appena ultimata la manche di ricognizione o una manche di gara e prima della successiva i Conduuttori, osservando disciplinatamente le istruzioni dei Commissari addetti, devono incolonnarsi in un'area controllata dove non vige il regime di parco chiuso, seguendo l'ordine cronologico di partenza e rimanendo in attesa vicino alla propria vettura, fino all'arrivo dell'ultimo Conduuttore. Al momento opportuno il Direttore di Gara, o un suo incaricato, raggiunge i Conduuttori in sosta e provvede a riportarli nella località di partenza, incolonnati dietro la propria vettura.

Durante il ritorno alla partenza tutti i Conduuttori, anche quelli delle vetture "chiusa", devono allacciare le cinture di sicurezza ed indossare l'abbigliamento protettivo; l'uso di casco e sottocasco è obbligatorio per tutte le vetture "aperte". Sono vietati i sorpassi, la condotta di guida pericolosa (es. accelerazioni, derapate e manovre similari). I trasgressori sono puniti pecuniariamente e/o con altra sanzione stabilita dal Giudice Unico o dall'eventuale Collegio dei Commissari Sportivi. Durante questo tragitto ogni Conduuttore è tenuto a mantenersi in costante collegamento con la vettura che lo precede, allo scopo di evitare frazionamenti e interruzioni dell'incolonnamento. Giunti nella località di partenza, dopo l'inversione del senso di marcia, tutti i Conduuttori devono porsi a disposizione del Direttore di Gara per le operazioni di partenza della manche successiva.

Prima dell'inizio di una manche, i Conduuttori devono essere informati dei tempi di percorrenza e delle eventuali penalità di percorso ottenuti nella manche precedente.

I Conduuttori che per qualsiasi motivo decidono di non prendere il via in una manche di gara, prima dell'inizio hanno l'obbligo di avvisare il Direttore di Gara; il mancato rispetto di questo obbligo comporterà l'esclusione dalla classifica.

I Conduuttori hanno l'obbligo di partecipare al briefing del Direttore di Gara indetto nel luogo e nell'orario indicato nel "programma" del presente RPG; la mancata partecipazione è un'infrazione ai regolamenti e comporta l'applicazione di una sanzione pecuniaria come stabilito dal Giudice Unico o dall'eventuale Collegio dei Commissari Sportivi nella misura di € 500,00 (Art. 140 del RSN).

Art. 6 - PERCORSO DI GARA E RICOGNIZIONI

La competizione si svolge sul percorso

avente una lunghezza di Km (3); detto percorso sarà ripetuto (4) volte (indicare il numero di manches di gara previste) oltre alla ricognizione obbligatoria.

L'Organizzatore dichiara sotto la propria responsabilità:

- che il percorso è allestito in conformità alle prescrizioni indicate sul verbale di collaudo
- che la media oraria sarà inferiore agli 80 km/h seguendo il calcolo previsto nel RDS Slalom – Norme Generali – Art. 2
- che la distanza tra le file di birilli nelle postazioni di rallentamento è di m , in conformità a quanto indicato sul verbale di collaudo

Il percorso di gara sarà chiuso al traffico alle ore del giorno e da quel momento vi potranno transitare soltanto i mezzi di servizio. Eventuali percorsi alternativi da utilizzare per il ritorno alla partenza devono essere preventivamente autorizzati da ACI Sport.

E' lasciata alla discrezione del Concorrente l'effettuazione anche di una sola manche, previa comunicazione al Direttore di Gara.

L'eventuale ricognizione del percorso d'iniziativa dei Conduuttori su strada aperta al traffico avviene sotto la loro esclusiva responsabilità e deve essere effettuata soltanto con vetture conformi al Codice della Strada e nel pieno rispetto delle norme del Codice stesso.

(3) Lunghezza massima: m 2.000

(4) 2 o 3 volte

Art. 7 - ISCRIZIONI

L'iscrizione dei Concorrenti in possesso di licenza italiana avviene tramite la propria "area riservata" del sito www.acisport.it. I Concorrenti dotati di licenza straniera devono invece scaricare i moduli dal sito internet dell'Organizzatore ed inoltrarli allo stesso via e-mail unitamente al certificato medico ed alla autorizzazione della propria ASN.

Le iscrizioni devono essere chiuse al massimo entro le ore 12:00 del Mercoledì precedente l'inizio della gara.

Le tasse d'iscrizione delle domande spedite negli ultimi 5 (cinque) giorni rispetto al termine di chiusura delle iscrizioni devono essere maggiorate del 20%.

La tassa di iscrizione è di € (5) + IVA, comprensiva dei numeri di gara.

Ai Conduuttori Under 23 (6) e ai titolari di una licenza "H" è applicata una riduzione del 50% sulla tassa di iscrizione.

Il pagamento della quota deve essere effettuato con le modalità previste dall'Organizzatore.

I Concorrenti che non accettano la pubblicità dell'Organizzatore (esclusa quella sulle placche porta-numeri di gara) devono versare una doppia tassa di iscrizione.

(5) Quota max € 85,00.

(6) Si definiscono Under 23 i Conduuttori che alla data del primo Gennaio dell'anno in corso non hanno ancora compiuto il 23° anno di età.

Art. 8 - PUBBLICITÀ

La pubblicità sulle vetture in gara è ammessa conformemente alle prescrizioni contenute nelle vigenti norme pubblicate sul RSN. L'Organizzatore appone la pubblicità:

sulle placche porta-numeri di gara (che non può essere rifiutata dai concorrenti) e su due o tre spazi pubblicitari aventi complessivamente le dimensioni massime di 1600 cm²; la posizione sulle vetture di tali spazi pubblicitari è libera.

Art. 9 - SEGNALAZIONI

Durante la gara le segnalazioni tra gli Ufficiali di Gara ed i Conduuttori avvengono a mezzo delle sotto descritte bandiere conformemente alle prescrizioni dell'Allegato H al Codice Sportivo Internazionale:

a) Bandiera rossa: deve essere mostrata ai Conduuttori, unicamente su indicazione del Direttore di Gara, quando è necessario arrestare una manche di ricognizione o di gara; alla vista della bandiera rossa, che deve essere esposta agitata, i Conduuttori devono immediatamente fermarsi e seguire le indicazioni degli Ufficiali di Gara presenti sul posto.

b) Bandiera gialla: deve essere mostrata ai Conduuttori per segnalare una situazione di pericolo; può essere esposta in due diverse modalità, con i seguenti significati:

- una bandiera agitata: ridurre la velocità ed essere pronti a cambiare direzione a causa della presenza di un pericolo sul bordo o su una parte del percorso;
- due bandiere agitate: ridurre la velocità ed essere pronti a cambiare direzione o a fermarsi a causa della presenza di un pericolo che ostruisce in tutto o in parte il percorso.

La bandiera o le bandiere gialle devono normalmente essere esposte solo dall'Ufficiale di Gara posto immediatamente prima del pericolo, tuttavia in alcuni casi il Direttore di Gara può disporre anche l'esposizione anticipata.

c) Bandiera gialla con righe rosse: deve essere mostrata ai Conduuttori per indicare un peggioramento dell'aderenza del fondo stradale dovuto alla presenza di olio o acqua; deve essere esposta fissa da tutti gli Ufficiali di Gara presenti lungo la tratta di percorso interessata dal pericolo.

d) Bandiera blu: deve essere mostrata ai Conduuttori per avvisarli che stanno per essere sorpassati da una vettura più veloce; alla vista della bandiera blu, che deve essere esposta agitata, il Conduuttore più lento deve agevolare il compimento del sorpasso.

e) Bandiera bianca: deve essere mostrata ai Conduuttori per avvisarli che stanno per raggiungere un veicolo o un mezzo di soccorso che procede lentamente davanti a loro; deve essere esposta agitata.

f) Bandiera verde: deve essere mostrata ai Conduuttori per avvisarli della fine di un pericolo; deve essere esposta agitata dall'Ufficiale di Gara posto immediatamente dopo l'ultima postazione in cui è stato necessario l'impiego di una o più bandiere gialle.

Ogni infrazione lungo il percorso, segnalata dai Commissari di Percorso, è esaminata dai Commissari Sportivi e può comportare l'esclusione dalla classifica.

Art. 10 - VETTURE AMMESSE E LORO SUDDIVISIONE IN GRUPPI E CLASSI

Sono ammesse le vetture previste dall'art. 3 del Regolamento Tecnico Slalom.

Non partecipano alla classifica Assoluta i seguenti Gruppi di vetture

Gruppo Energie Alternative

Comprende le vetture conformi alla normativa tecnica pubblicata nel RdS Manifestazioni con veicoli ad Regolamento energie rinnovabili ed alternative, le vetture RS riqualificate elettriche (RSE, RSTBE ed RSDE) e le vetture RS native elettriche (RSE1, RSE2 ed RSE3), con Passaporto Tecnico del Gruppo di provenienza.

Gruppo Autostoriche

Comprende le vetture dotate di HTP conformi al vigente RdS Autostoriche in configurazione Velocità oppure Rally. Trattandosi di percorsi non velocistici, la loro suddivisione non tiene conto del Periodo ma solo della Categoria e della Classe riportata sull'HTP della vettura:

HST 1 - comprende le Categorie T, N e GT

Classi:

- HST 1 700 fino a 700 cc
- HST 1 1000 da 701 a 1000 cc
- HST 1 1150 da 1001 a 1150 cc
- HST 1 1300 da 1151 a 1300 cc
- HST 1 1600 da 1301 a 1600 cc
- HST 1 2000 da 1601 a 2000 cc
- HST 1 >2000 oltre 2000 cc

HST 3 - comprende la Categoria Silhouette

Classi:

- HST 3 700 fino a 700 cc
- HST 3 1000 da 701 a 1000 cc
- HST 3 1150 da 1001 a 1150 cc
- HST 3 1300 da 1151 a 1300 cc
- HST 3 1600 da 1301 a 1600 cc
- HST 3 2000 da 1601 a 2000 cc
- HST 3 >2000 oltre 2000 cc

HST 2 - comprende le Categorie TC, A e GTS

Classi:

- HST 2 700 fino a 700 cc
- HST 2 1000 da 701 a 1000 cc
- HST 2 1150 da 1001 a 1150 cc
- HST 2 1300 da 1151 a 1300 cc
- HST 2 1600 da 1301 a 1600 cc
- HST 2 2000 da 1601 a 2000 cc
- HST 2 >2000 oltre 2000 cc

HST 4 - comprende le Categorie BC e SN

Classi:

- HST 4 1150 fino a 1150 cc
- HST 4 1300 da 1151 a 1300 cc
- HST 4 1600 da 1301 a 1600 cc
- HST 4 2000 da 1601 a 2000 cc
- HST 4 >2000 oltre 2000 cc

Partecipano alla classifica Assoluta i seguenti Gruppi di vetture

Gruppo RS

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "RS".

Classi:

Vetture benzina aspirate:

RS 1.15	fino a 1150 cc
RS 1.4	da 1151 a 1400 cc
RS 1.6	da 1401 a 1600 cc
RS 2.0	da 1601 a 2000 cc

Vetture benzina sovralimentate:

RS 1.0 TB	fino a 1000 cc (cilindrata geometrica)
RS 1.4 TB	da 1001 a 1400 cc (cilindrata geometrica)
RS 1.6 TB	da 1401 a 1600 cc (cilindrata geometrica)
RS 2.0 TB	da 1601 a 2000 cc (cilindrata geometrica)

Vetture diesel aspirate o sovralimentate:

RSD 1.5	fino a 1500 cc (cilindrata geometrica)
RSD 2.0	da 1501 a 2000 cc (cilindrata geometrica)

Gruppo RS Plus

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "RSP", "RS", "R1 Nazionale" e "Rally 5 Nazionale ed Ibride" e le vetture provenienti da trofei monomarca o monotipo con Passaporto Tecnico "TM-T".

Classi:

Vetture benzina aspirate:

RS 1.15 Plus	fino a 1150 cc
RS 1.4 Plus	da 1151 a 1400 cc comprese R1A Nazionale
RS 1.6 Plus	da 1401 a 1600 cc comprese R1B Nazionale e Rally 5 Nazionale
RS 2.0 Plus	da 1601 a 2000 cc comprese R1C Nazionale e Rally 5 Ibride

Vetture benzina sovralimentate:

RS 1.0 TB Plus	fino a 1000 cc (cilindrata geometrica)
RS 1.4 TB Plus	da 1001 a 1400 cc (cilindrata geometrica)
RS 1.6 TB Plus	da 1401 a 1600 cc (cilindrata geometrica) comprese R1T Nazionale e R1T Nazionale 4x4
RS 2.0 TB Plus	da 1601 a 2000 cc (cilindrata geometrica)

Vetture diesel aspirate o sovralimentate classe unica:

RSD 2.0 Plus	fino a 2000 cc (cilindrata geometrica)
--------------	--

Vetture benzina aspirate provenienti da trofei monomarca o monotipo:

RS Cup 1	fino a 1600 cc
RS Cup 2	da 1601 a 2000 cc

Vetture sovralimentate provenienti da trofei monomarca o monotipo:

RS TurboCup 1	fino a 1500 cc (cilindrata geometrica)
RS TurboCup 2	da 1501 a 2000 cc (cilindrata geometrica)

Gruppo N

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "NS" e "R".

Classi:

N 1150	fino a 1150 cc
N 1400	da 1151 a 1400 cc comprese R1A
N 1600	da 1401 a 1600 cc comprese R1B
N 2000	da 1601 a 2000 cc comprese R1 e Ra5
N >2000	oltre 2000 cc

Gruppo A

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "AS" e "R".

Classi:

A 1150	fino a 1150 cc comprese Kit Car
A 1400	da 1151 a 1400 cc comprese Kit Car
A 1600	da 1401 a 1600 cc comprese Kit Car, Super 1600, R2B e Ra4B
A 2000	da 1601 a 2000 cc comprese Kit Car, Ra4C, Ra3D, R3C, R3T ed R3D
A >2000	oltre 2000 cc comprese R4, R5, Ra2, N5 Nazionale e WRC

Gruppo Bicilindriche

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "BC" oppure dotate di HTP.

Classi:

BC 650 cc Gruppo 1,5
BC 700 cc Gruppo 2
BC 700 cc Gruppo 5

Gruppo Speciale Slalom

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "SS" e "VST".

Classi:

S1	fino a 700 cc
S2	da 701 a 1000 cc
S3	da 1001 a 1150 cc
S4	da 1151 a 1300 cc
S5	da 1301 a 1600 cc
S6	da 1601 a 2000 cc
S7	oltre 2000 cc

Gruppo E1 Italia

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "E1-FIA" e le vetture assimilabili di tipologia Turismo con Passaporto Tecnico del Gruppo di provenienza.

Classi:

E1 1150	fino a 1150 cc motore di derivazione automobilistica
E1 1400	da 1151 a 1400 cc motore di derivazione automobilistica
E1 1600	da 1401 a 1600 cc motore di derivazione automobilistica
E1 2000	da 1601 a 2000 cc motore di derivazione automobilistica
E1 >2000	oltre 2000 cc motore di derivazione automobilistica
E1 1600 Turbo	fino a 1600 cc motore di derivazione automobilistica turbo
E1 1150 Moto	fino a 1150 cc motore di derivazione motociclistica
E1 1400 Moto	da 1151 a 1400 cc motore di derivazione motociclistica
E1 1600 Moto	da 1401 a 1600 cc motore di derivazione motociclistica

Gruppo Prototipi Slalom

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "PS".

Classi:

P1	fino a 1300 cc
P3	da 1301 a 2050 cc

Gruppo E2 Silhouette

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "E2-SH" e "TOPT" e le vetture assimilabili di tipologia Silhouette o Gran Turismo con Passaporto Tecnico del Gruppo di provenienza oppure "TM-SH" o "TM-GT".

Classi:

LC	Legend Cars
E2 SH 1150	fino a 1150 cc motore aspirato
E2 SH 1400	da 1151 a 1400 cc motore aspirato
E2 SH 1600	da 1401 a 1600 cc motore aspirato
E2 SH 2000	da 1601 a 2000 cc motore aspirato e fino a 1400 cc motore turbo.

Nella Classe E2 SH 2000 sono pure ammesse tutte le vetture di tipologia Gran Turismo anche se di cilindrata eccedente, purché con Passaporto Tecnico diverso da "E2-SH" e "TOPT".

Gruppo Kart Cross

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "MPA".

Classi:

KC	Kart Cross
----	------------

Gruppo E2 SS/TM SS

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "E2-SS" e "TM-SS".

Classi:

E2 SS/TM-SS 600	fino a 600 cc
E2 SS/TM-SS 1150	da 601 a 1150 cc
E2 SS/TM-SS 1400	da 1151 a 1400 cc
E2 SS/TM-SS 1600	da 1401 a 1600 cc

Gruppo E2 SC

Comprende le vetture con Passaporto Tecnico "E2-SC", "TM-SC", "SPS" e "CN".

Classi:

E2 SC 1150	fino a 1150 cc
E2 SC 1400	da 1151 a 1400 cc
E2 SC 1600	da 1401 a 1600 cc
E2 SC 2000	da 1601 a 2000 cc

I Commissari Sportivi, sentiti i Commissari Tecnici, hanno la facoltà di non ammettere alla partenza le vetture che per costruzione o per stato di manutenzione presentassero elementi di pericolosità.

Se, in sede di verifica tecnica ante gara, una vettura non dovesse corrispondere al Gruppo e/o alla Classe in cui è stata iscritta, il Giudice Unico o l'eventuale Collegio dei Commissari Sportivi possono, su proposta dei Commissari Tecnici, assegnare la predetta vettura al Gruppo e/o alla Classe cui realmente appartiene.

Indipendentemente da quanto sopra, in sede di verifiche ante gara, una vettura iscritta può essere sostituita con un'altra purché dello stesso Gruppo e Classe.

Art. 11 - PROCEDURA DI PARTENZA

Le vetture devono essere incolonnate almeno 15 minuti prima del proprio orario teorico di partenza secondo l'ordine predisposto dal Direttore di Gara sulla base della seguente sequenza di Gruppi:

Energie Alternative – Autostoriche – RS – RS Plus – N – A – Bicilindriche – Speciale Slalom – E1 Italia – Prototipi Slalom – E2 Silhouette – Kart Cross – E2 SS/TM SS – E2 SC.

Nell'ambito di ogni Gruppo, le vetture prendono il via in base all'ordine crescente delle Classi di cilindrata seguendo la sequenza indicata all'Art. 10 del presente RPG ed all'Art. 3 del Regolamento Tecnico Slalom.

L'ordine di partenza deve essere pubblicato all'Albo di Gara.

La partenza è data da fermo, con vettura a motore acceso; non sono ammessi "avviamenti a spinta", pena l'esclusione dalla manche. Le vetture prendono il via ad almeno 30" di intervallo l'una dall'altra.

I Conduuttori che, trascorsi 20" dall'accensione della luce verde, non sono ancora riusciti a partire, sono considerati non partiti ed esclusi dalla manche; una volta innescato il dispositivo di cronometraggio il Conduuttore è considerato partito e pertanto non ha diritto a una seconda partenza.

I Conduuttori, rispettando le indicazioni degli addetti, posizionano le vetture ad un metro dalla linea di partenza in corrispondenza esatta della parte anteriore più sporgente della vettura e prendono il "via" seguendo la procedura prevista esclusivamente tramite semaforo con i seguenti comandi:

- accensione luce rossa: mancano 10"
- accensione luce gialla: mancano 5"
- accensione luce verde: VIA

E' ammesso l'impiego di semafori con l'indicazione del countdown degli ultimi 5".

L'ora reale di partenza è rilevata da una fotocellula collegata ad un apparecchio scrivente posta sulla linea di partenza.

In relazione a situazioni di forza maggiore, il Direttore di Gara ha la facoltà di autorizzare, con decisione motivata, una nuova partenza a favore del o dei Conduuttori che non sono stati messi in condizione di portare a termine la manche. Tale disposizione non si applica, in ogni caso, alla ricognizione.

Art. 12 - ARRIVO E RILEVAMENTO TEMPI

L'arrivo, segnalato da una striscia bianca trasversale alla strada, è di tipo "lanciato" ed il rilevamento del tempo avviene al 1/100 di secondo per mezzo di fotocellule collegate ad apparecchiature scriventi.

Superato l'arrivo, i Conduuttori devono arrestarsi al termine del rettilineo di decelerazione e seguire le indicazioni degli Ufficiali di Gara.

Art. 13 - CLASSIFICHE E PENALITÀ

In ogni manche, per ogni minuto secondo impiegato a percorrere il percorso di gara è assegnato un punto di penalità, gli eventuali centesimi di secondo costituiscono frazioni di punto.

Ai tempi di percorrenza di cui sopra, espressi in punti, vengono sommate le seguenti penalità, inappellabilmente giudicate e segnalate dagli Ufficiali di Gara preposti:

- a) per aver abbattuto o spostato un birillo in una postazione di rallentamento (realizzata mediante barriere o strettoie): 10 punti di penalità. Un birillo si intende spostato quando la sua posizione deve essere ripristinata;
- b) per il salto di percorso: esclusione dalla manche interessata. Un Conduuttore incorre in un "salto di percorso" quando evita una o più barriere in una postazione di rallentamento senza spostare o abbattere alcun birillo.

La classifica di ogni manche segue l'ordine crescente dei punteggi conseguiti sommando i tempi di percorrenza (trasformati in punti) alle penalità di percorso.

La classifica finale, che segue l'ordine crescente dei punteggi, è stabilita prendendo in considerazione, per ciascun Conduuttore, il miglior punteggio conseguito non importa in quale manche.

In caso di ex aequo sono presi in considerazione i migliori punteggi conseguiti nelle manches scartate; in caso di ulteriore parità, permane l'ex aequo.

Le classifiche devono essere esposte all'Albo di Gara "fisico" e "virtuale" e, in assenza di reclami, diventano definitive 30 minuti dopo l'orario di esposizione.

Devono essere redatte le seguenti classifiche finali:

- Assoluta
- Gruppo
- Classe
- Autostoriche
- Energie Alternative
- Under 23
- Femminile
- Diversamente Abili
- Scuderie (7)

(7) La classifica è redatta sommando, per ciascuna Scuderia licenziata ACI Sport, i tempi dei tre Conduuttori meglio classificati nella classifica Assoluta; seguono, nell'ordine, anche le Scuderie con due Conduuttori classificati.

Art. 14 - PARCO CHIUSO

Il parco chiuso è allestito nella località indicata nel "programma" del presente RPG e nel verbale di collaudo del percorso; dopo l'arrivo dell'ultima manche, tutti i Conduuttori devono immediatamente condurre le proprie vetture nel luogo destinato a parco chiuso, da dove possono essere ritirate con l'autorizzazione del Direttore di Gara soltanto alla scadenza dei termini di reclamo (30 minuti). Il mancato o tardivo ingresso della vettura in parco chiuso oppure il suo allontanamento dallo stesso prima dell'orario stabilito e senza specifica autorizzazione del Direttore di Gara comportano l'esclusione dalla classifica oltre ad eventuali ulteriori provvedimenti disciplinari.

All'interno del parco chiuso, dove possono accedere solo gli Ufficiali di Gara e le persone addette alla sorveglianza, è vietata qualsiasi operazione sulle vetture.

Nelle immediate vicinanze del parco chiuso l'Organizzatore deve mettere a disposizione una pesa ufficiale.

Tutti i Conduuttori che si sono classificati in almeno una manche di gara hanno l'obbligo di portare la vettura in parco chiuso.

I Conduuttori che, dopo aver regolarmente disputato una manche, fossero impossibilitati per qualsiasi motivo a portare la propria vettura in parco chiuso, devono affidare la vettura stessa alla sorveglianza di un Commissario di percorso ed informare tempestivamente il Direttore di Gara.

Art. 15 - VERIFICHE TECNICHE POST GARA

I Conduuttori hanno l'obbligo di sottoporre le proprie vetture ad eventuali verifiche tecniche disposte dai Commissari Sportivi d'ufficio o su reclamo.

I Conduuttori delle vetture interessate a queste verifiche devono rendersi prontamente disponibili per i Commissari Tecnici presso il parco chiuso. Un ritardo superiore a 30 minuti è inteso quale rifiuto di verifica e comporta l'esclusione dalla classifica, oltre ai provvedimenti disciplinari del caso.

Le verifiche possono protrarsi anche il giorno successivo alla gara.

Art. 16 - RECLAMI ED APPELLI

Gli eventuali reclami ed appelli devono essere presentati nei modi e nei termini previsti dal RSN, accompagnati dalla tassa indicata nell'Articolo 5 dell'Appendice 9 al RSN e, in caso di reclamo contro una vettura, da una cauzione per le spese di verifica stabilita dai Commissari Sportivi, sentiti i Commissari Tecnici, sulla base della tabella orientativa dell'Appendice 5 al RSN.

Art. 17 - PREMIAZIONI

Devono essere assegnati, come minimo, i seguenti premi d'onore: (indicarne la natura)

- classifica Assoluta: 1°- 2°- 3°- 4°- 5°
- classifiche di Gruppo: 1°
(purché vi siano almeno tre Conduuttori verificati)
- classifiche di Classe: 1°- 2°- 3°
- classifiche Autostoriche (per ogni Classe): 1°
(purché vi siano almeno tre Conduuttori verificati)
- classifica Energie Alternative: 1°
- classifica Under 23: 1°
- classifica Femminile: 1^a
- classifica Diversamente Abili: 1°
- classifica Scuderie:

E' facoltà dell'Organizzatore incrementare i premi d'onore o prevedere ulteriori premi speciali (specificare):

-
-
-
-

Firma del Direttore di Gara (per accettazione e per presa visione del presente Regolamento)

Firma del Legale Rappresentante dell'Ente Organizzatore

Firma per la Delegazione Regionale

Firma del Legale Rappresentante dell'Ente Co-Organizzatore

**VISTO SI APPROVA
IL SEGRETARIO DEGLI ORGANI SPORTIVI ACI
Marco Ferrari**

Il presente Regolamento Particolare di Gara del Minislalom denominato

da svolgersi in data é stato approvato in data _____ con numero di approvazione RM/ _____ /2024